



RENDEZ-VOUS

Création d'un médiateur de vie
à destination des résidents en Ehpad.

Brief

Ce médiateur, qui pourra prendre la forme d'un objet du quotidien, aura pour rôle de faciliter la prise de conscience de la temporalité de la journée. A travers des fonctions lumineuses et sonores, l'objet devra rythmer les temps de repos, de repas et d'activités du lieu.

Les objectifs étant de faciliter la prise en charge du résident, d'améliorer son mode de vie, et de combattre le sentiment de perte de repère et d'errance.

SOMMAIRE

Notre démarche

Page 3

Recherches de formes

Page 4

Nos propositions

Page 11

Les fonctionnalités

Page 20

Visite de l'EHPAD



Analyse du quotidien
des résidents

Étude des différentes
pathologies

NOTRE
DÉMARCHE

Brainstorming



Recherche des
innovations et
de l'existant

Étude de la psychologie
des couleurs
et
de la symbolique
des formes



PLANCHE DE RECHERCHE 1

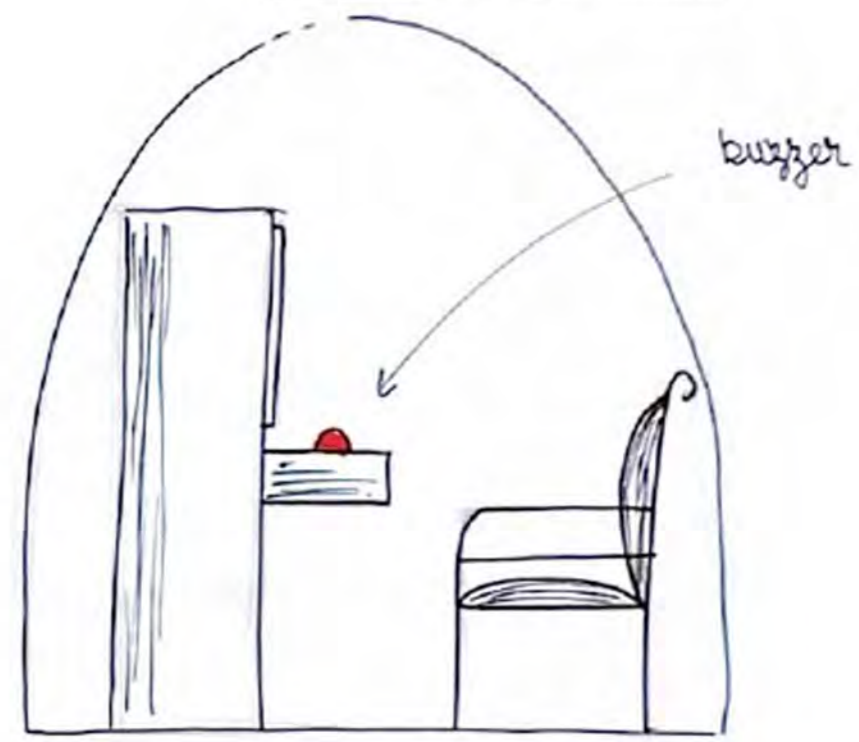
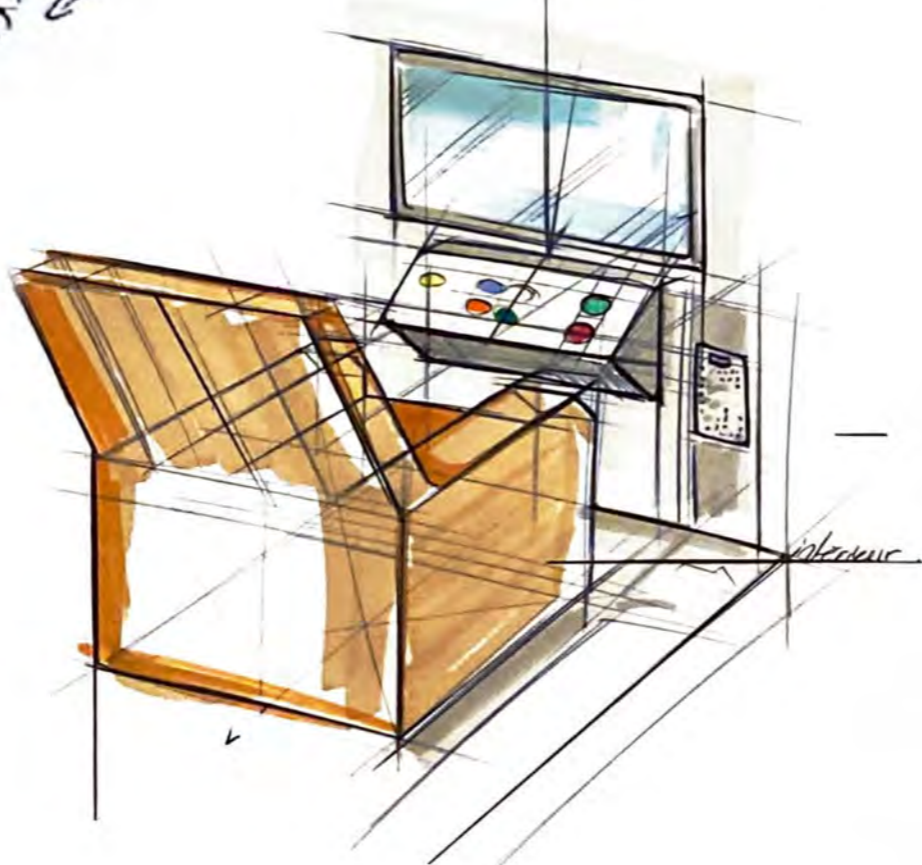
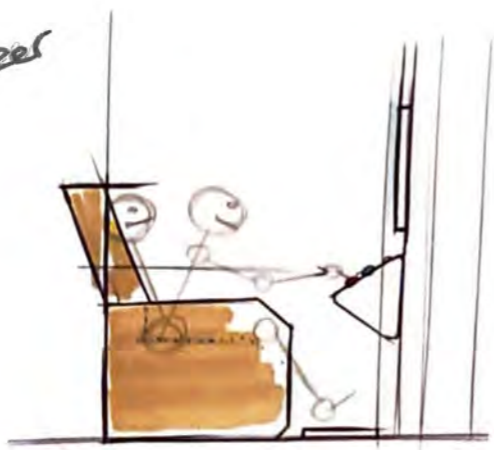
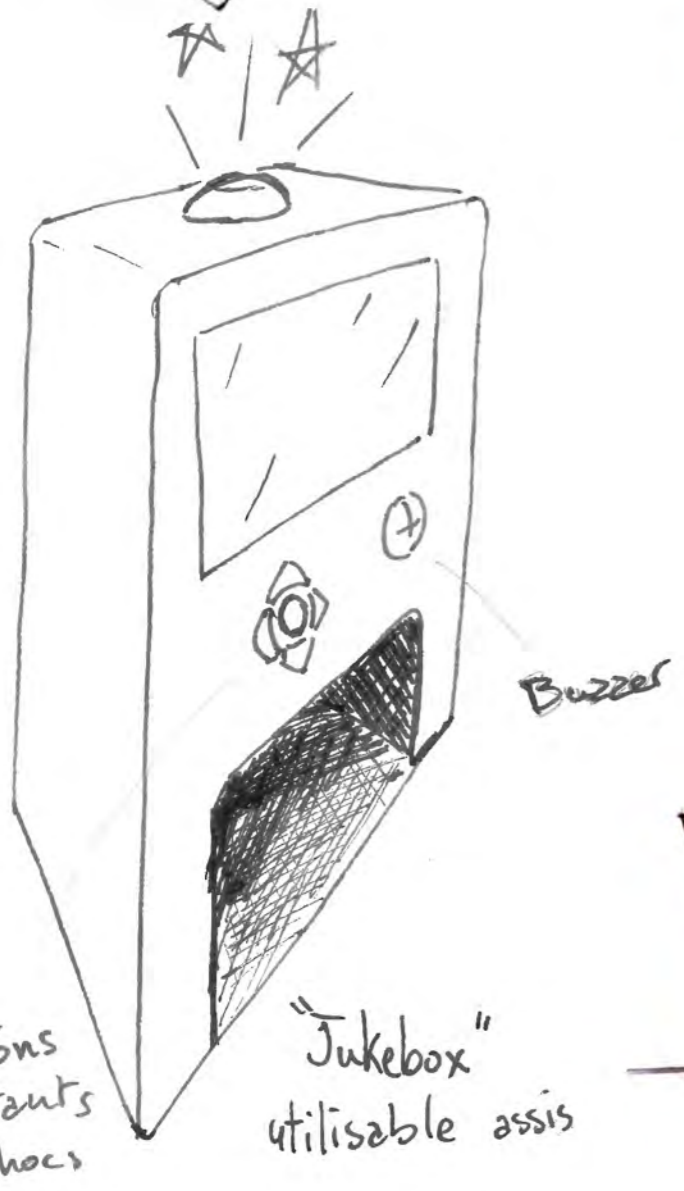
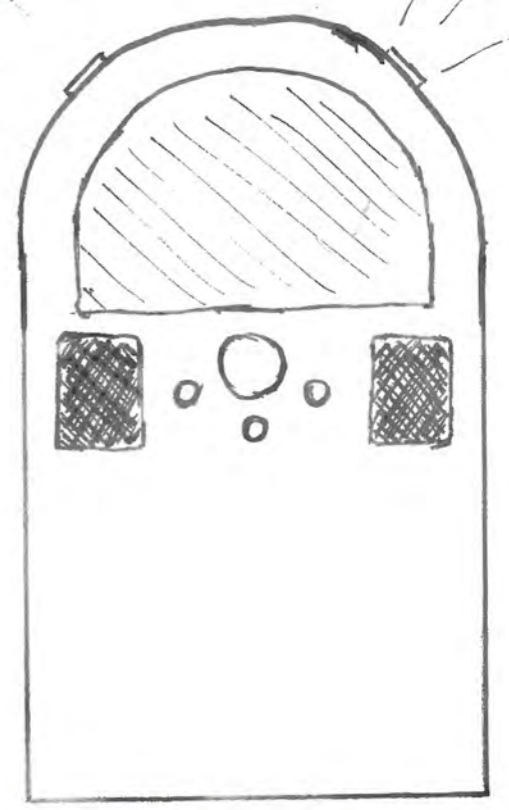
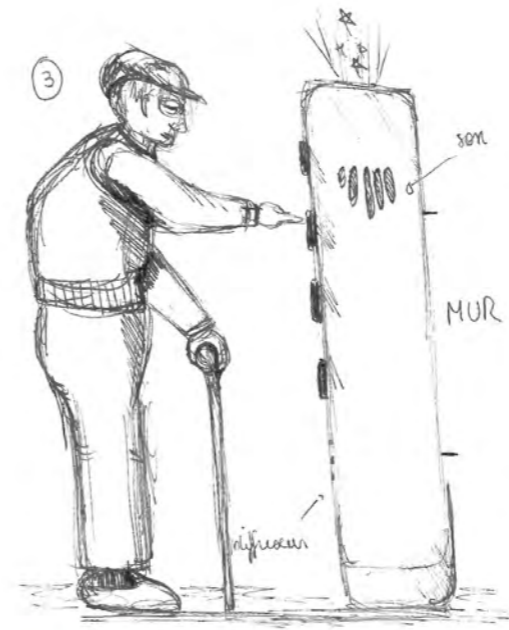
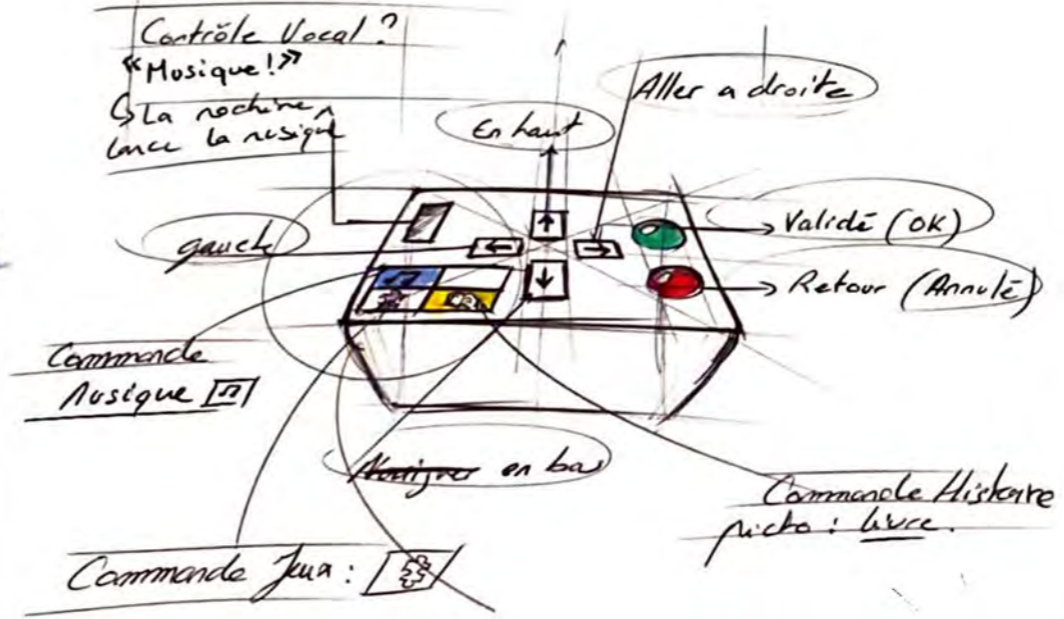
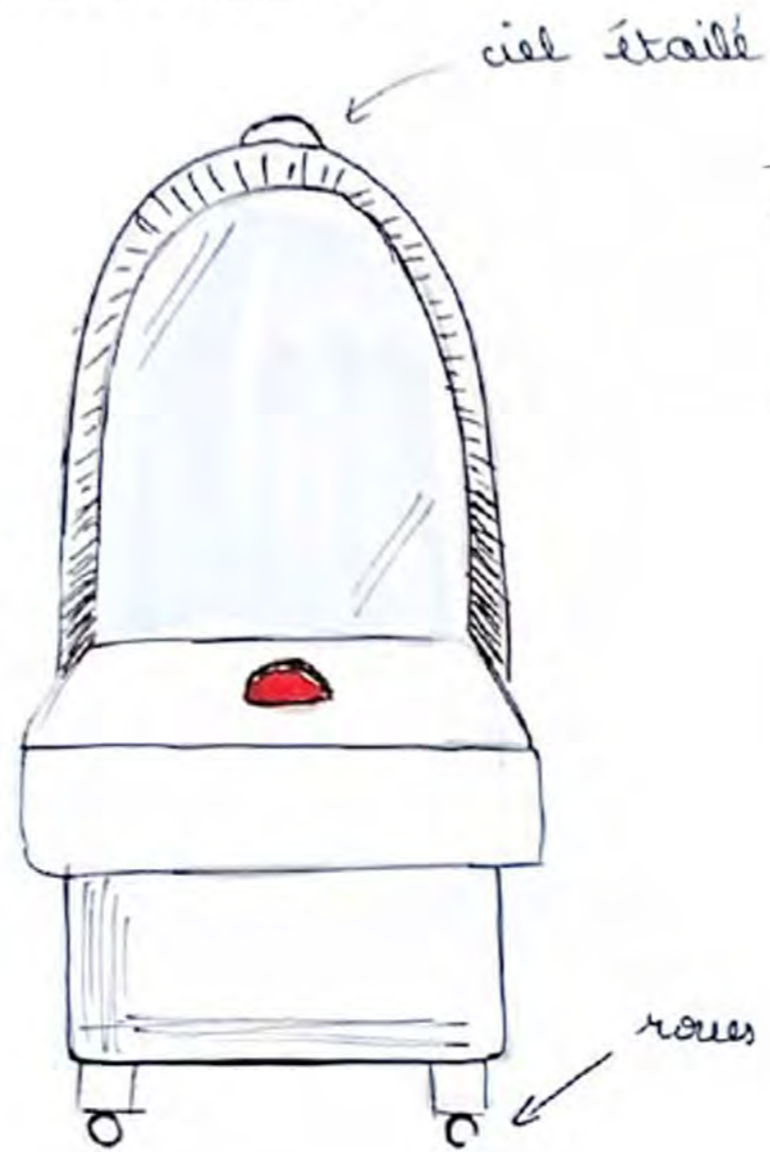
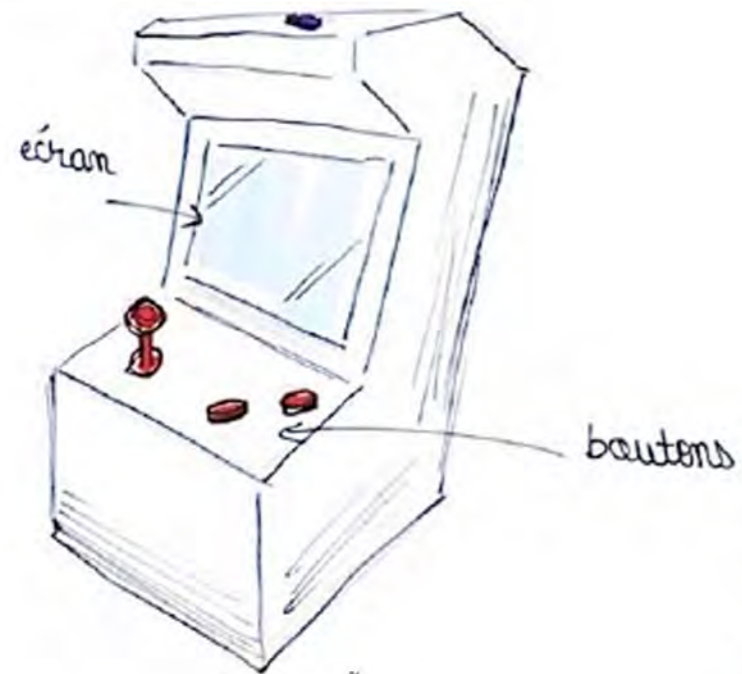


