



# RENDEZ-VOUS

Création d'un médiateur de vie  
à destination des résidents en Ehpad.

# Brief

**Ce médiateur, qui pourra prendre la forme d'un objet du quotidien, aura pour rôle de faciliter la prise de conscience de la temporalité de la journée. A travers des fonctions lumineuses et sonores, l'objet devra rythmer les temps de repos, de repas et d'activités du lieu.**

**Les objectifs étant de faciliter la prise en charge du résident, d'améliorer son mode de vie, et de combattre le sentiment de perte de repère et d'errance.**

# SOMMAIRE

**Notre démarche**

**Page 3**

**Recherches de formes**

**Page 4**

**Nos propositions**

**Page 11**

**Les fonctionnalités**

**Page 20**

Visite de l'EHPAD



Analyse du quotidien  
des résidents

Étude des différentes  
pathologies

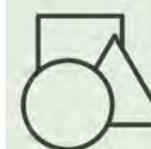
NOTRE  
**DÉMARCHE**

Brainstorming

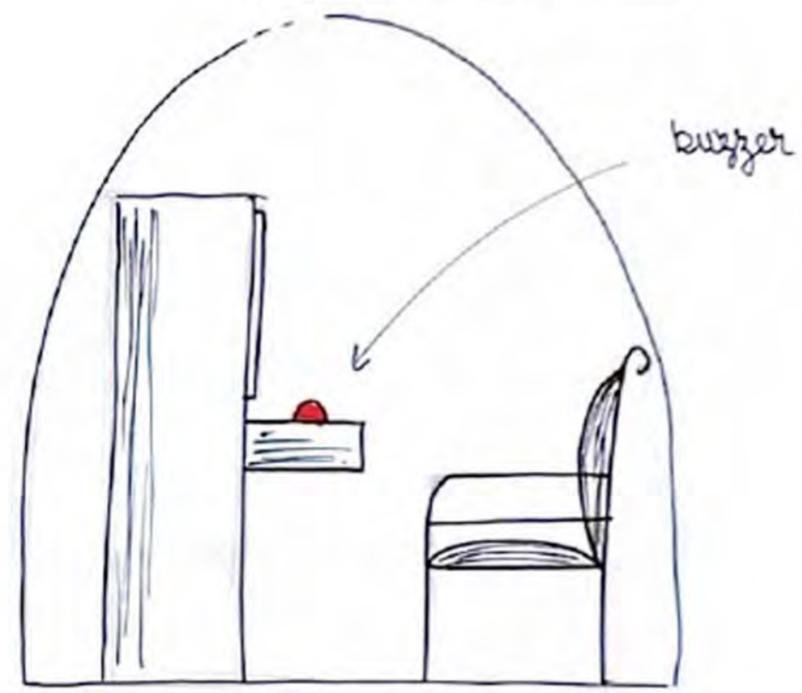
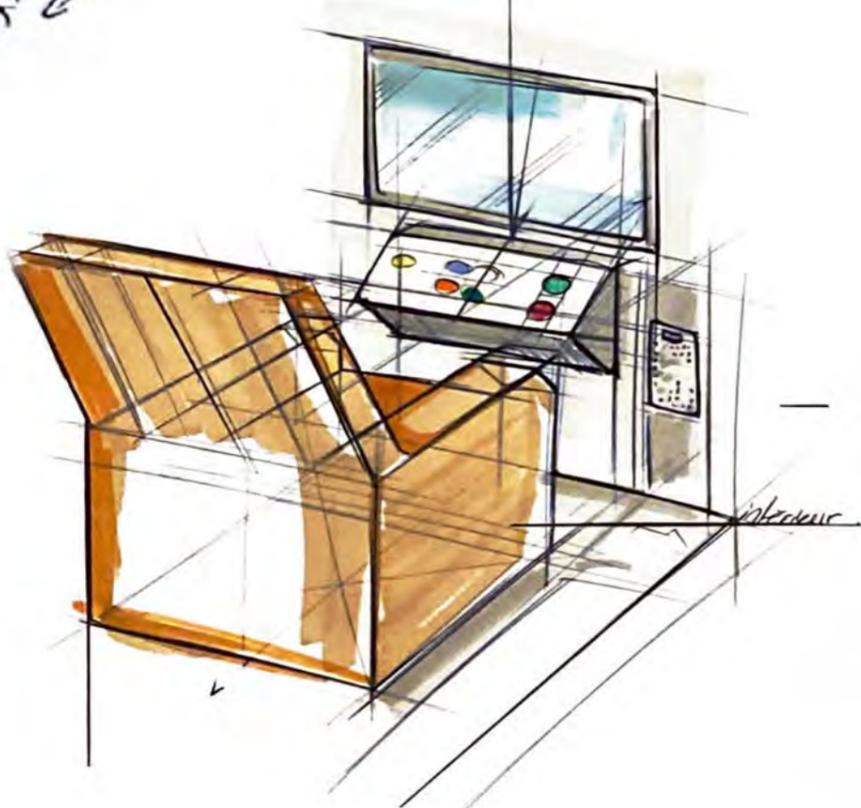