PLANCHE DE RECHERCHE 2

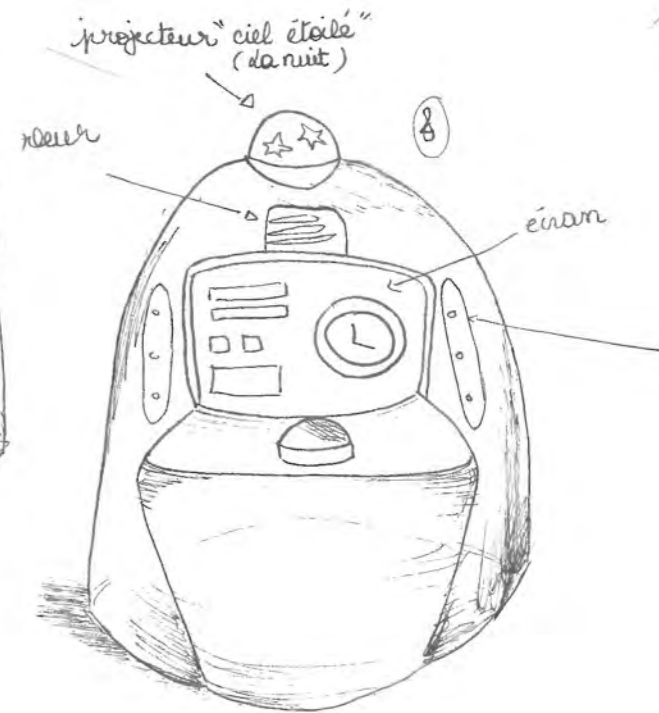
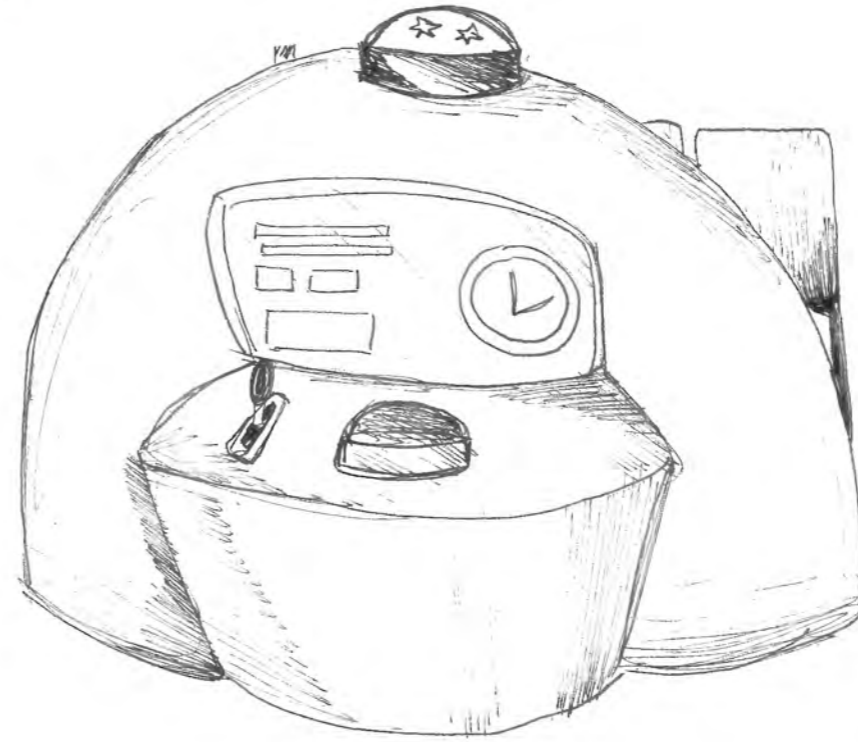
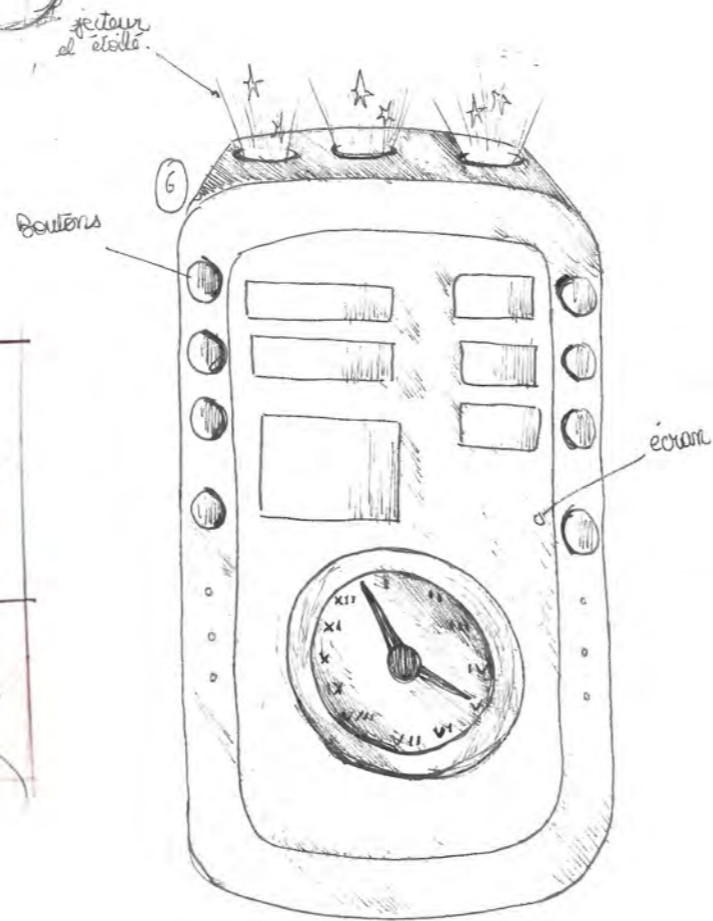
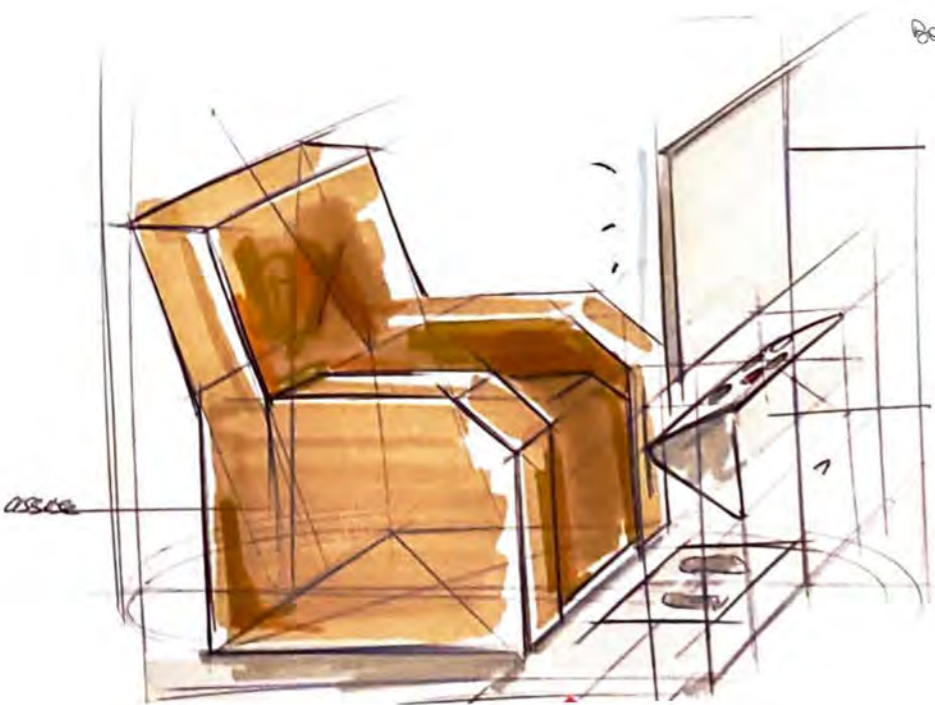
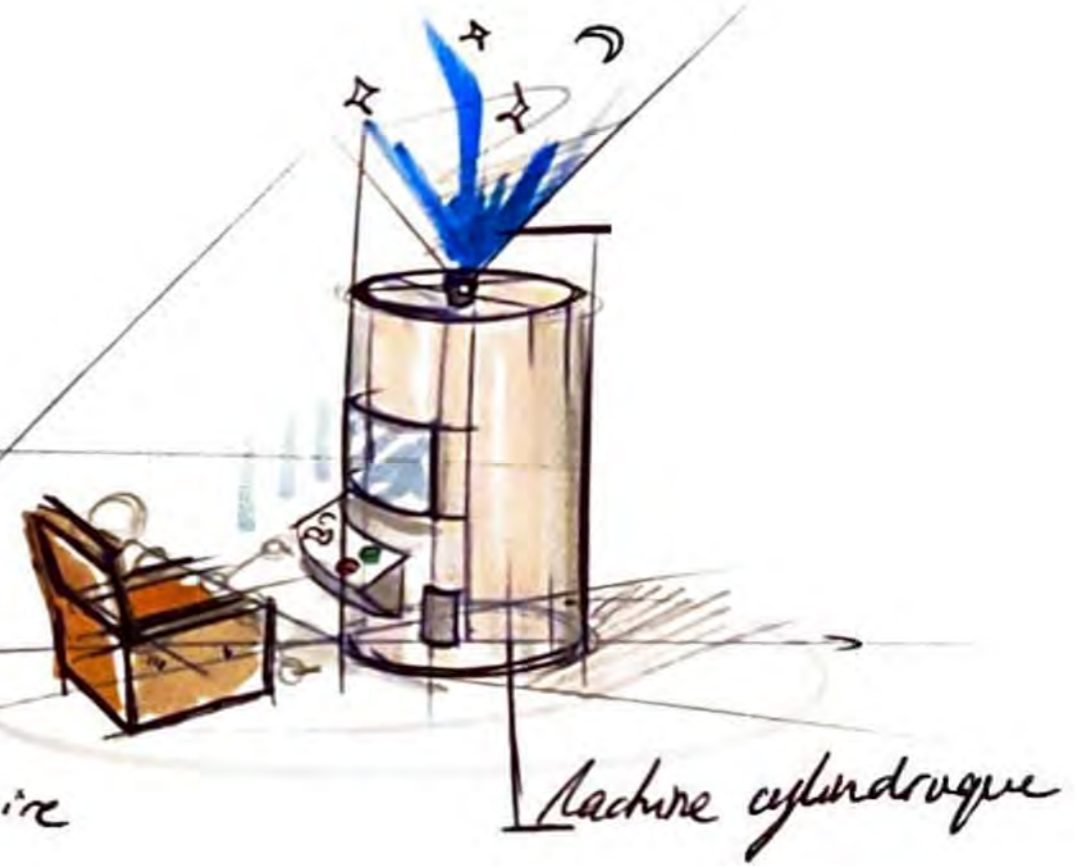
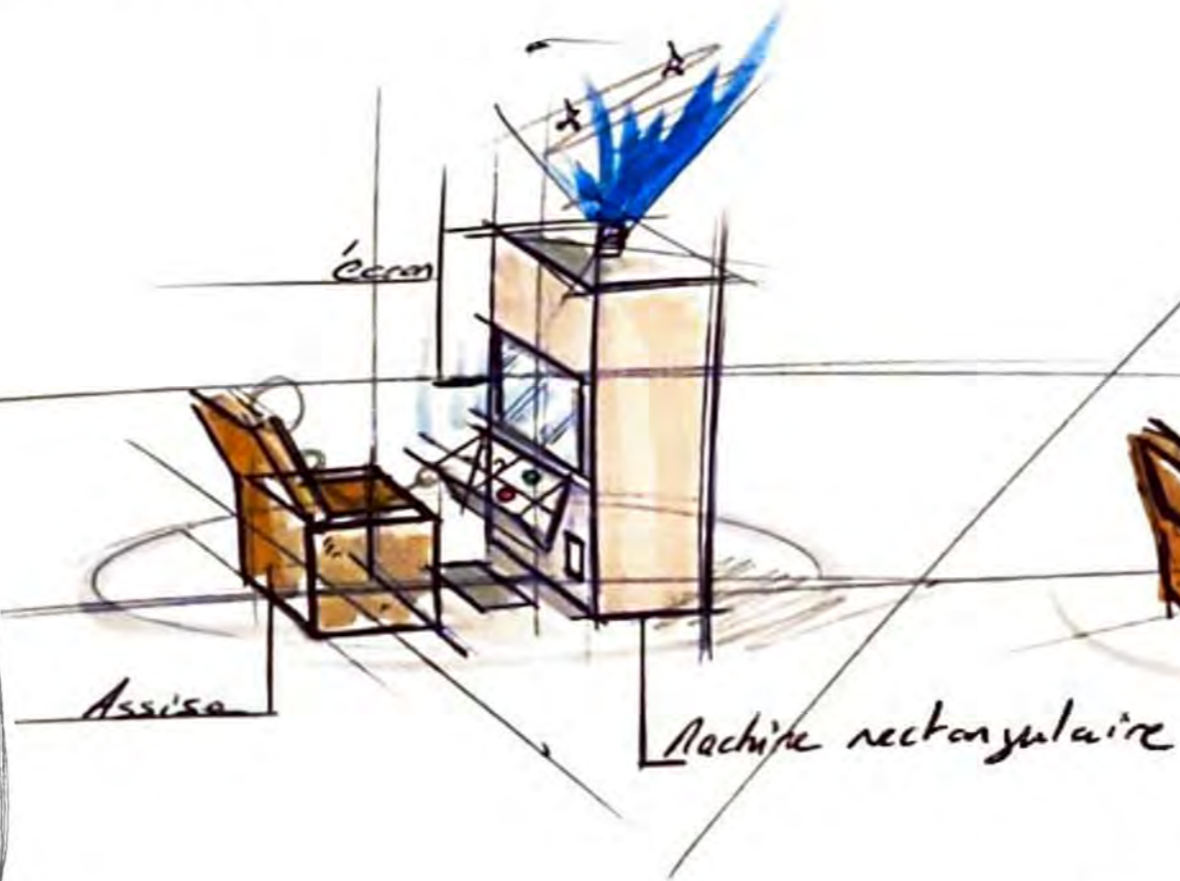
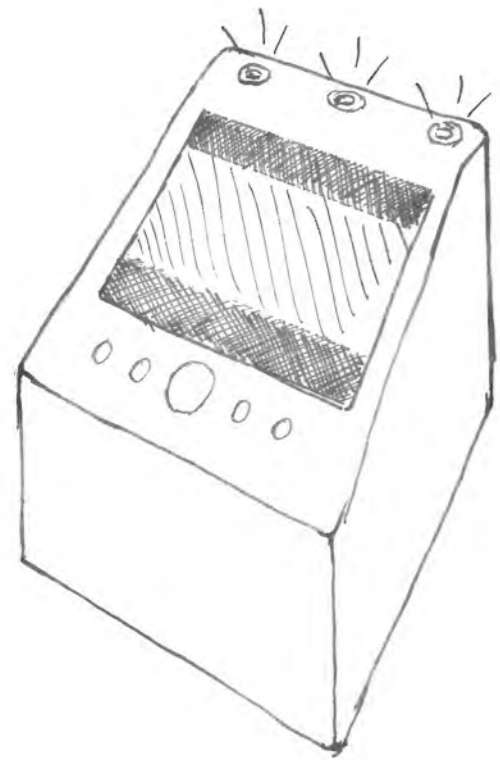
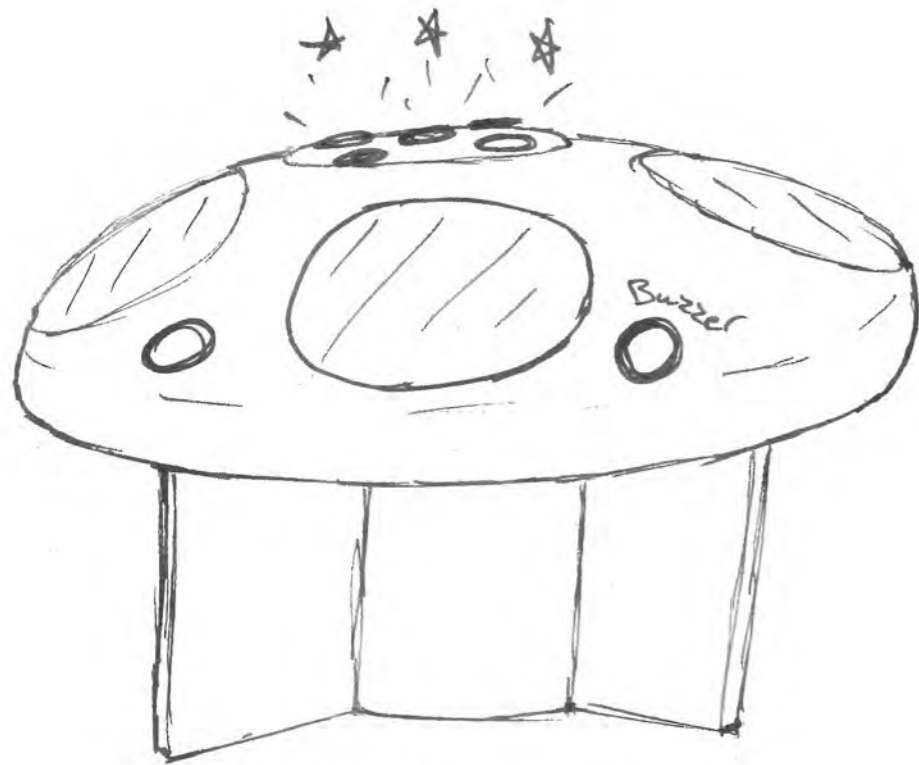
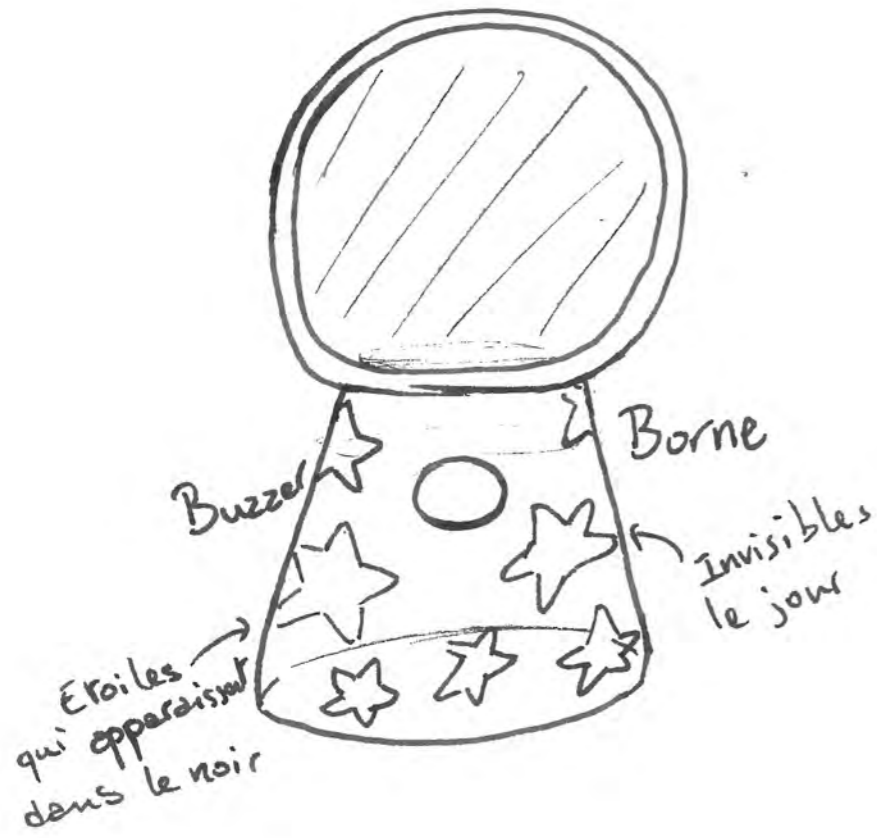
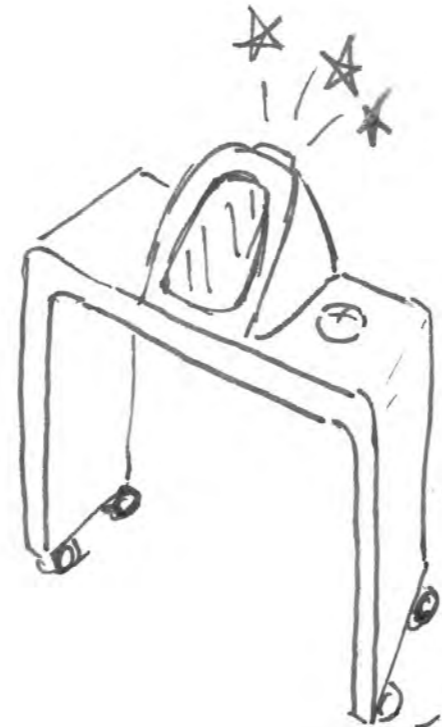


PLANCHE DE RECHERCHE 3



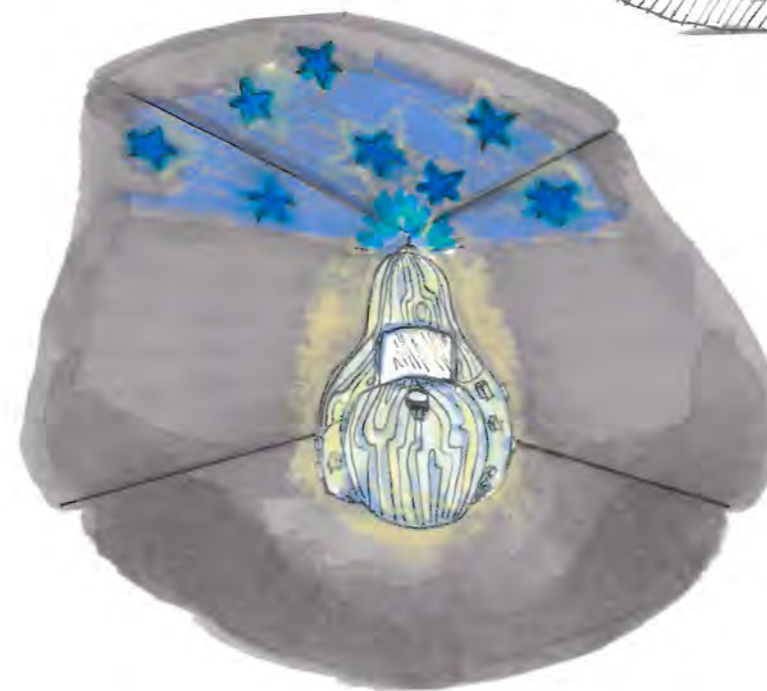
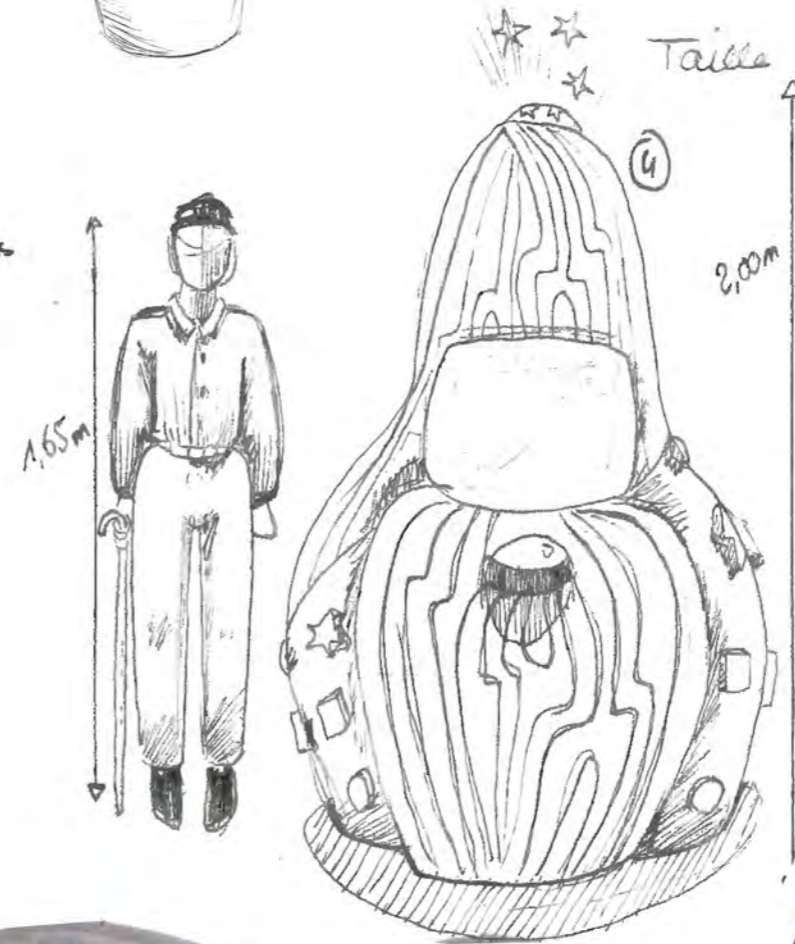
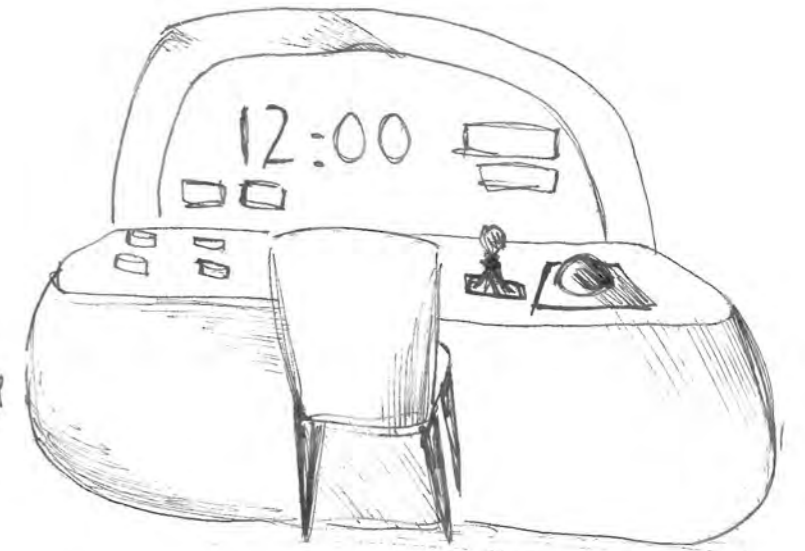
Champignon magique



version table d'appoint

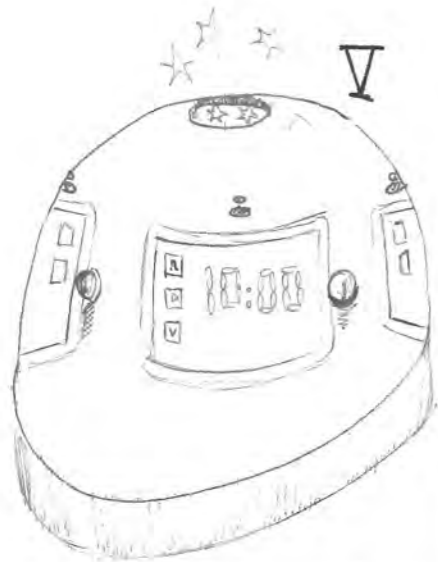
← compatible avec les fauteils et chaises lourdes

← 4 roulettes



la Borne sensorielle

PLANCHE DE RECHERCHE 4



Borne scénique Multécran

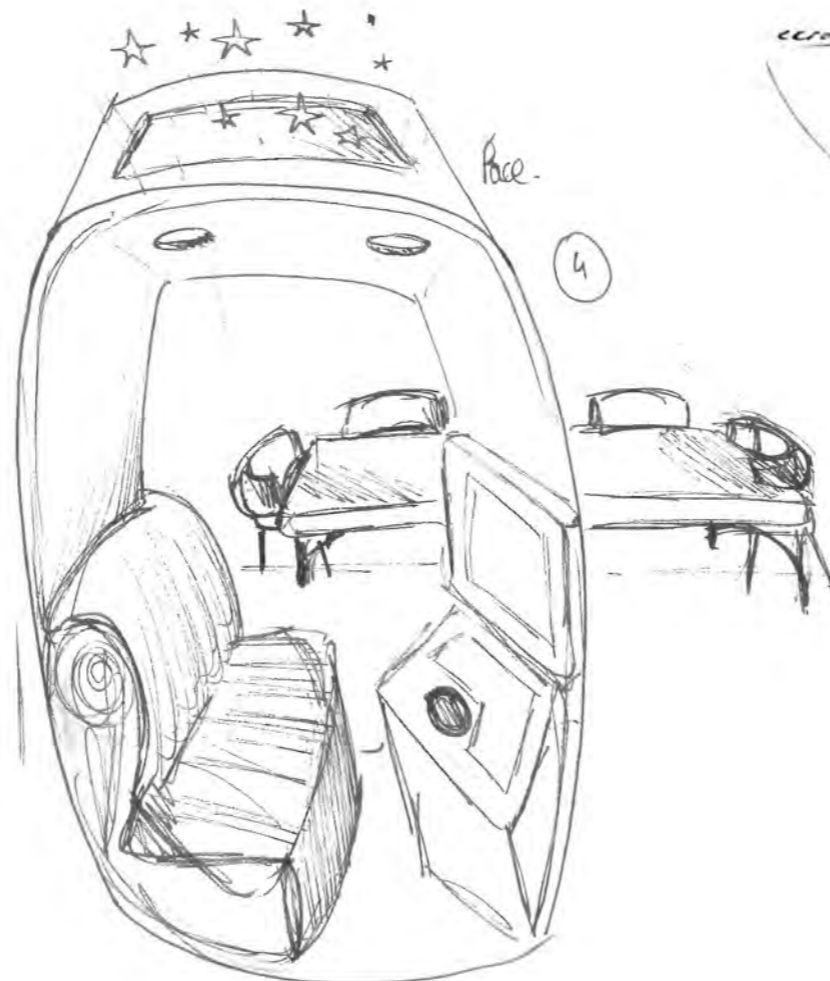
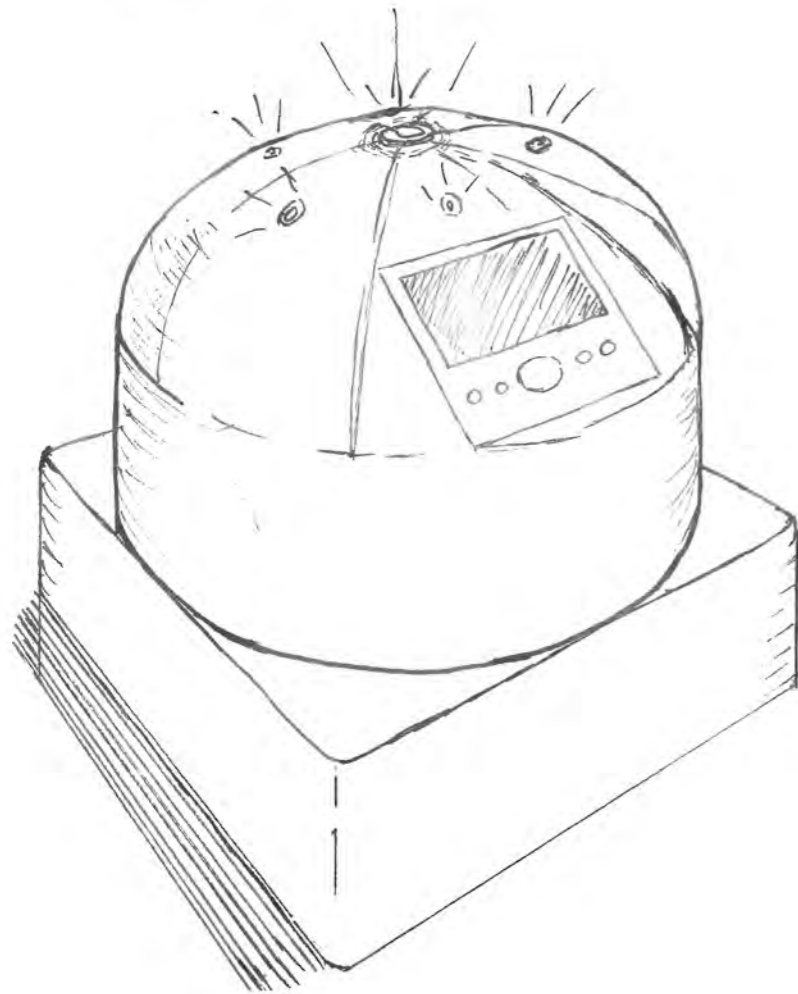
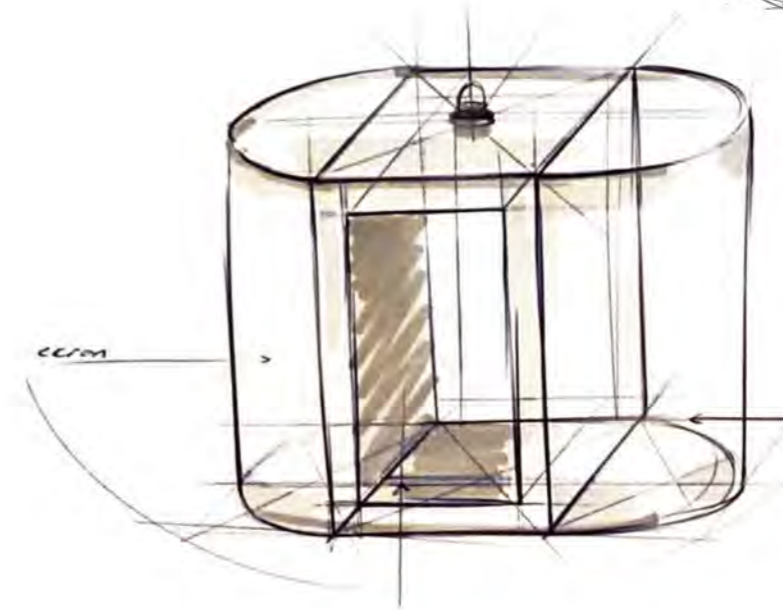
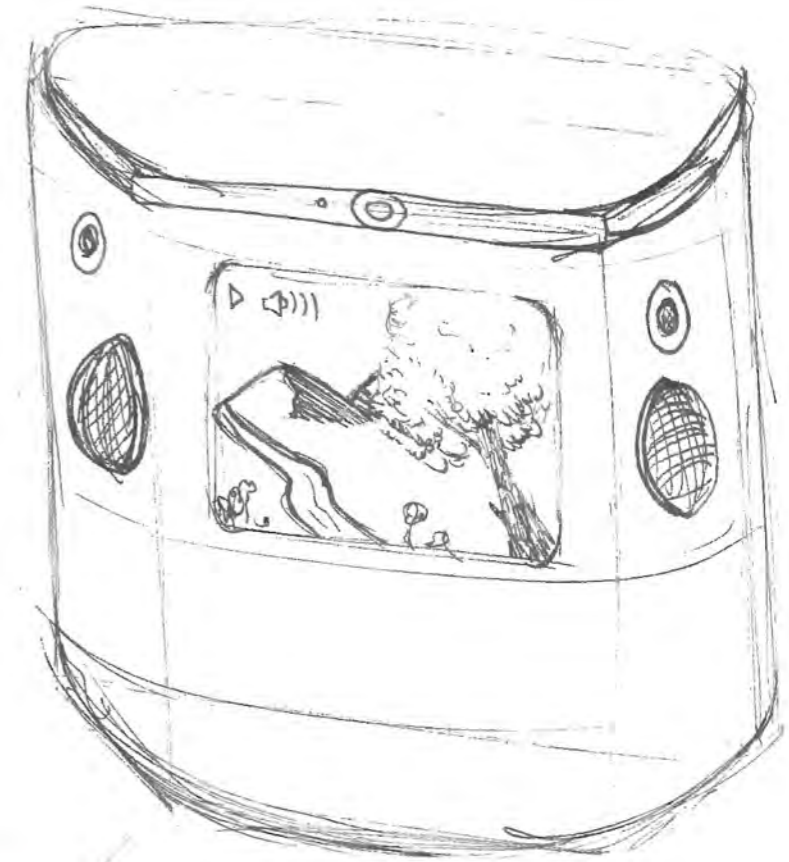
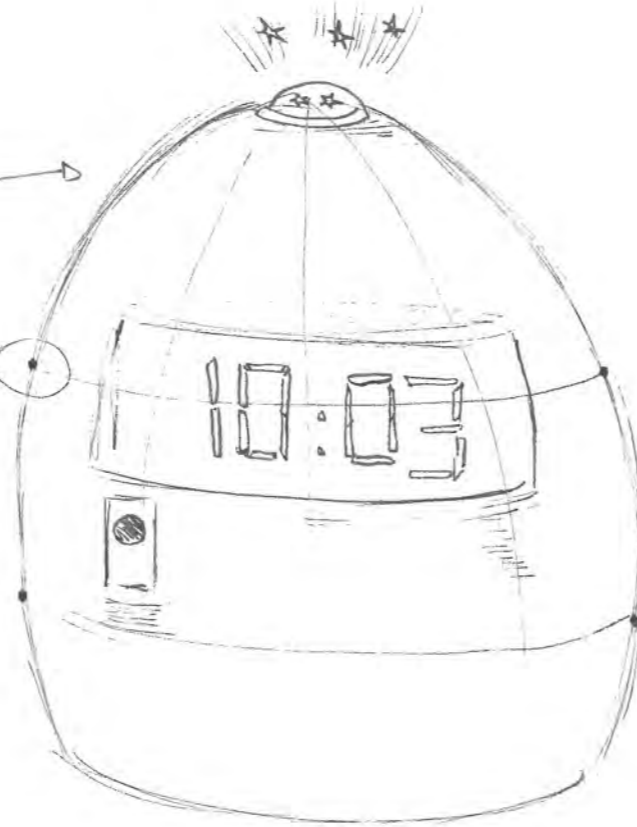


photo
+ sons

- Possède 4 écrans tactile
- Possède 4 buzzer
- Même principe que la borne arcade (2) mais multiplié par 4

Arrière

- capteur
- Détecteur de mouvement ?



Face

4

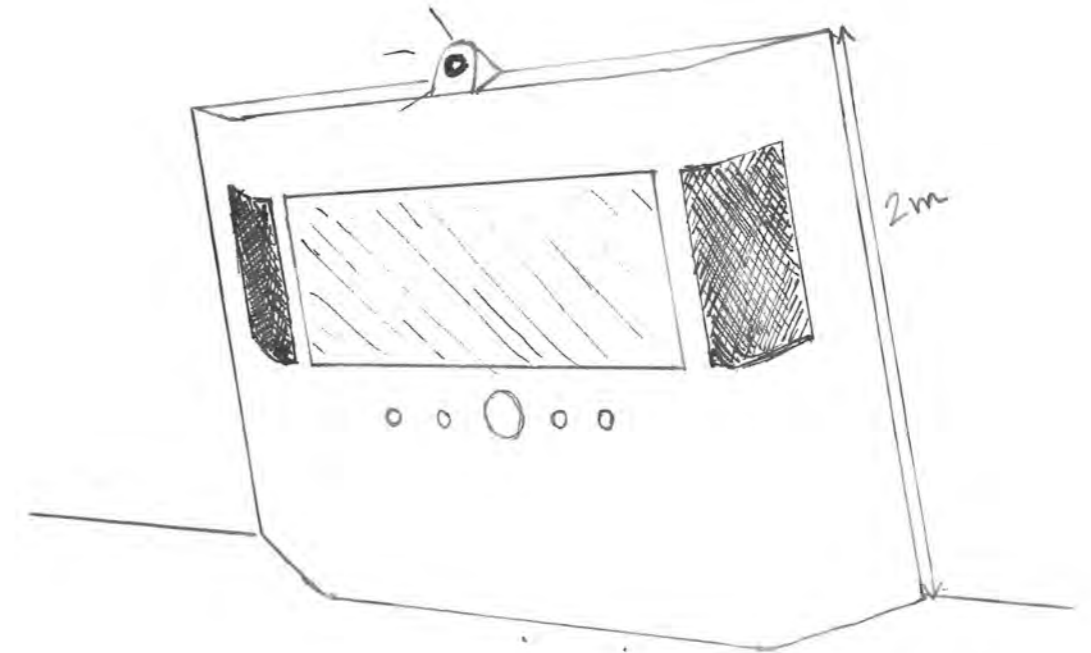
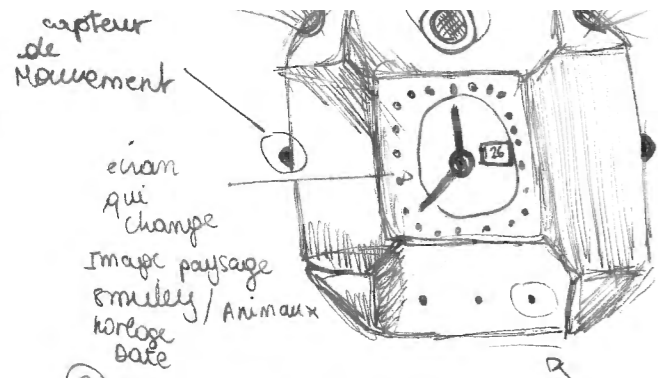
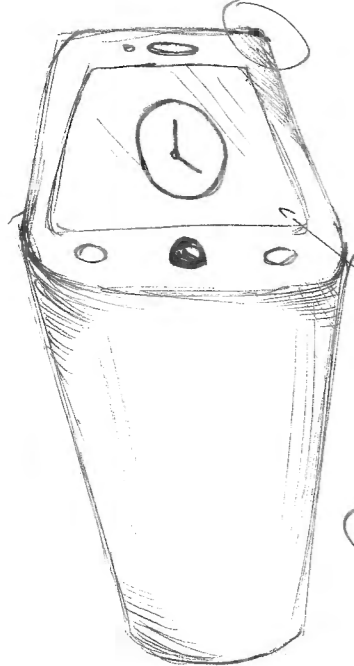
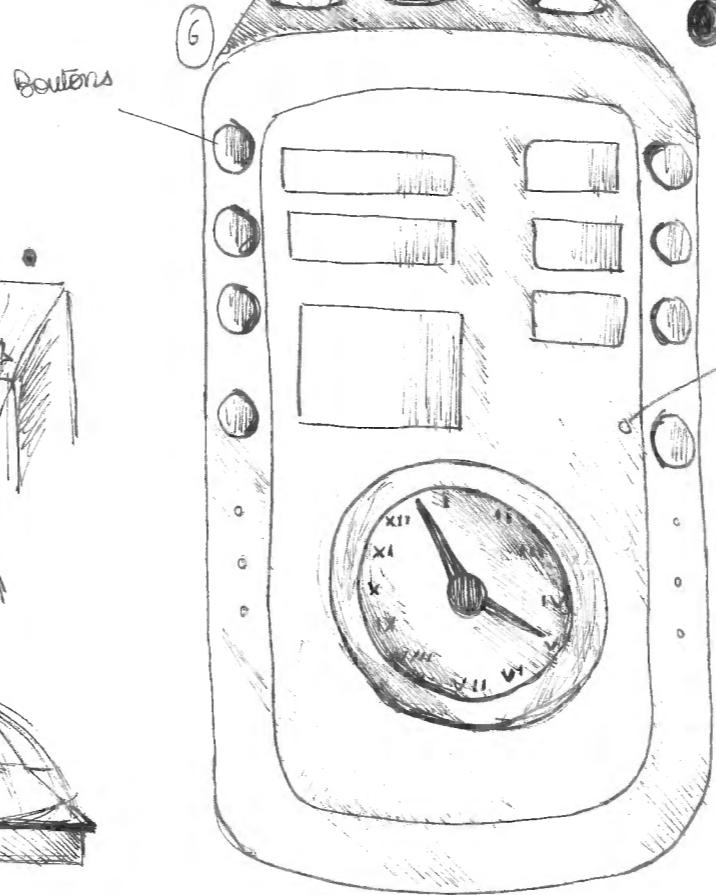
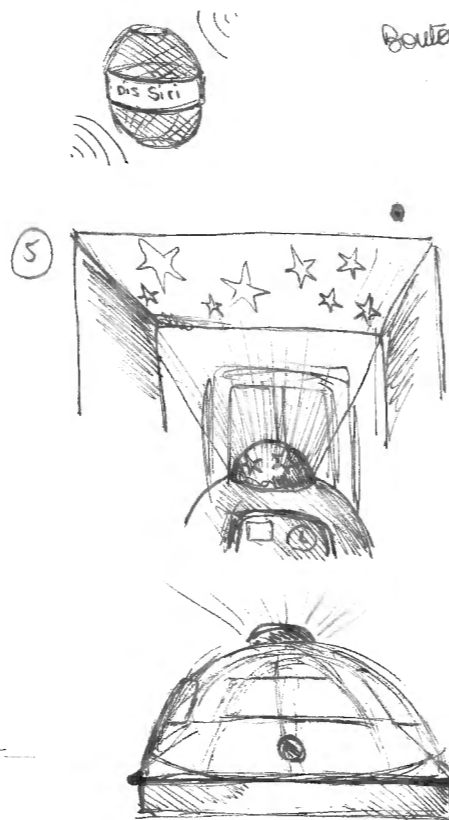
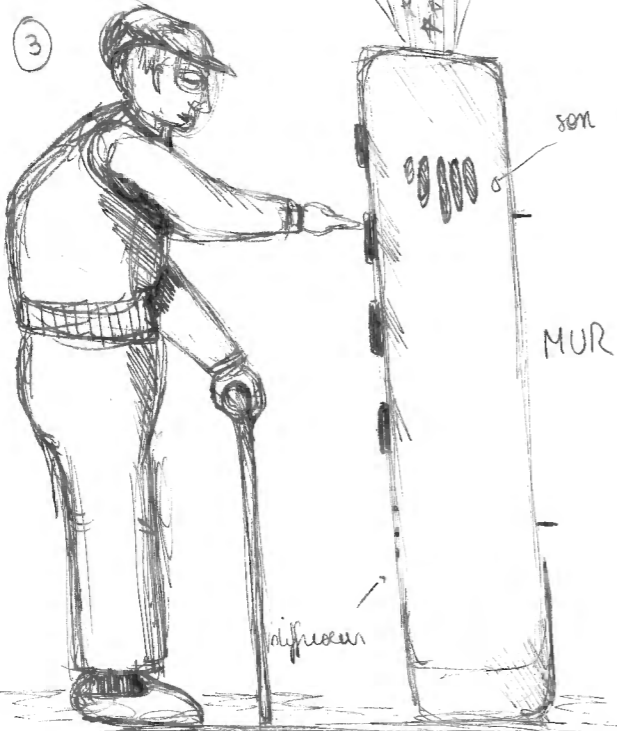
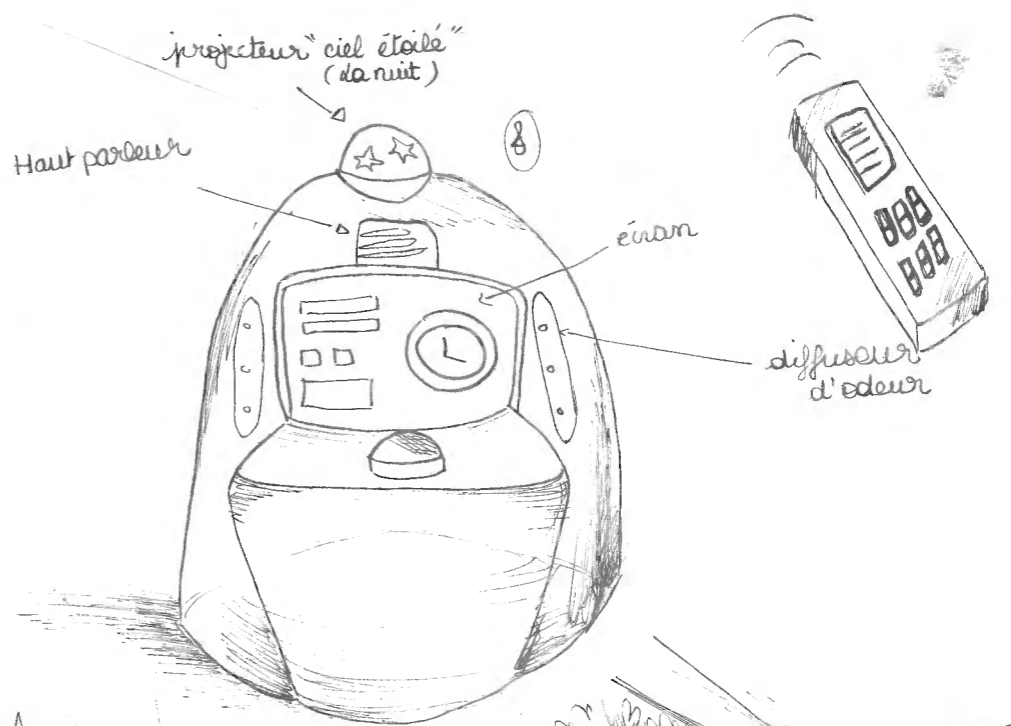
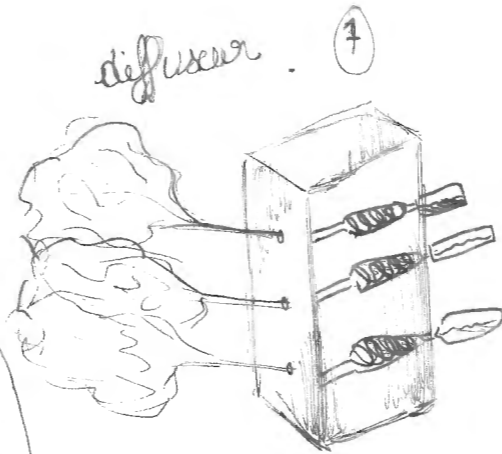
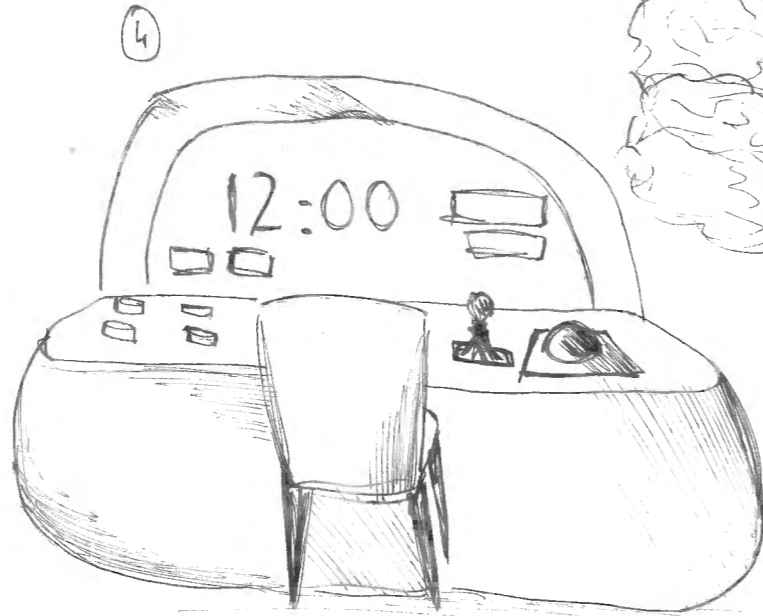


PLANCHE DE RECHERCHE 5



diffuseur



11

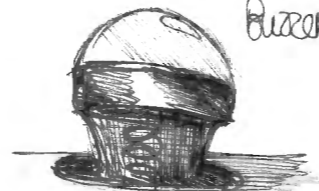
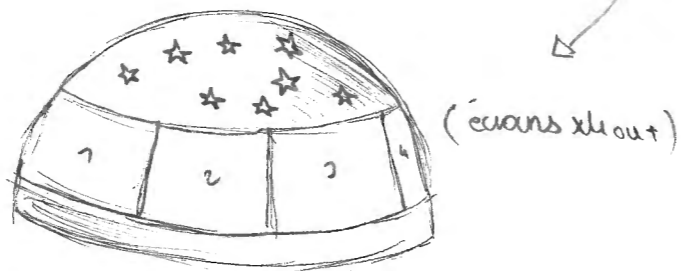


PLANCHE DE RECHERCHE 6

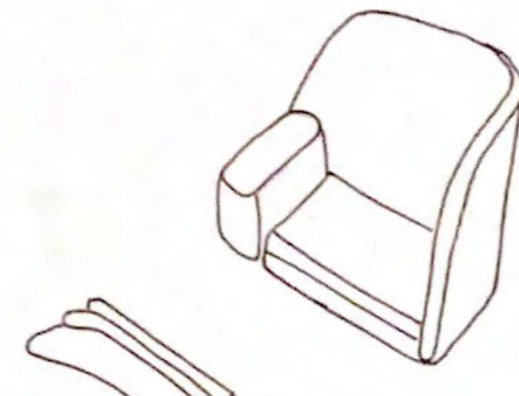
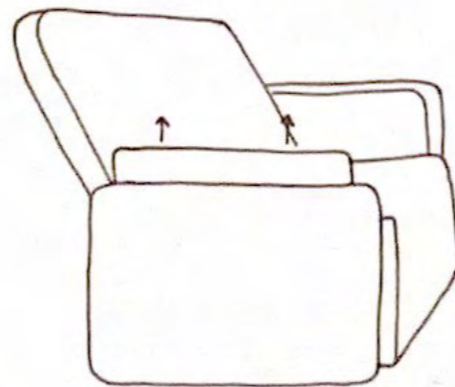
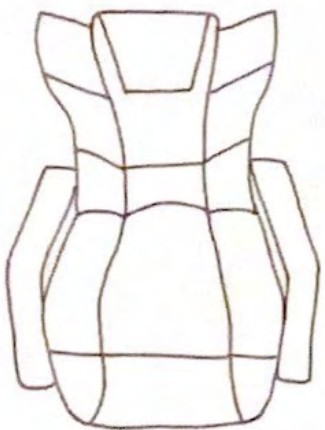
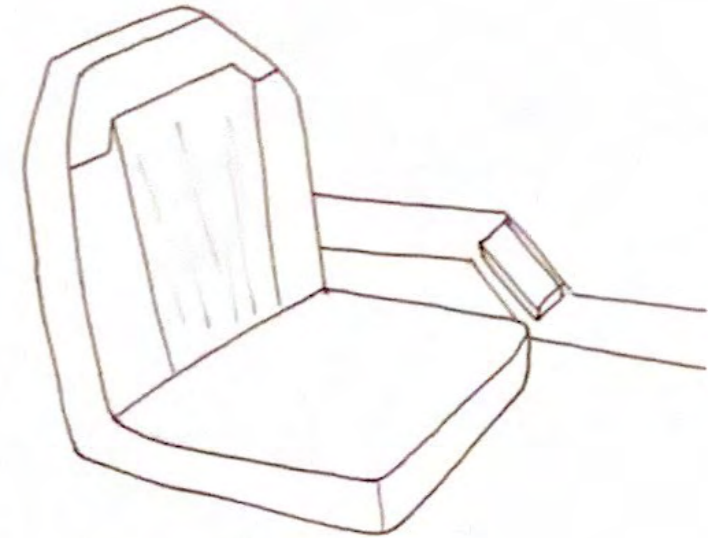
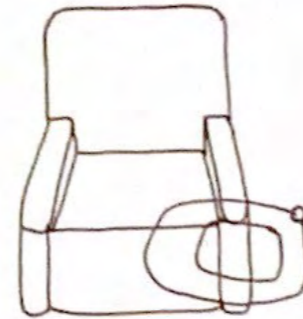
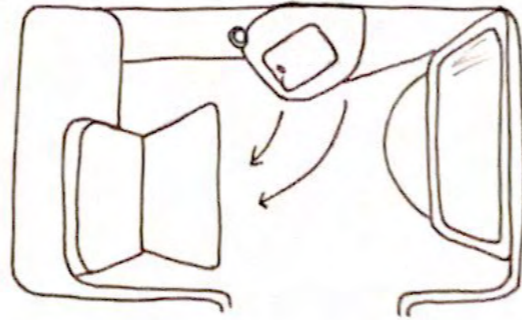
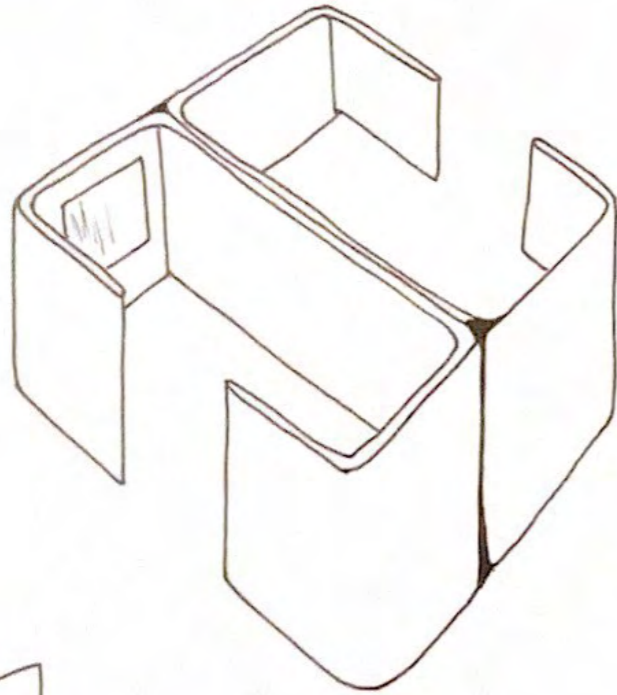
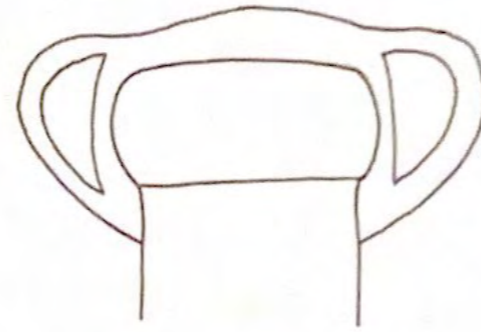
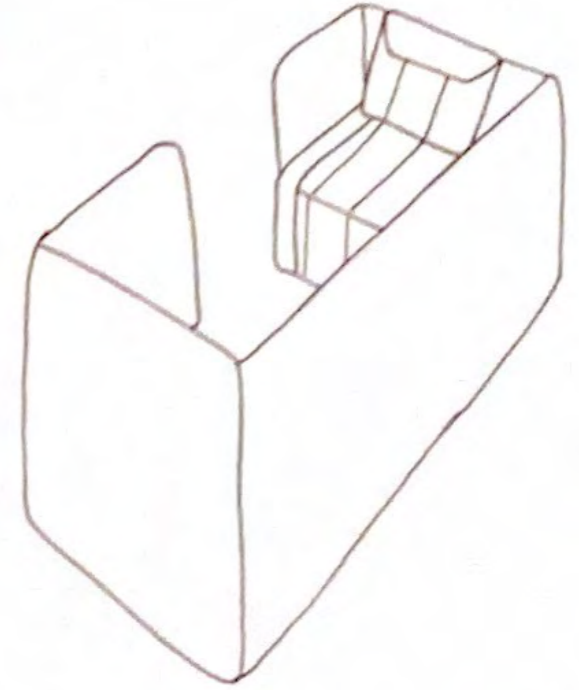
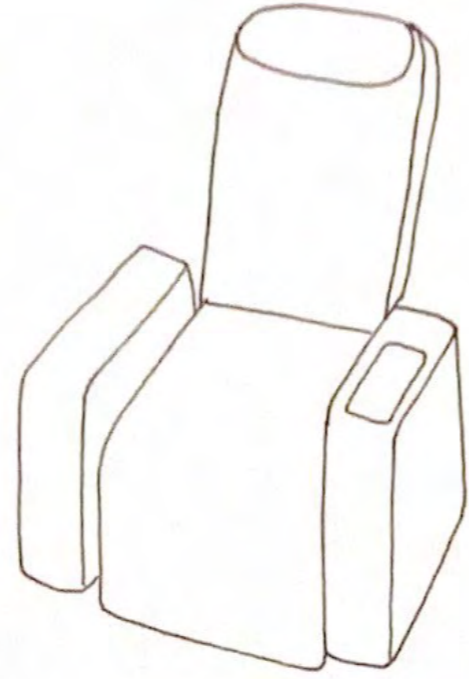
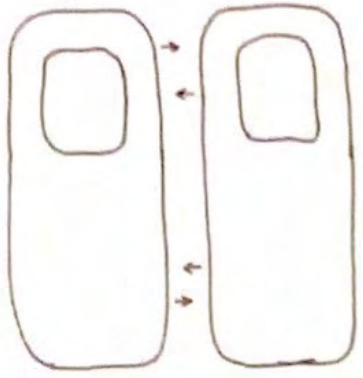
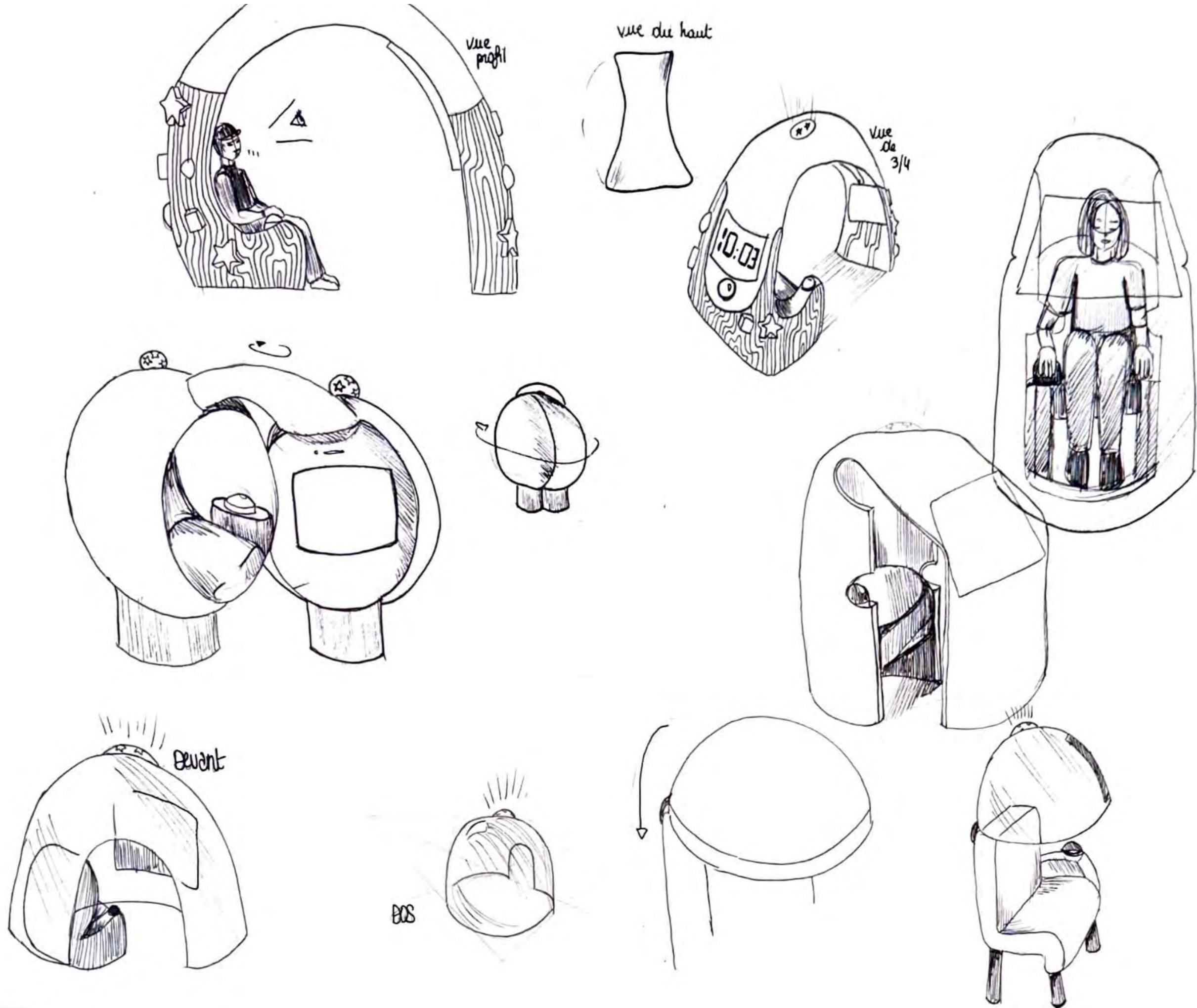
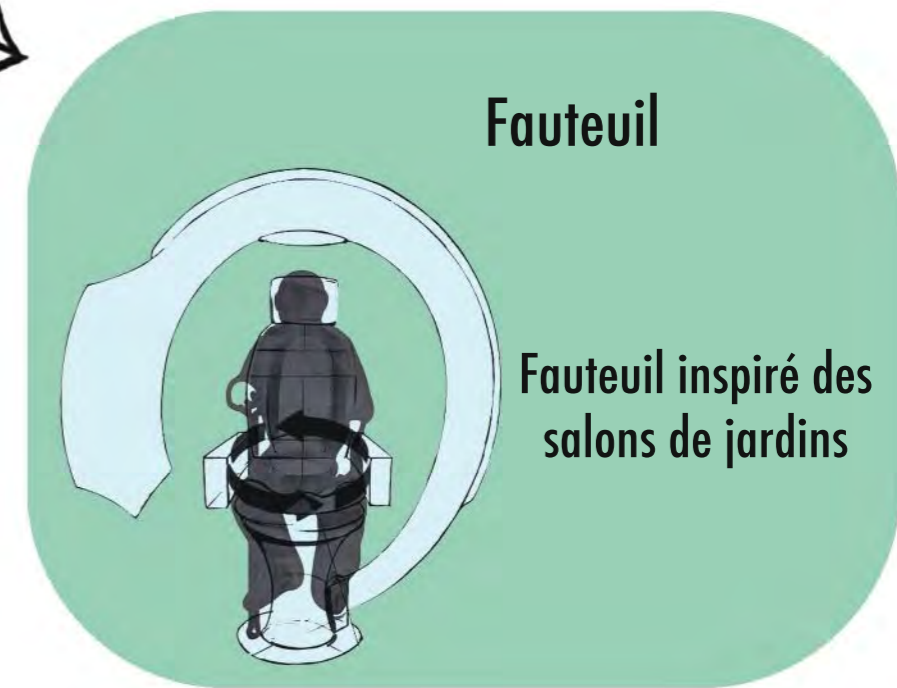
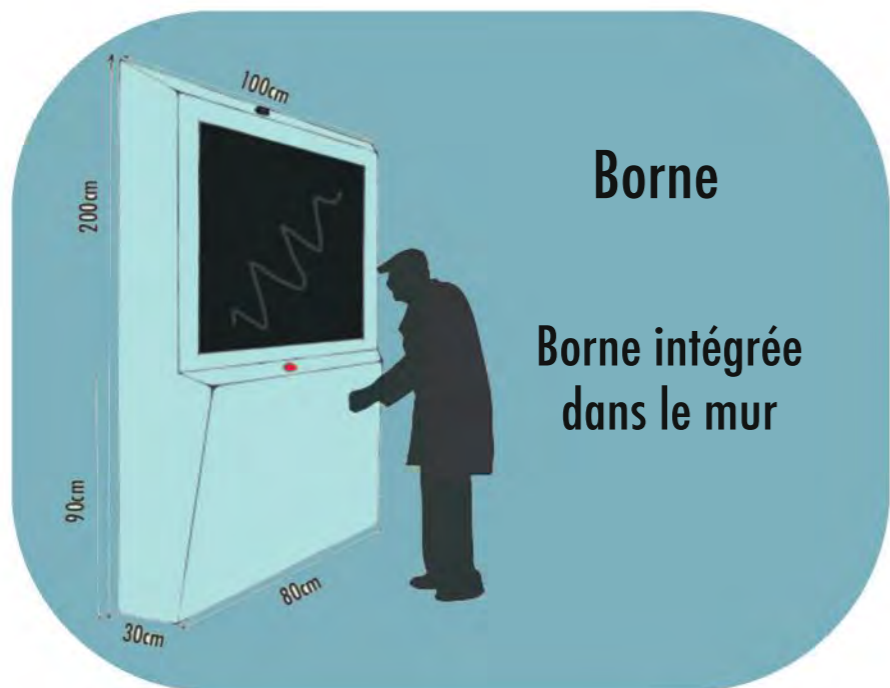
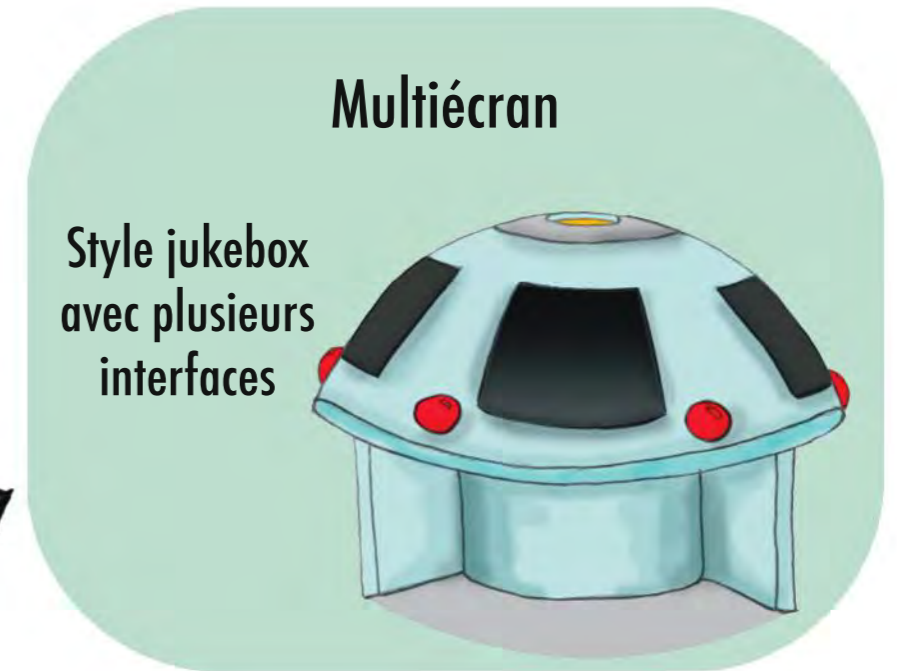
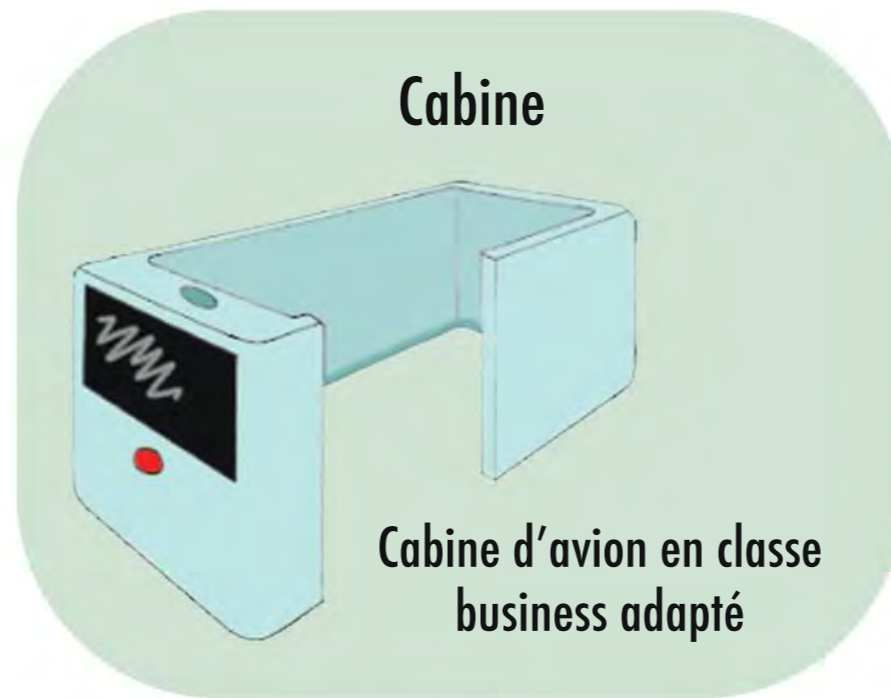
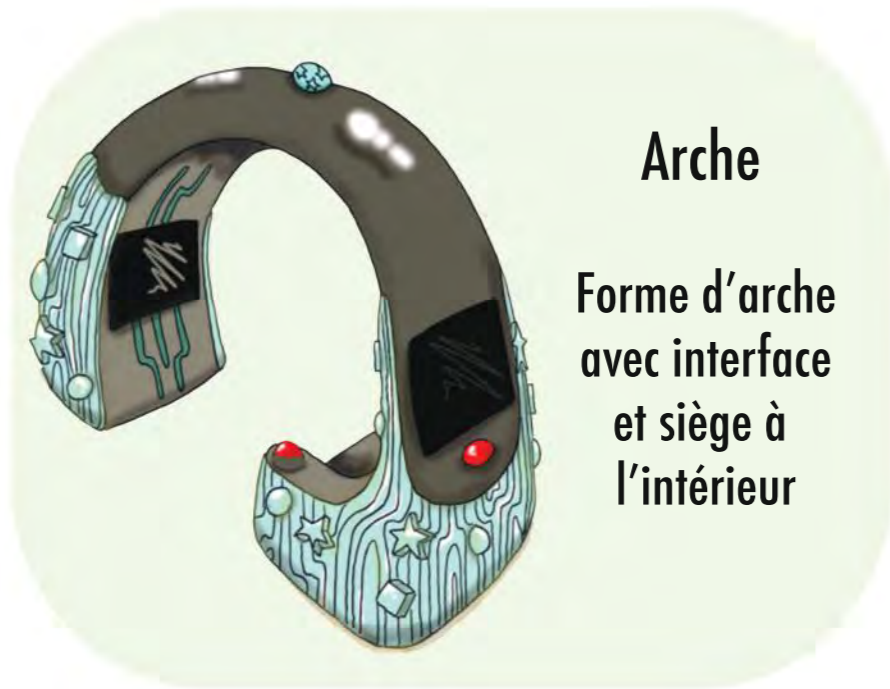


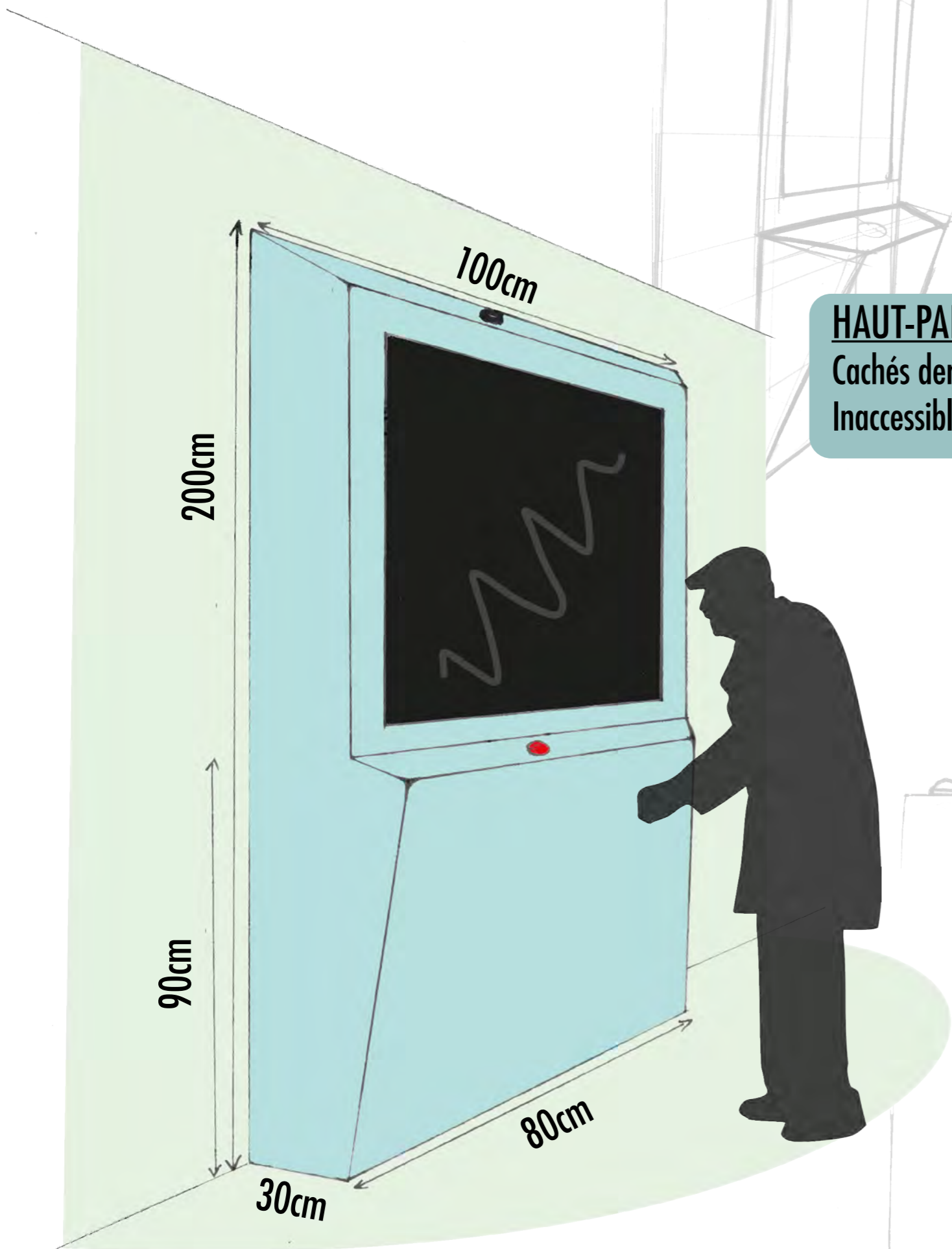
PLANCHE DE RECHERCHE 7





Les 6 axes

BORNE



HAUT-PARLEURS PAR RÉSONNANCE

Cachés derrière l'écran
Inaccessible des résidents

COMPACT

30cm de profondeur totale
1m de largeur totale
Se fond dans l'espace

PROJECTEUR

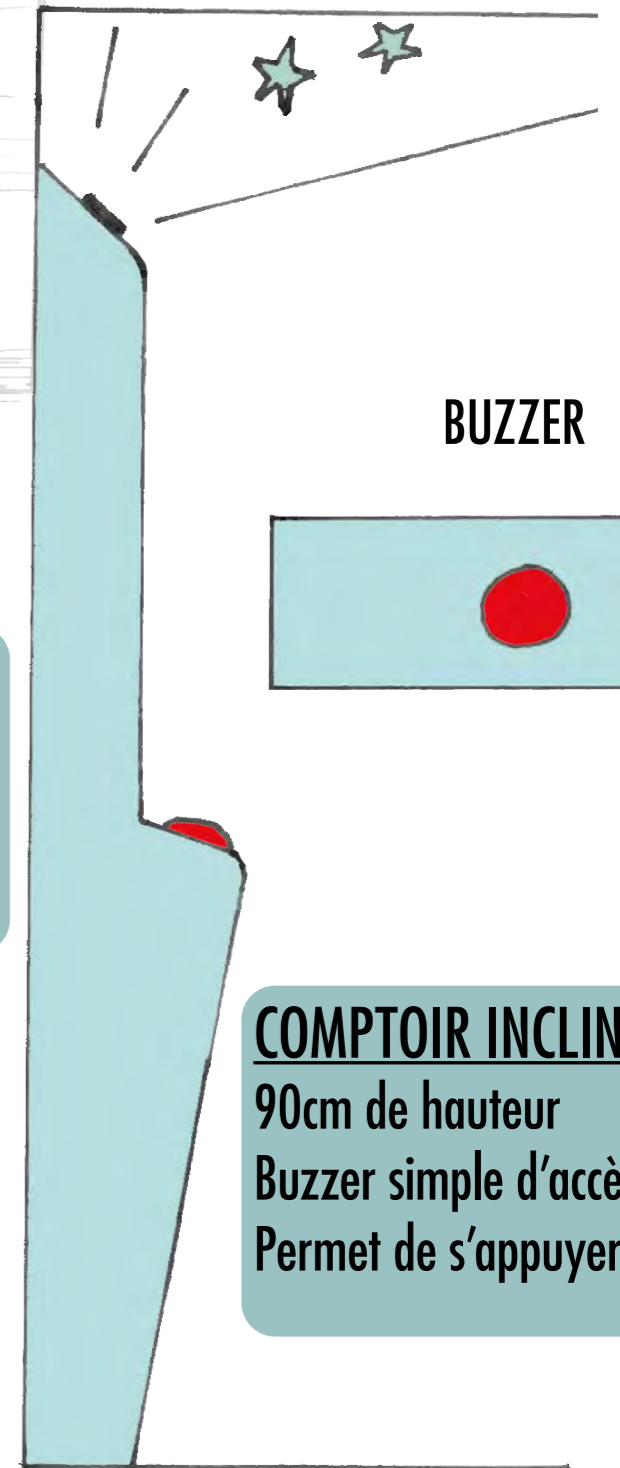
Incliné en direction du plafond
pour couvrir un max. de surface

BUZZER

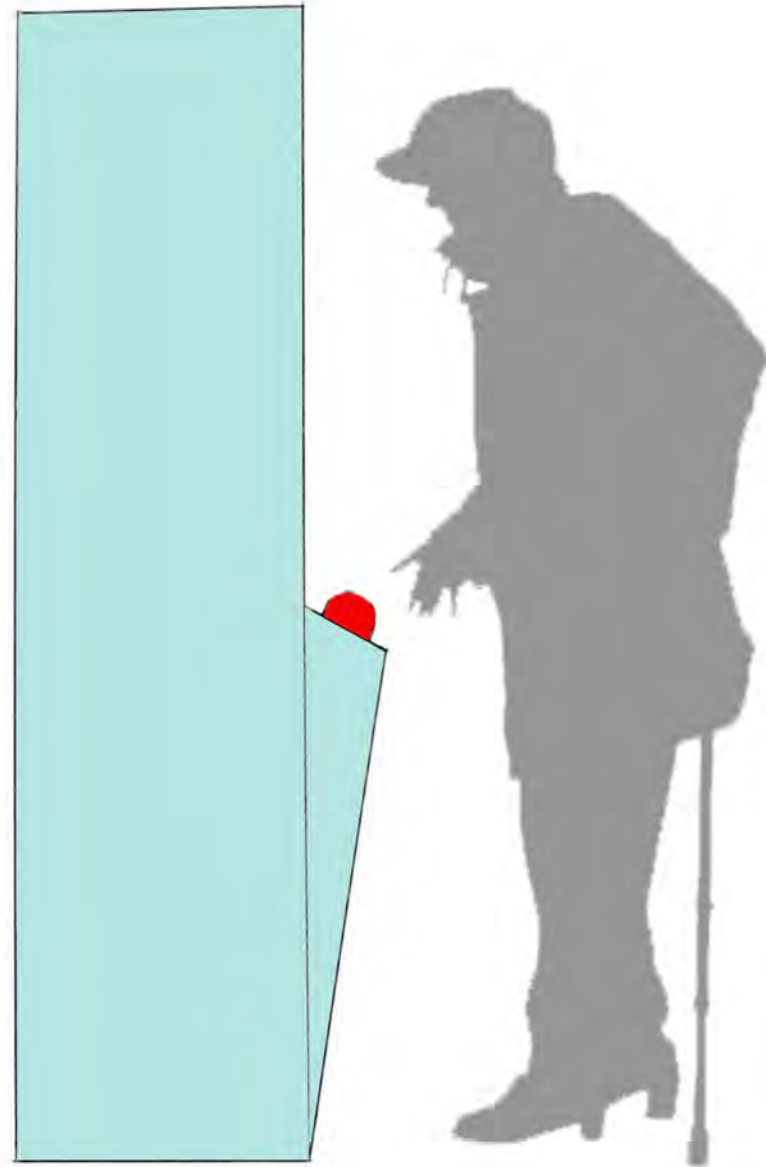


COMPTOIR INCLINÉ

90cm de hauteur
Buzzer simple d'accès
Permet de s'appuyer



ARCADE

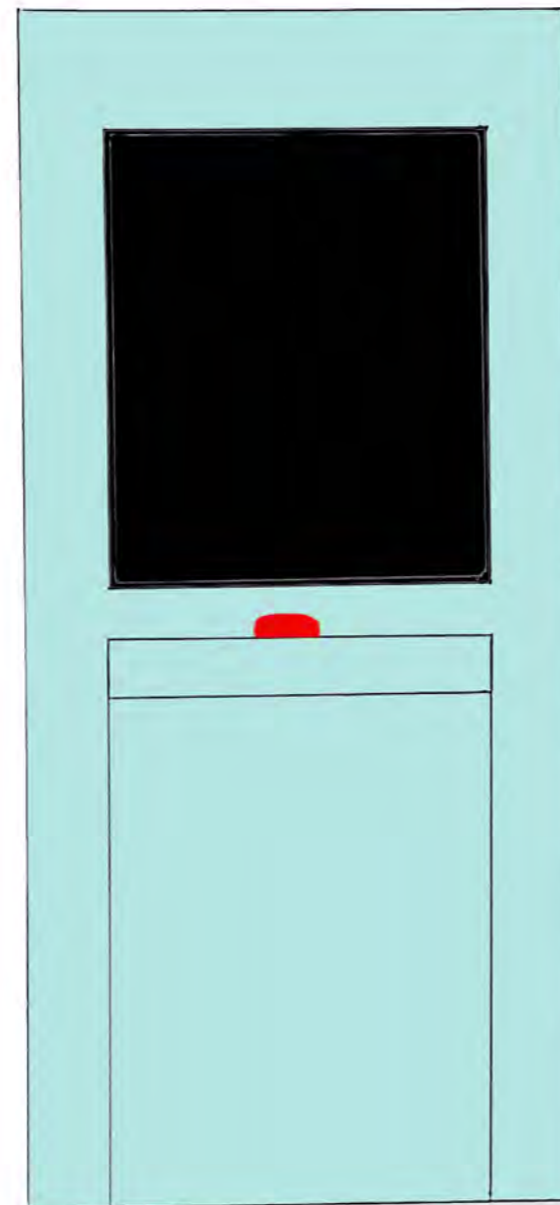


VUE DE PROFIL

COMMANDES VOCALES

HAUT PARLEUR INTÉGRÉ À L'ÉCRAN

ÉCRAN NUMÉRIQUE

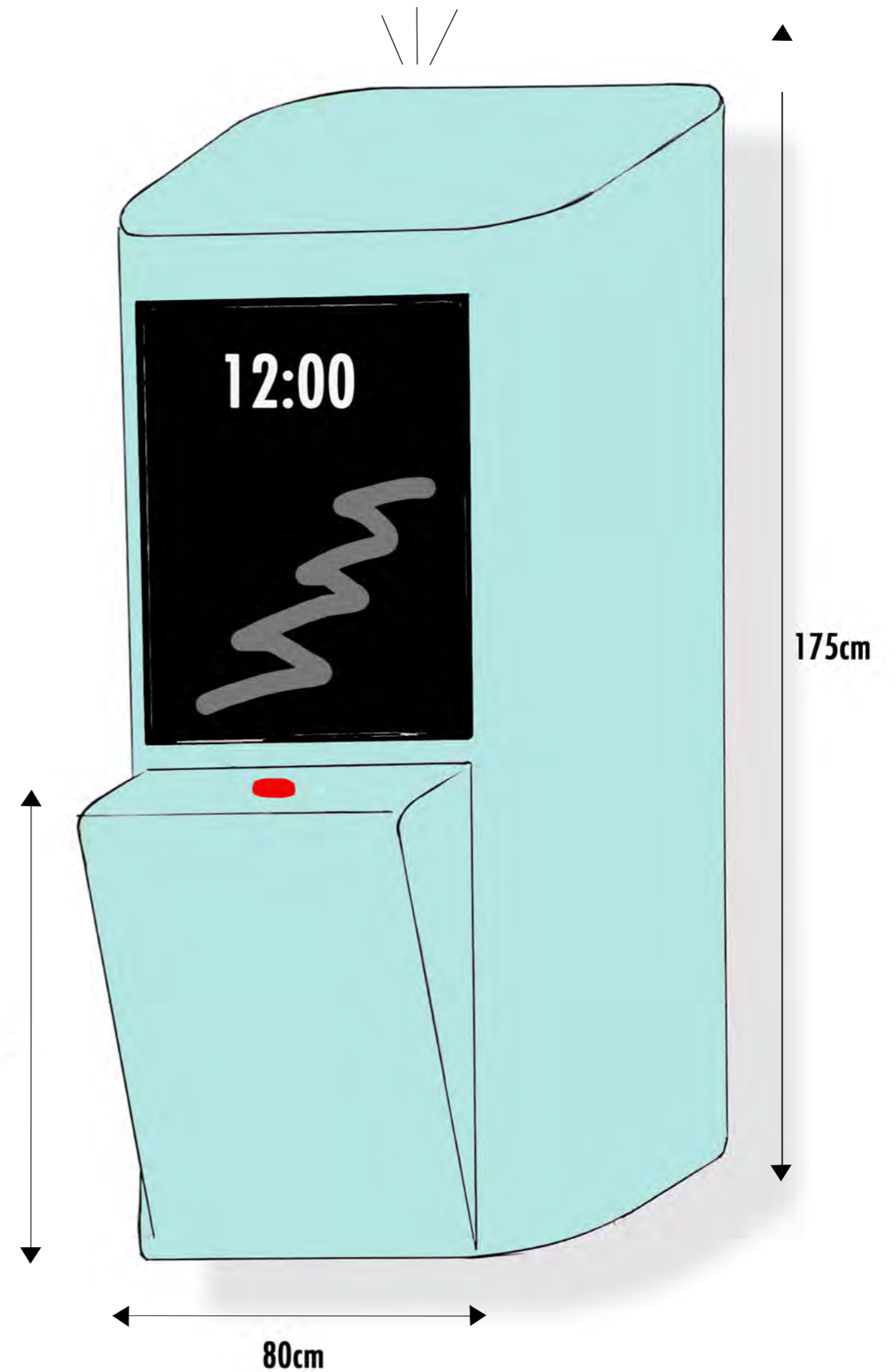


VUE DE FACE

BUZZER

80cm

PROJECTEUR CIEL ÉTOILÉ



175cm

80cm

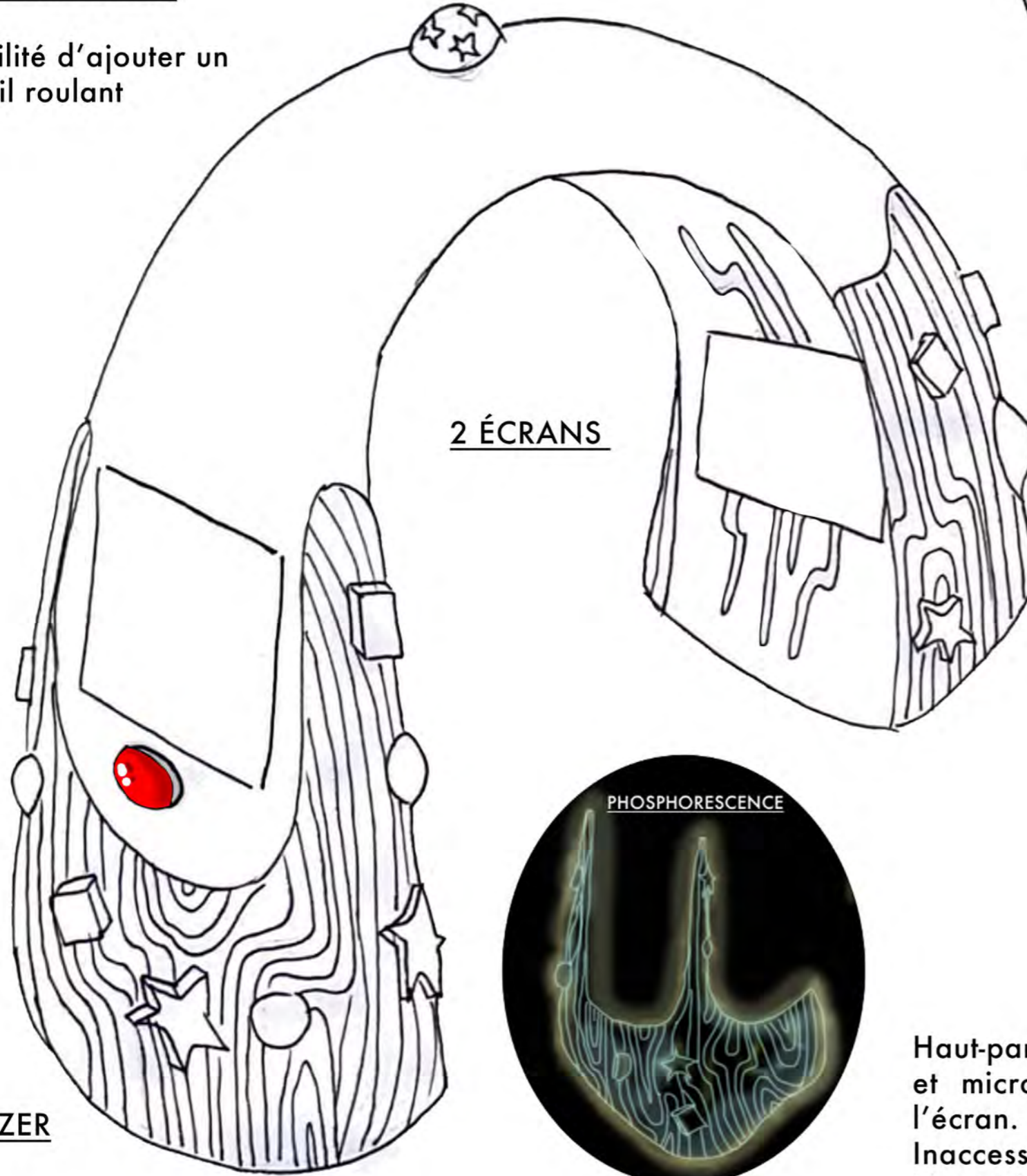
ARCHE

SANS FAUTEUIL

Possibilité d'ajouter un fauteuil roulant

PROJECTEUR

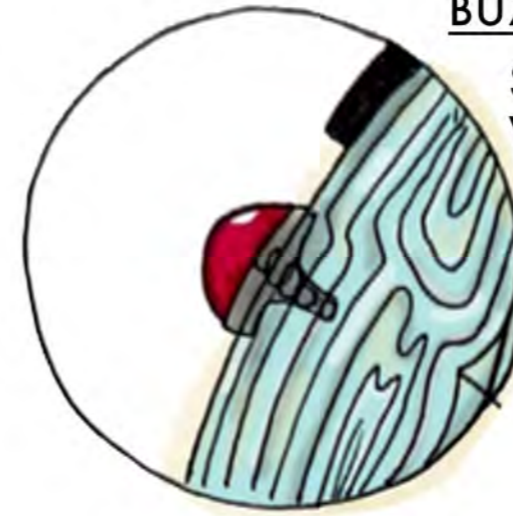
2 ÉCRANS



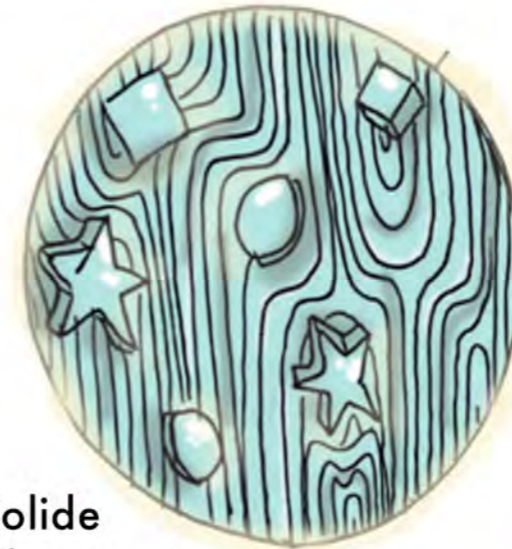
1 BUZZER

BUZZER

Solide
Visible



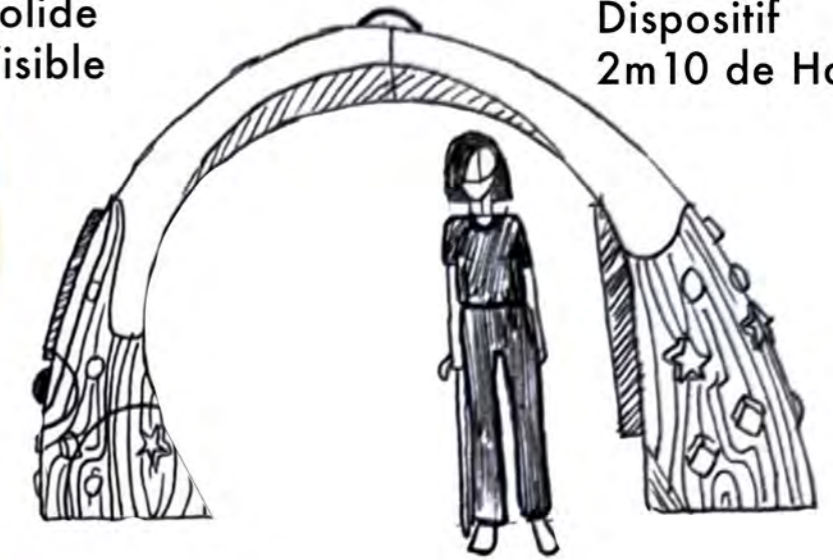
TEXTURE SILICONE



Solide
Distayant
Éveil sensoriel
Phosphorescent

ÉCHELLE

Dispositif
2m10 de Hauteur



BANDES LED INCRUSTÉES



LED reposantes

PHOSPHORESCENCE



DICTÉE VOCALE ET TACTILE



Haut-parleur à vibrations
et micro à l'arrière de
l'écran.
Inaccessible aux résidents
Hermétique

ARCHE

Haut-parleur à vibrations
et micro à l'arrière de
l'écran.
Inaccessible aux résidents
Hermétique

PROJECTEUR

2 ÉCRANS

2 BUZZERS

BUZZER

Solide
Visible

ÉCHELLE

Dispositif
2m10 de Hauteur

TEXTURE SILICONE

Solide
Distrayant
Éveil sensoriel
Phosphorescent

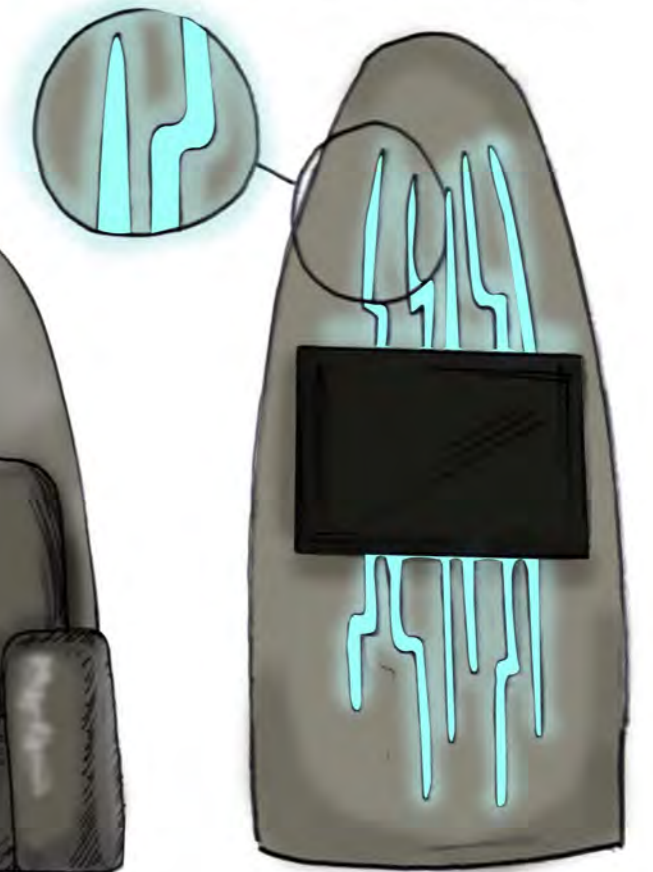
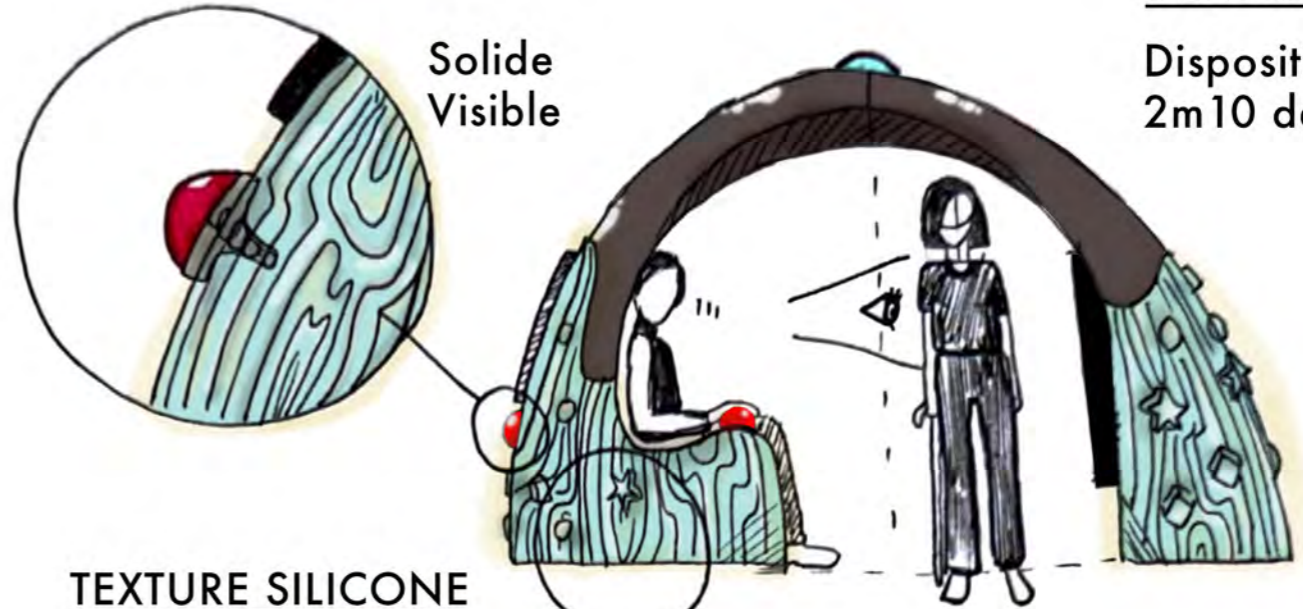
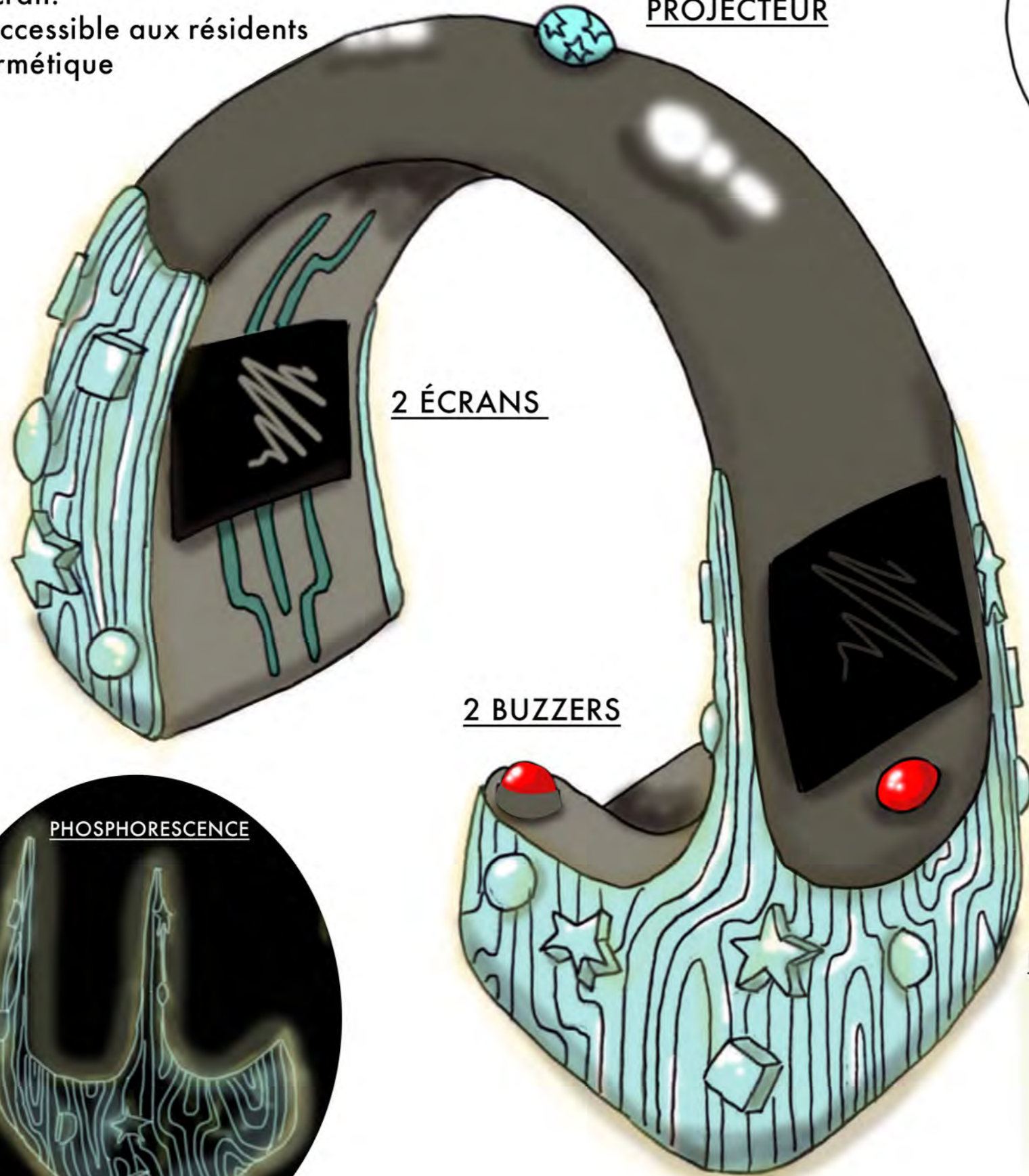
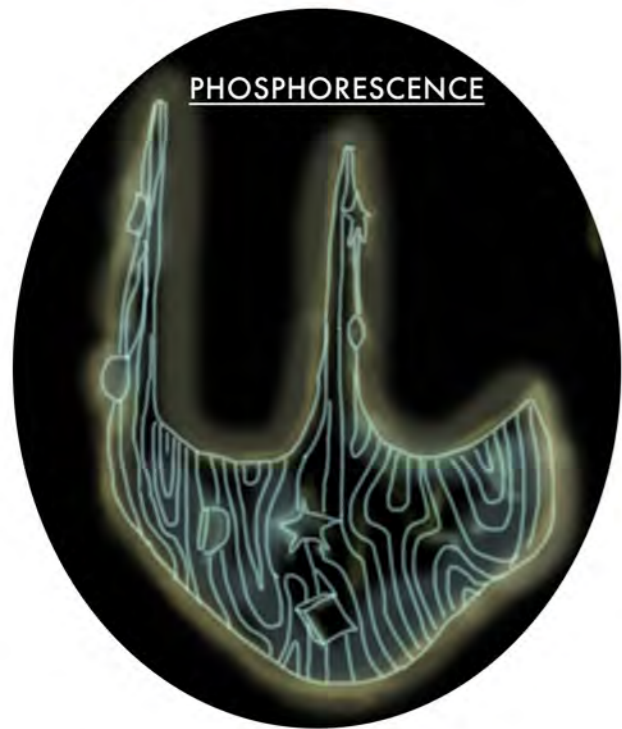
BANDES LED INCRUSTÉES

DICTÉE VOCALE ET TACTILE

Fauteuil confortable
Buzzer incrusté solide

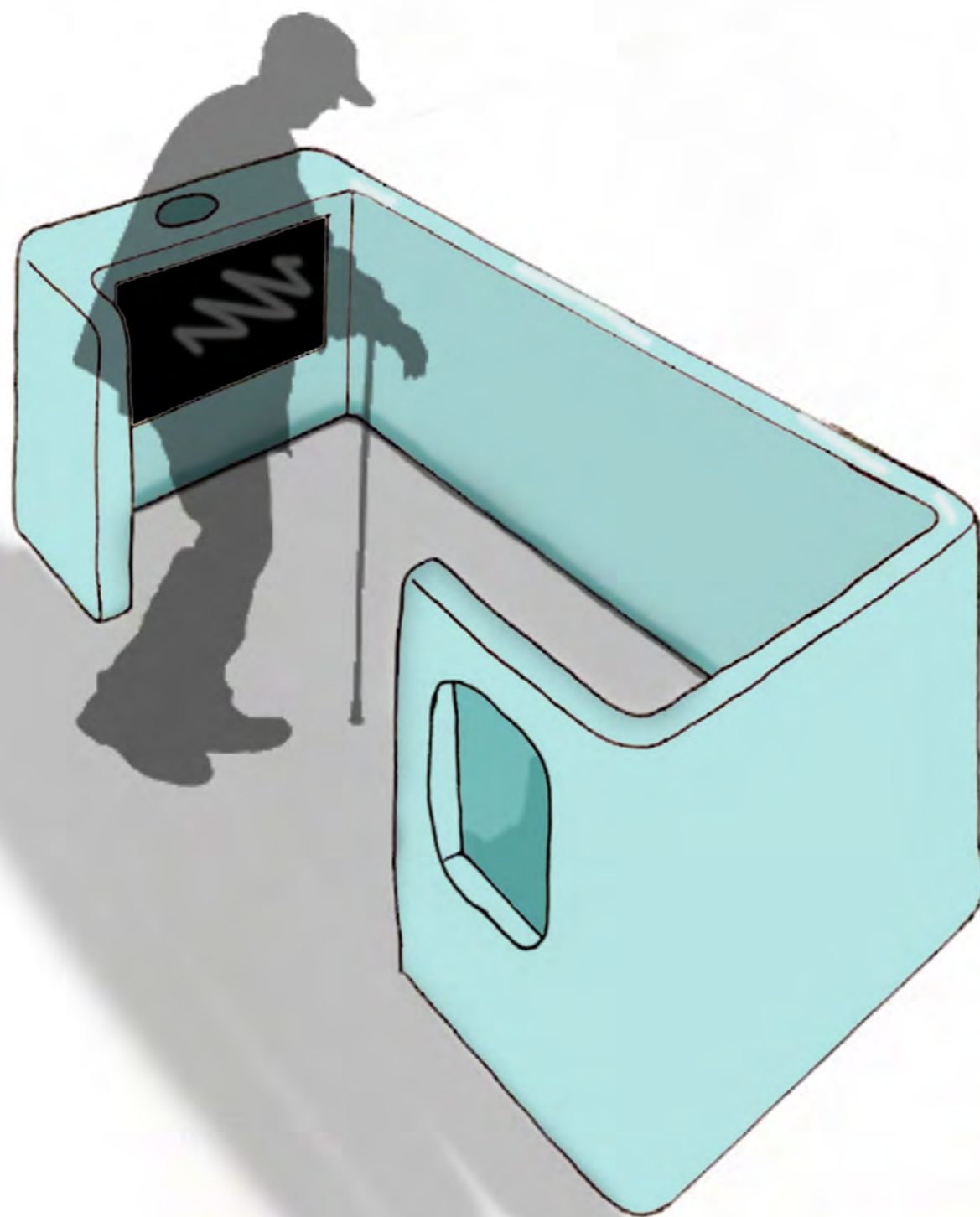
LED reposantes

PHOSPHORESCENCE

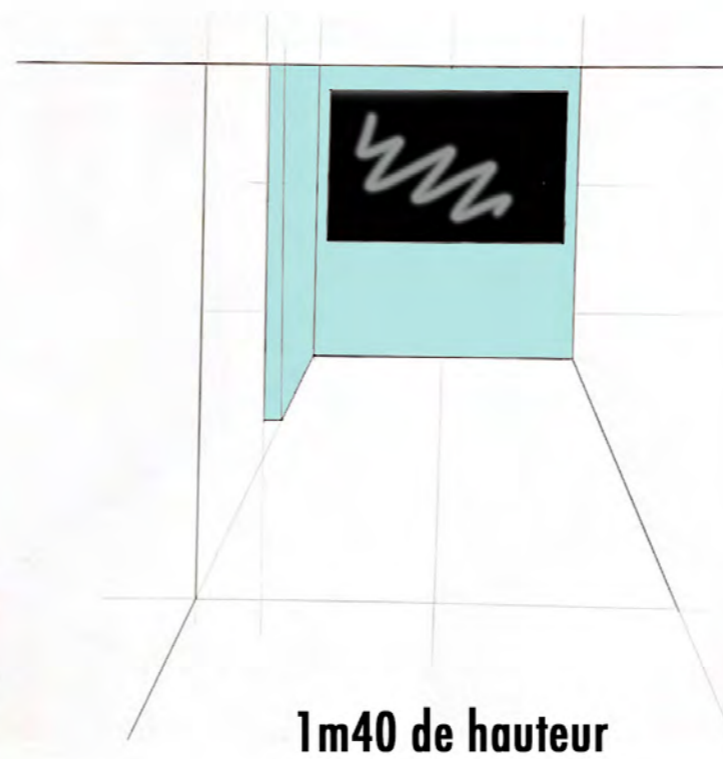
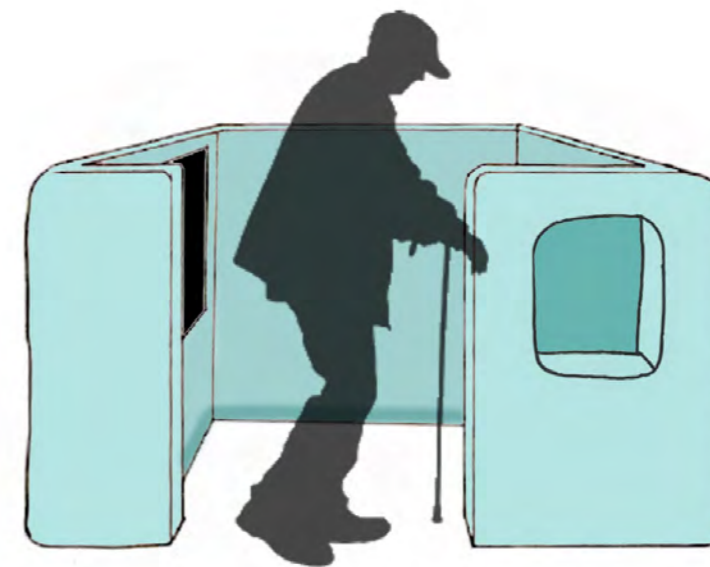


CABINE

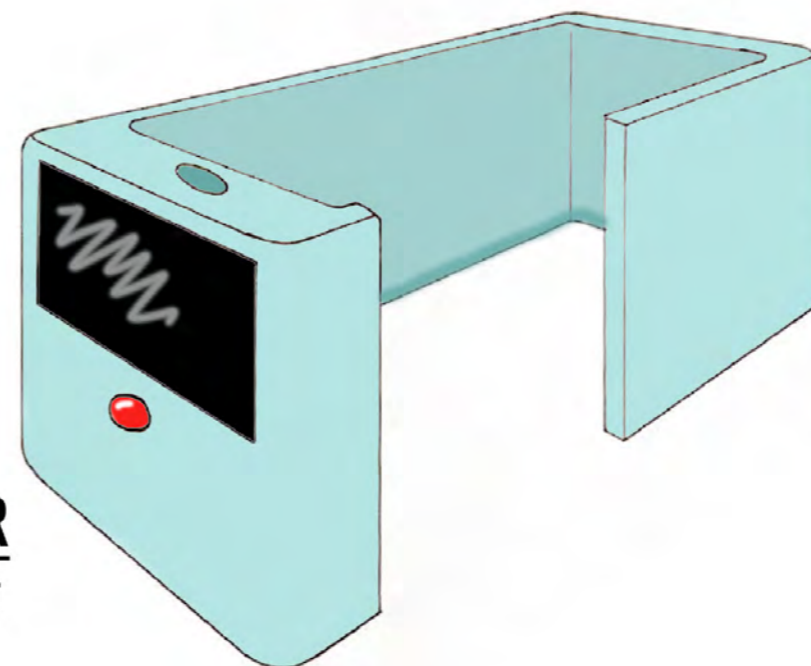
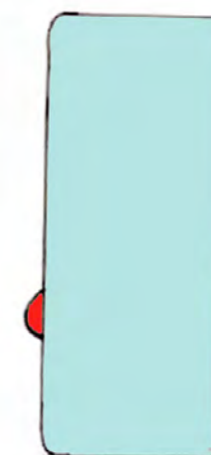
PROJECTEUR CIEL ÉTOILÉ



2 ÉCRANS
écran intérieur
écran extérieur



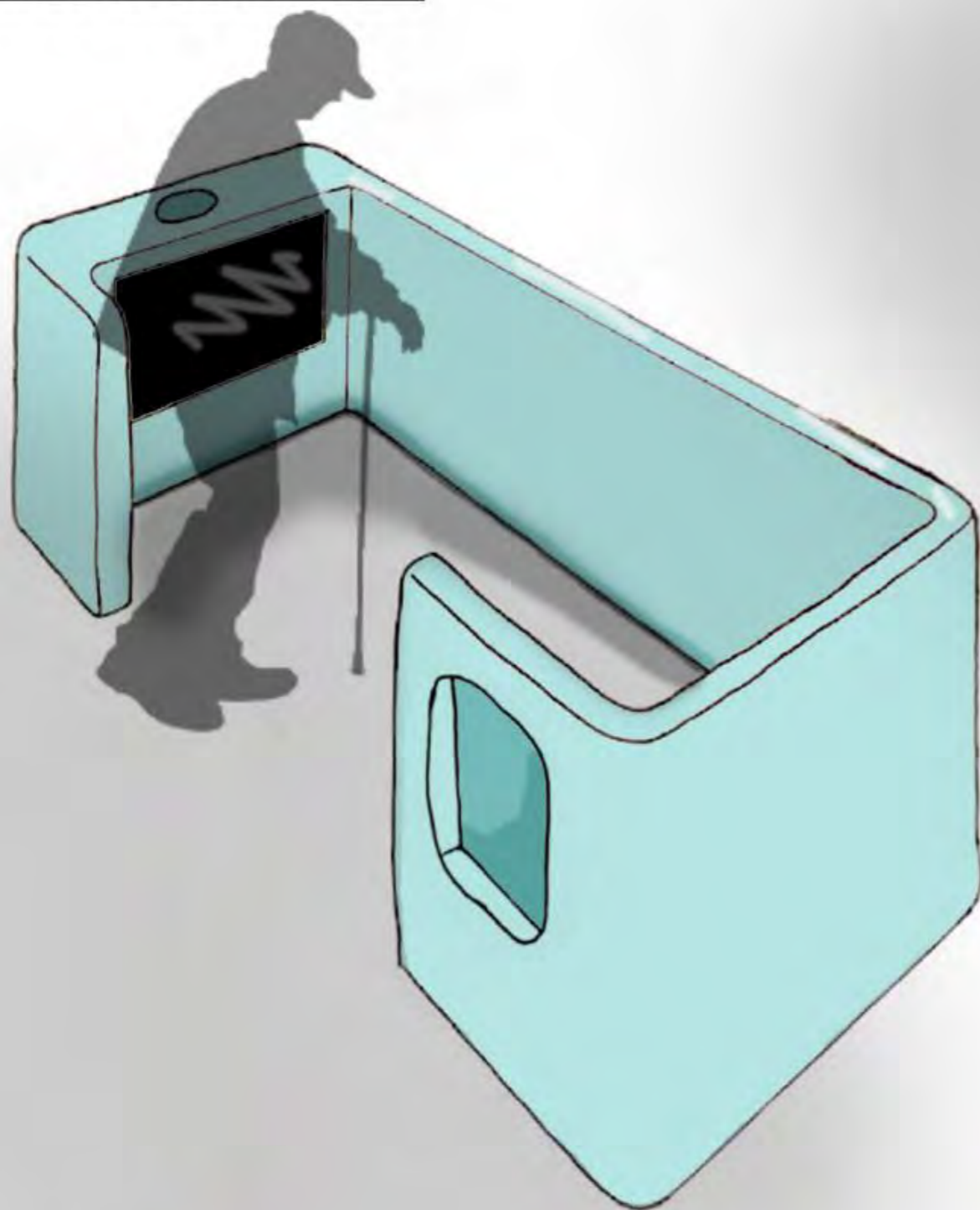
PROFIL



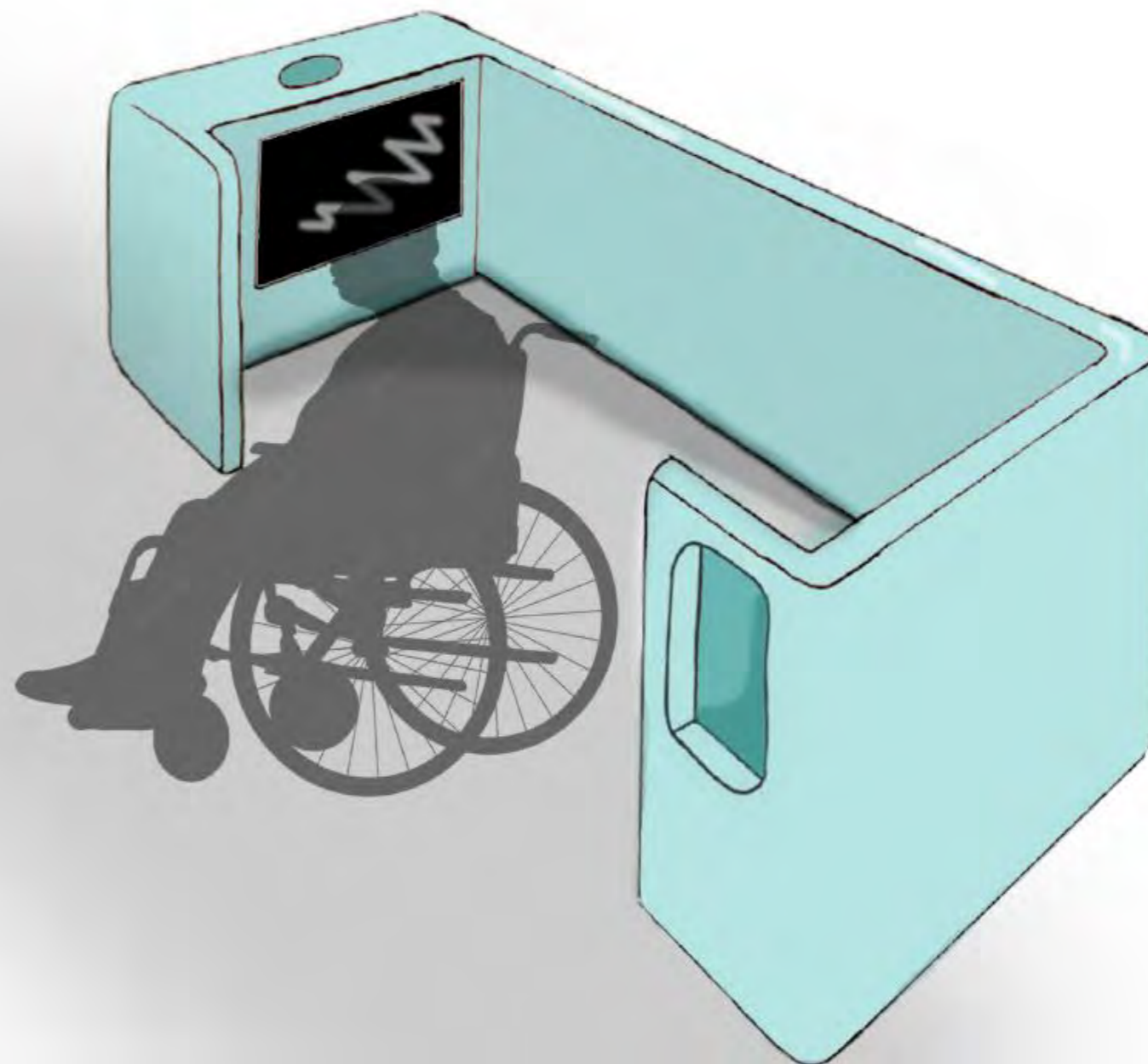
BUZZER
résistant
visible

CABINE

PROJECTEUR CIEL ÉTOILÉ



VERSION CHAISE
possibilité de mettre une chaise



VERSION FAUTEUIL ROULANT
possibilité de faire rentrer un fauteuil roulant

MULTIÉCRAN

BUZZER



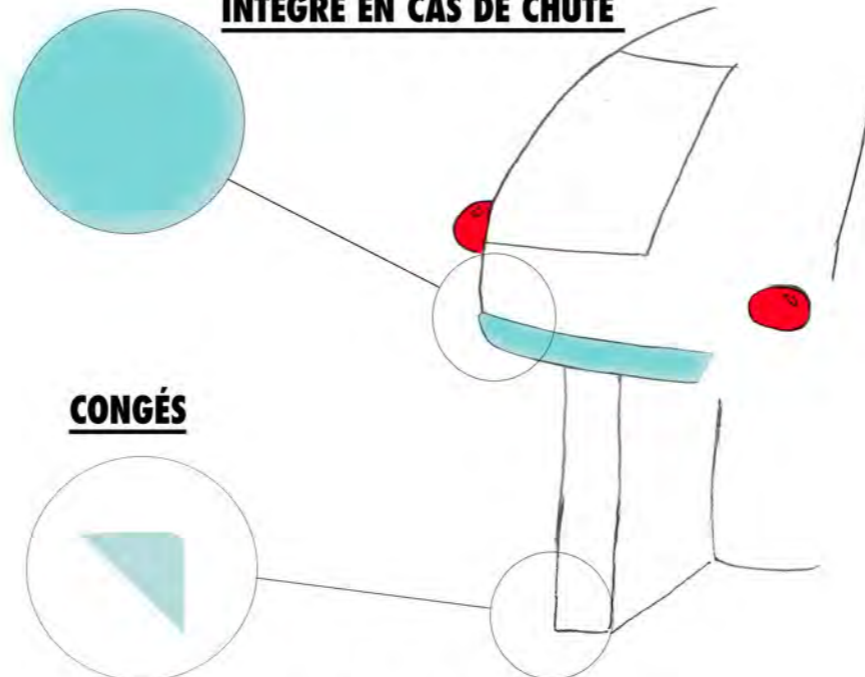
Sert à se servir des fonctionnalités

PROJECTEUR



Projette un ciel étoilé durant la nuit

SILICONE DE PROTECTION INTÉGRÉ EN CAS DE CHUTE

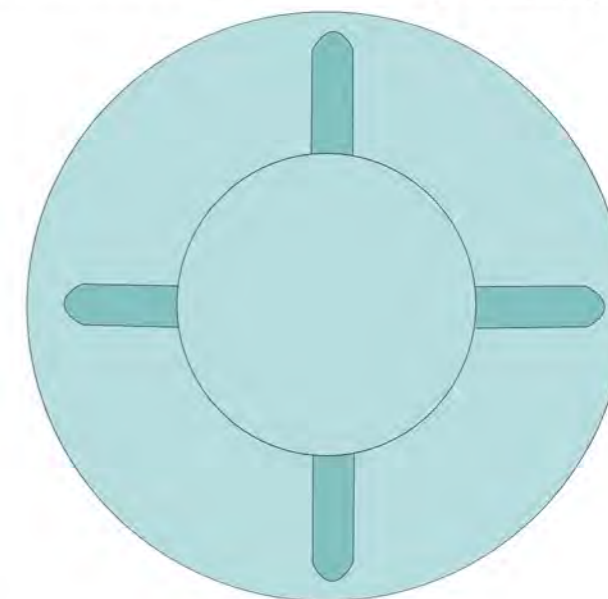


CONGÉS



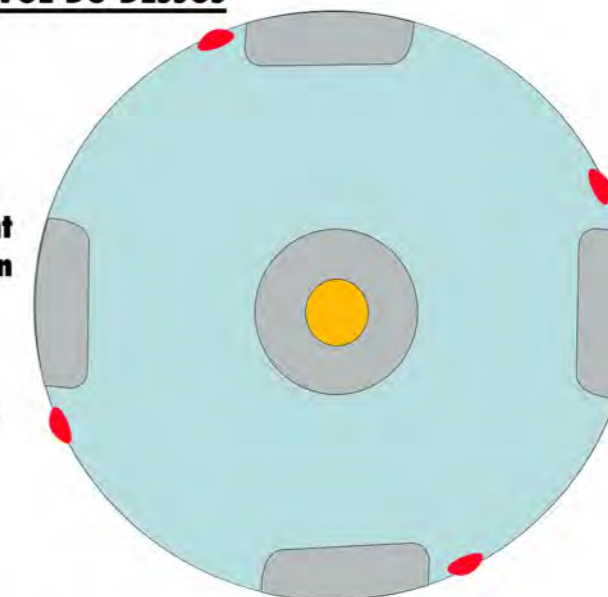
Consiste à arrondir les angles afin qu'ils ne soient pas tranchants et par conséquent moins blessants

VUE DU DESSOUS



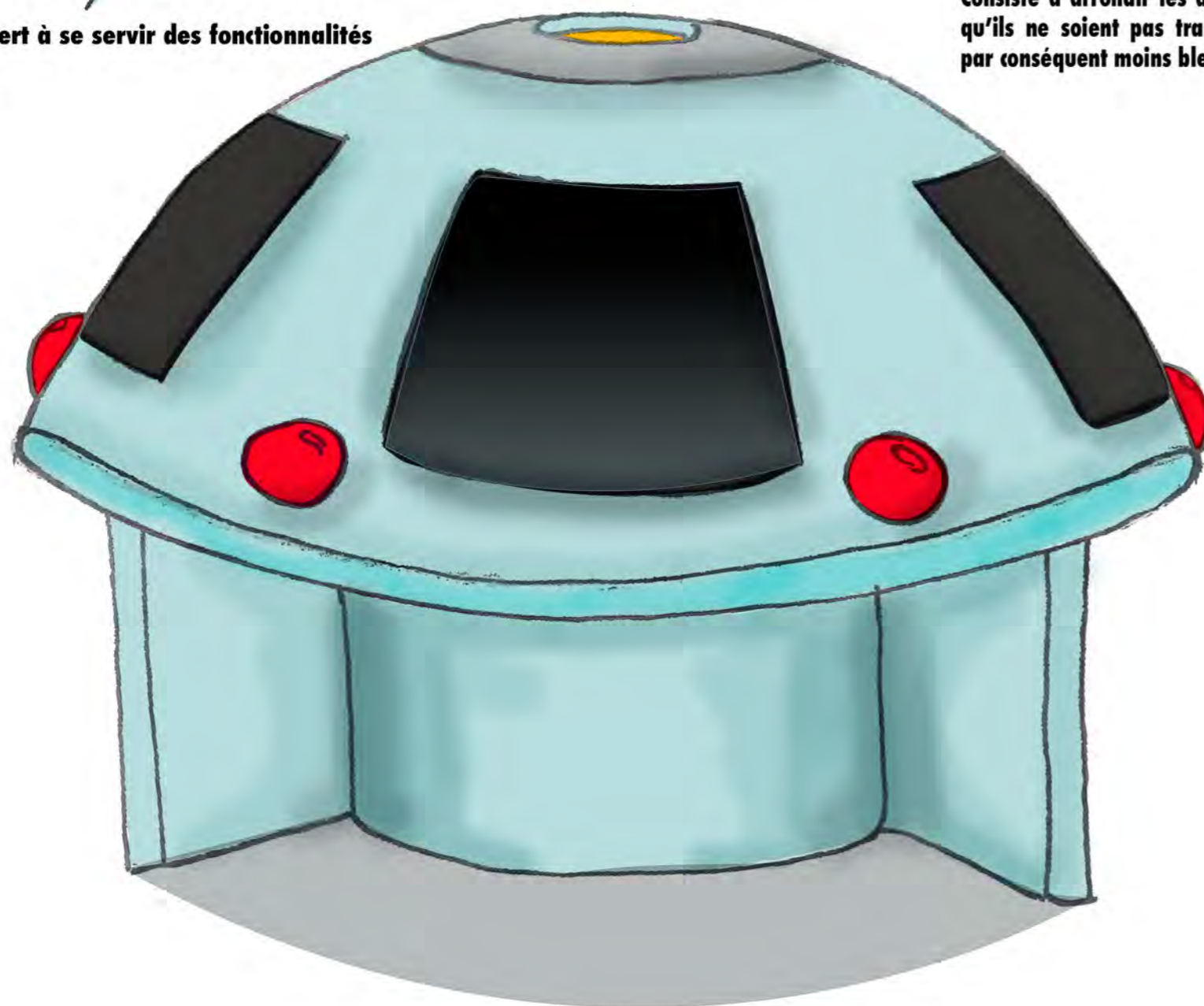
Pied centrale cylindrique munit de 4 bras stabilisant en matière pleine.

VUE DU DESSUS

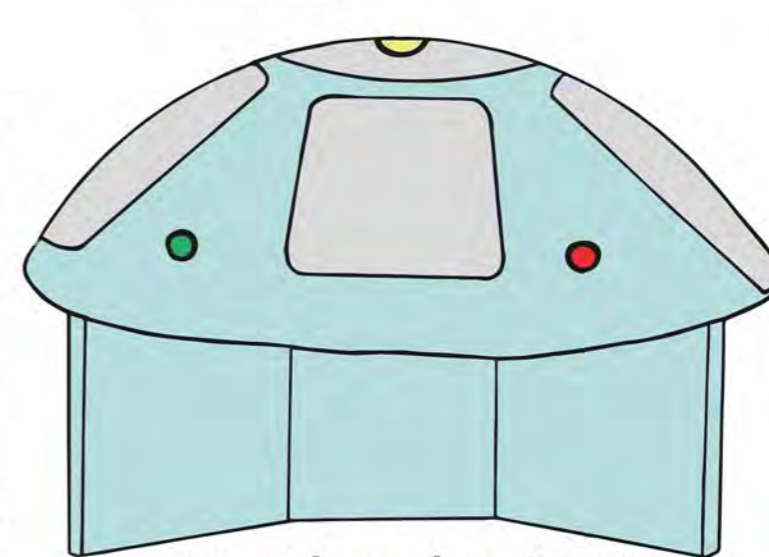


Chapeau est esthétiquement similaire à un champignon possédant 4 buzzers.

Projecteur au sommet du dôme



VUE DE FACE

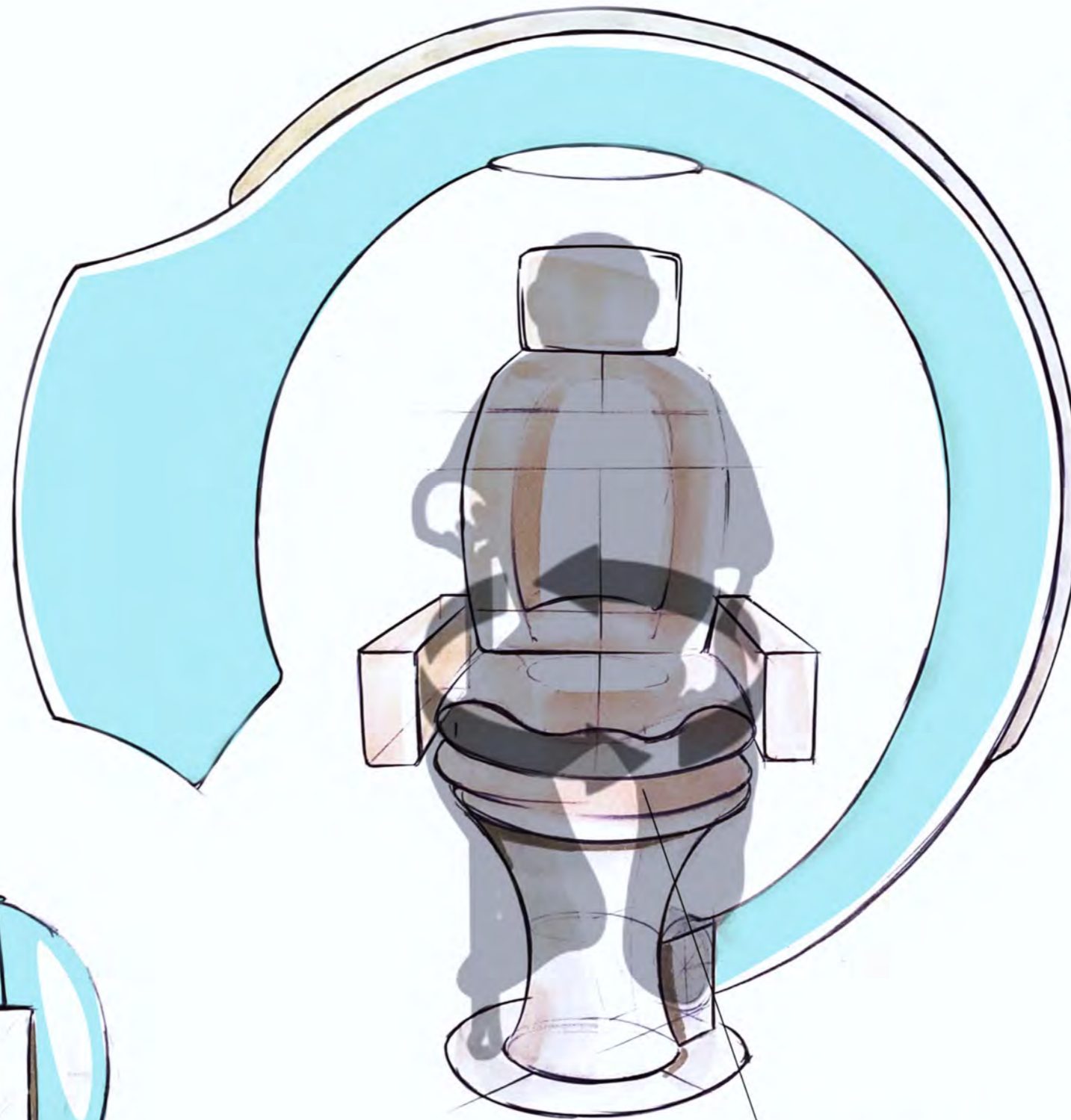


1m55

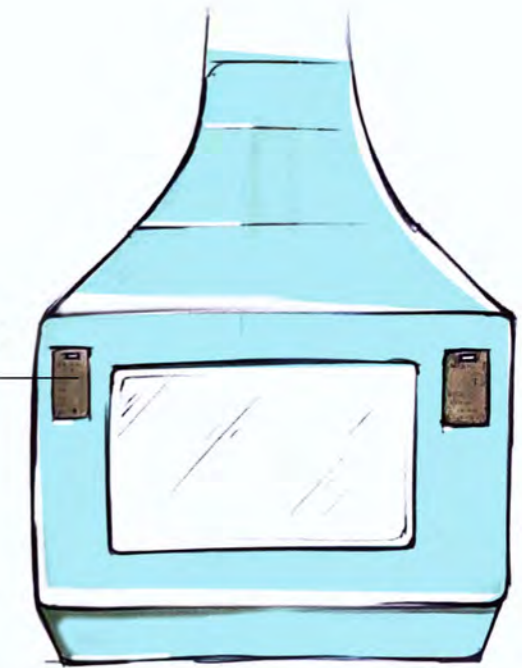
Micro et haut-parleurs intégrés sous le dôme

FAUTEUIL BULLE

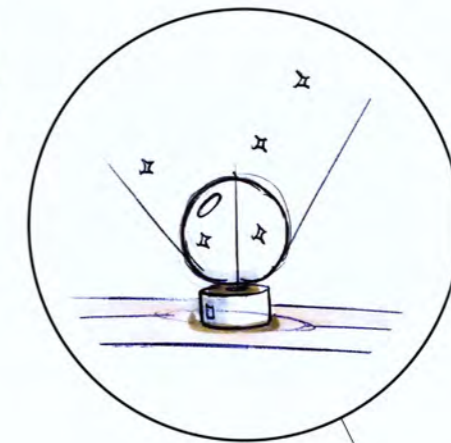
Vue de face



Enceintes



Vue depuis le siège

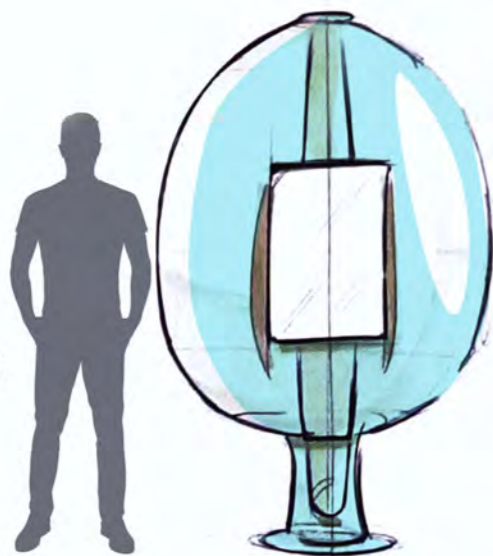


Projecteur :
Ciel étoilé

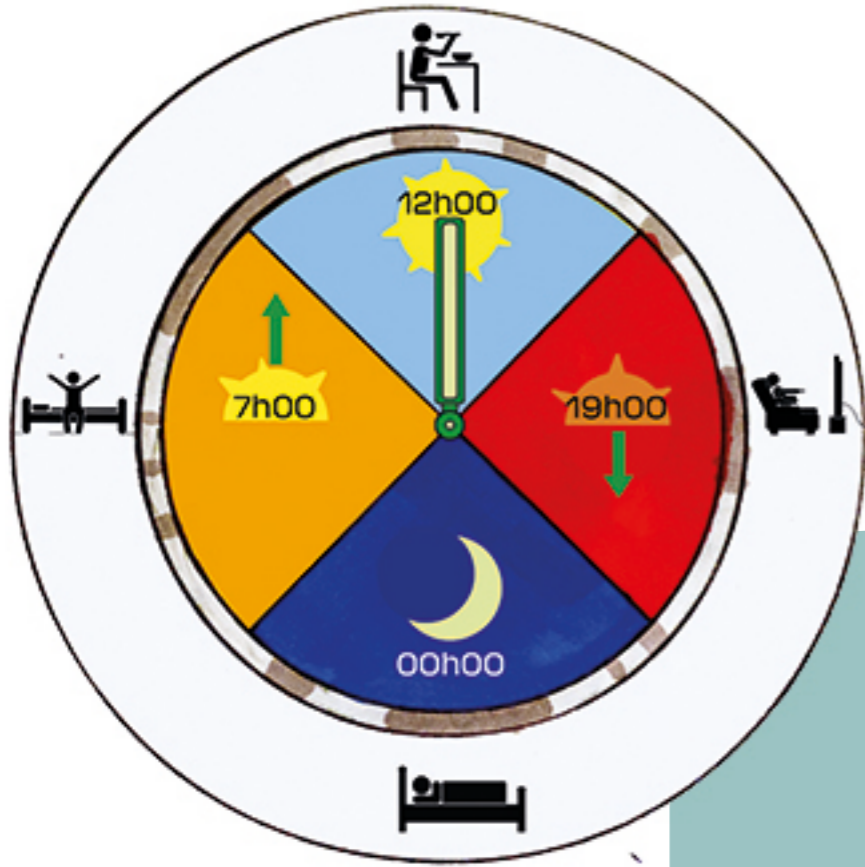


VUE DE FACE

SECOND ÉCRAN :
Heure, Date ,
Météo, Événements



FAUTEUIL ROTATIF



LES FONCTIONS



SE SITUER DANS LA JOURNÉE

- DONNER L'HEURE → HORLOGE



- DONNER LE MOMENT DE LA JOURNÉE → CADRAN ILLUSTRÉ



SE SITUER DANS L'ANNÉE

CALENDRIER

- JOUR
- DATE
- SAISONS (illustré)



SE SITUER DANS LE TEMPS

UTILISATION

- COMMANDES VOCALES
- BUZZER



S'INFORMER DES ÉVÉNEMENTS DU JOUR

CALENDRIER INTERACTIF AVEC PICTOGRAMMES

- ANNIVERSAIRE(S)
- ÉPHÉMÉRIDE



- MÉTEO



PETIT DÉJEUNER

5H à 11H



ANGELUS
À 7H00

COUCHER

à partir de 21H



- BRUITS DE LA NUIT
- HIBOUX

REPAS

12H00



CLOCHES

SONS

prévenir les moments de la journée

DINER

18H30



CLOCHES

GOÛTER

15H00



CHANSONS
ALÉATOIRES





BÉNÉFICES

- Apaiser les résidents
- Faire comprendre que c'est la nuit

UTILISATION

- Ciel étoilé programable
- Peut s'activer de 21h à 6h

LE
CIEL ÉTOILÉ
ANIMÉ

BRUITS

- Hiboux
- Bruits blancs intégrés
- Apaiser les résidents

ÉVOLUTIONS

- En fonction des saisons
- En fonction des heures du coucher du soleil
- Intensité modifiable

VISUEL



BÉNÉFICES

- Apaiser les résidents
- Donner une sensation de liberté



UTILISATION

- Par dictée vocale ou tactile
- Activer le son de l'image et changer d'image avec le buzzer

LES

IMAGES SONORES

BRUITS

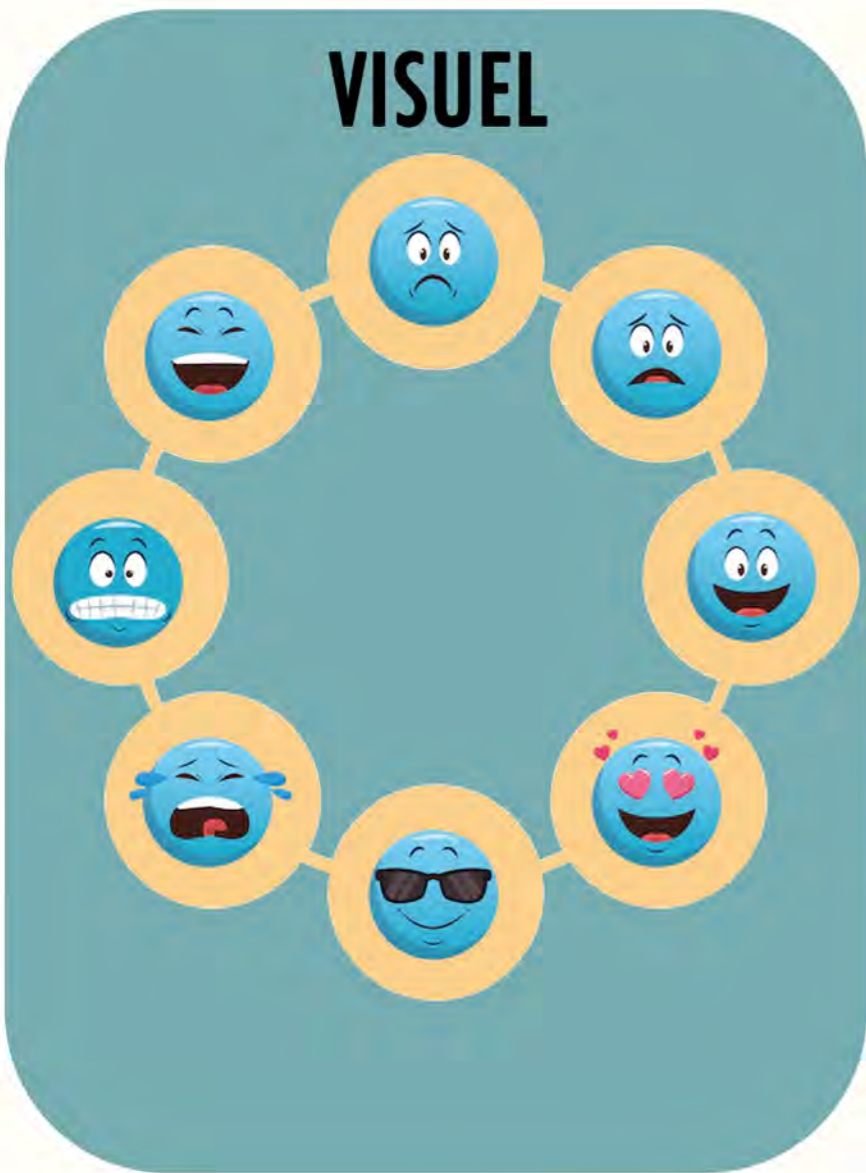
- Vibrations
- Bruits de la Nature
- Bruits des animaux
- Mélodies (instruments)



ÉVOLUTIONS

- Image de la nature aléatoire
- Un paysage = un son spécifique





BÉNÉFICES

- Divertir les résidents
- Faire comprendre leurs émotions

UTILISATION

- Par dictée vocale ou tactile
- Interactif et Changement d'émotion grâce au Buzzer

LES EMOJIS ANIMÉS

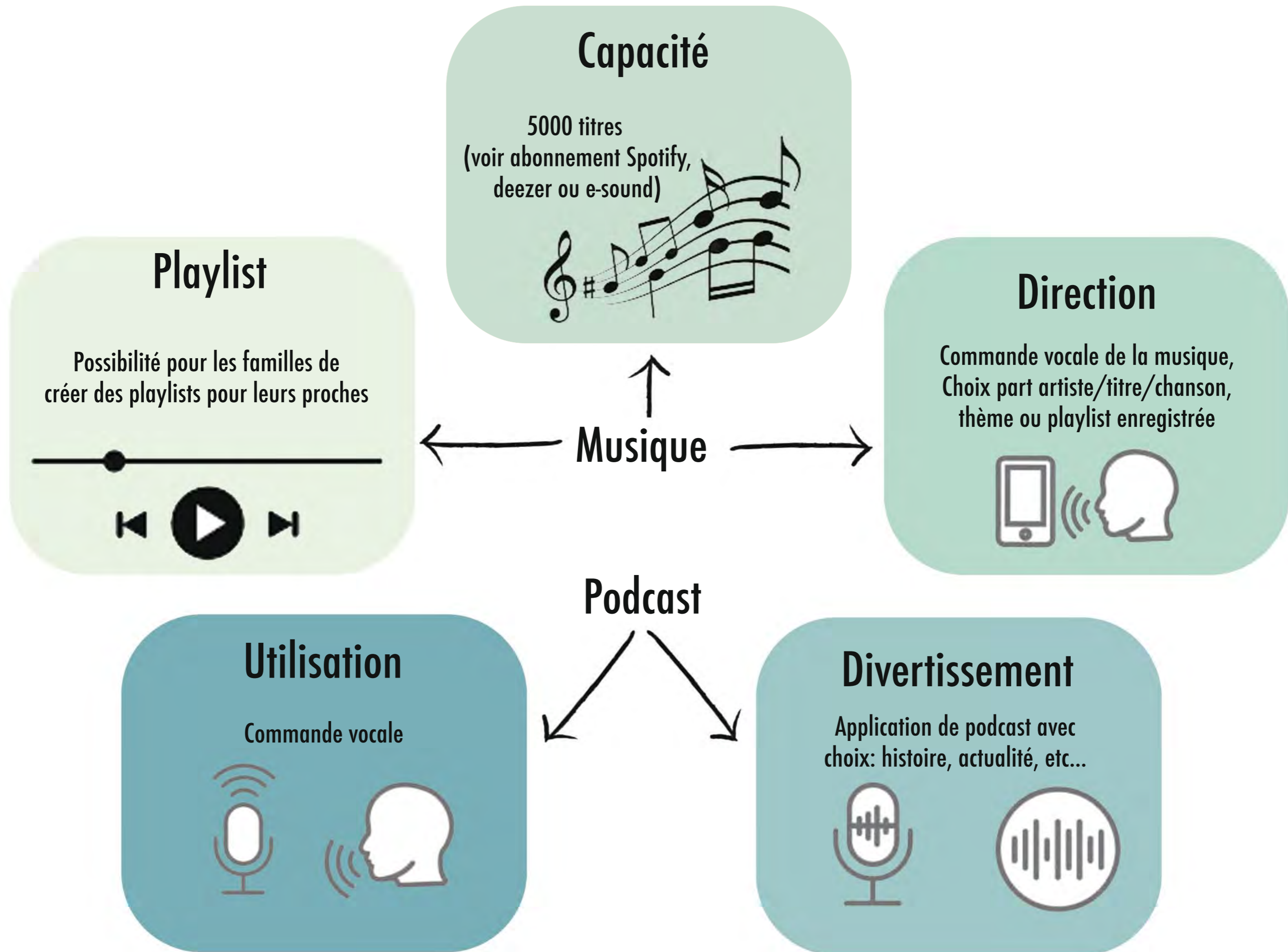
BRUITS

- Vibrations
- Onomatopés
- Instrument musicaux

ÉVOLUTIONS

- En fonction des humeurs
- En fonction des émotions





Maintenir le
lien avec la famille



Pouvoir se parler
quotidiennement

LES
APPELS
VISIO

Utilisation

Sélection du contact
par commande vocale

Début et fin d'appel
avec le buzzer



Ajout de nouveaux
contacts



MERCI