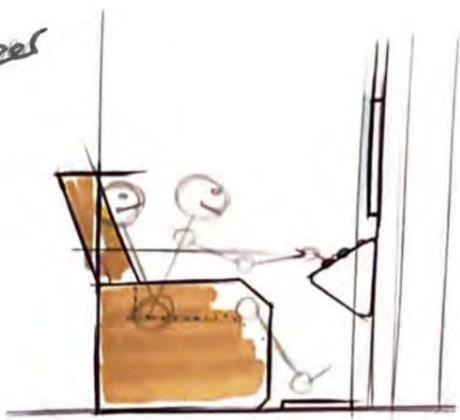
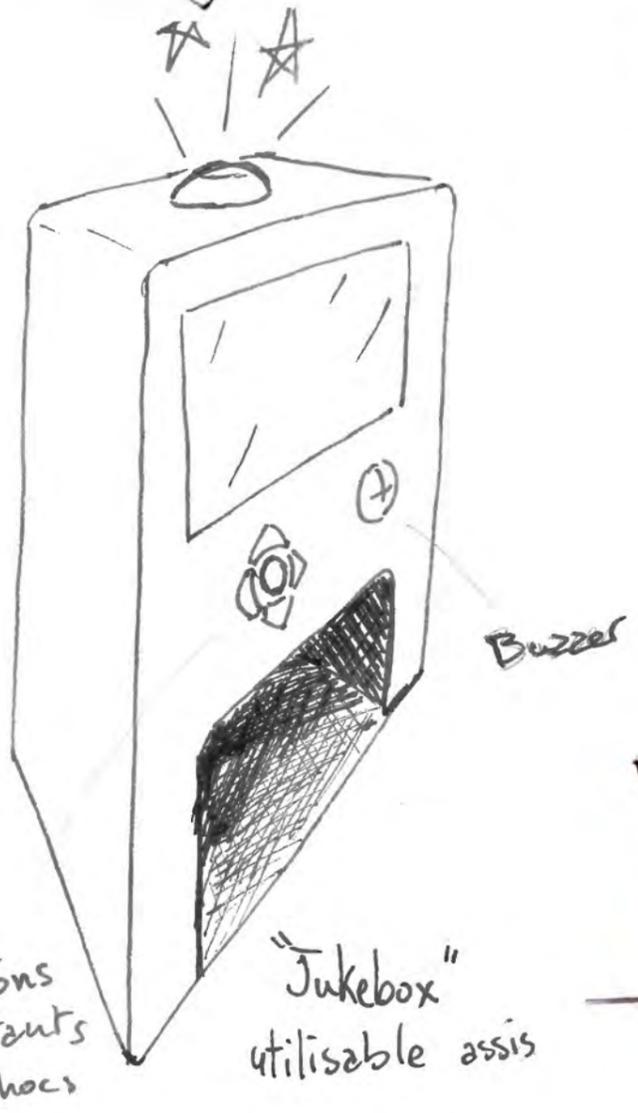
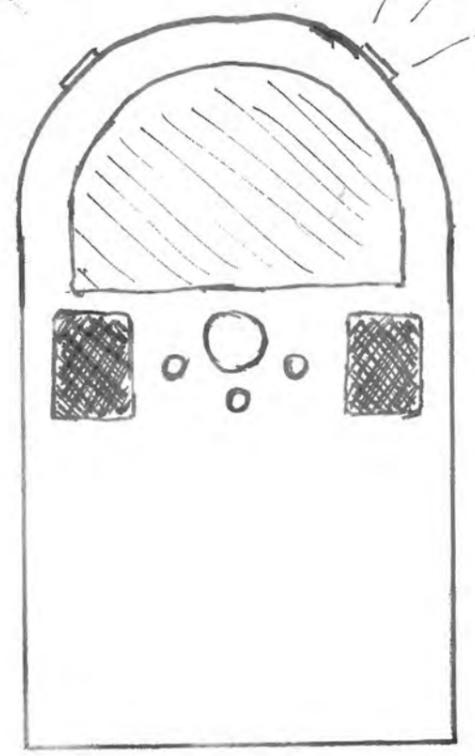
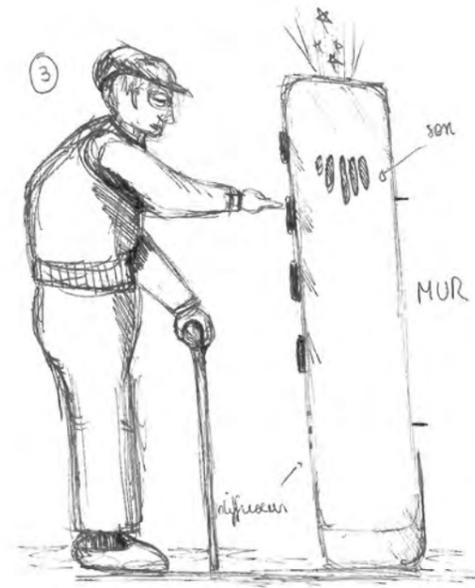
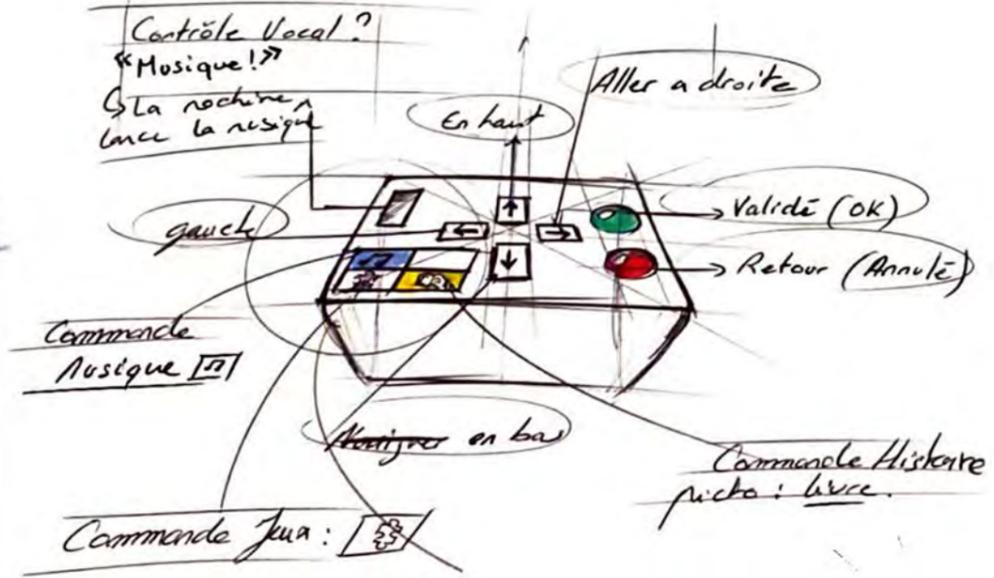
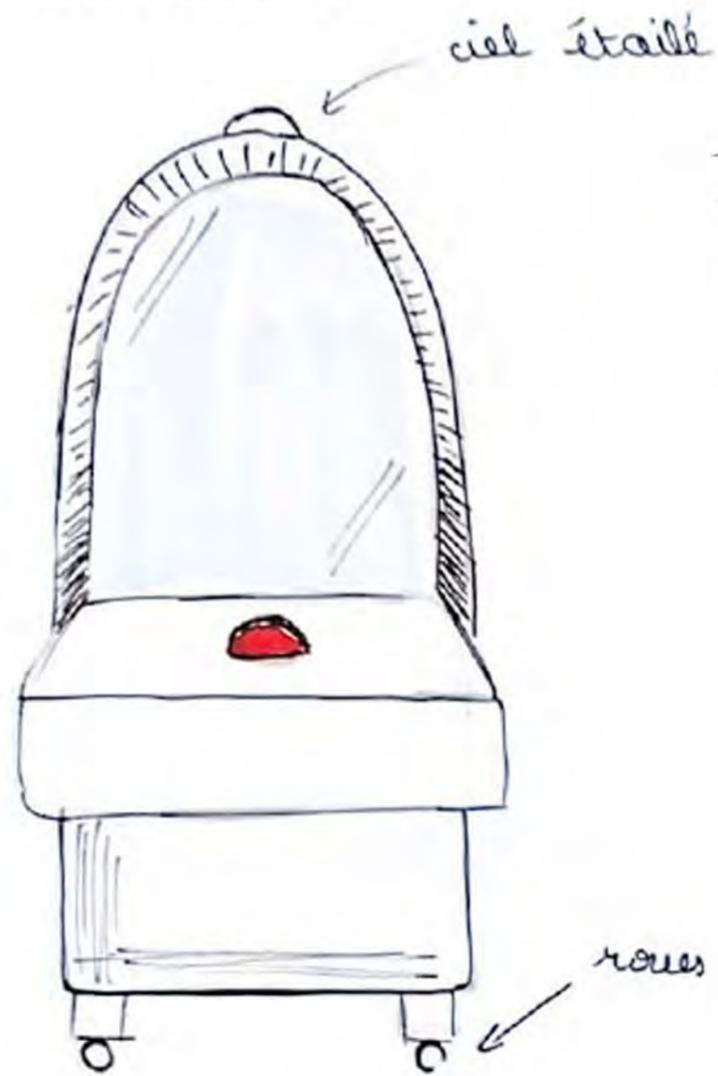
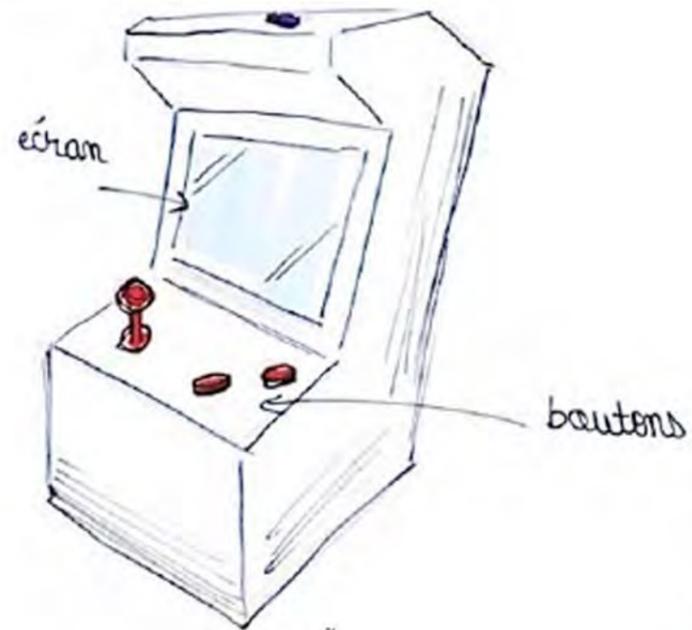


Recherche des  
innovations et  
de l'existant

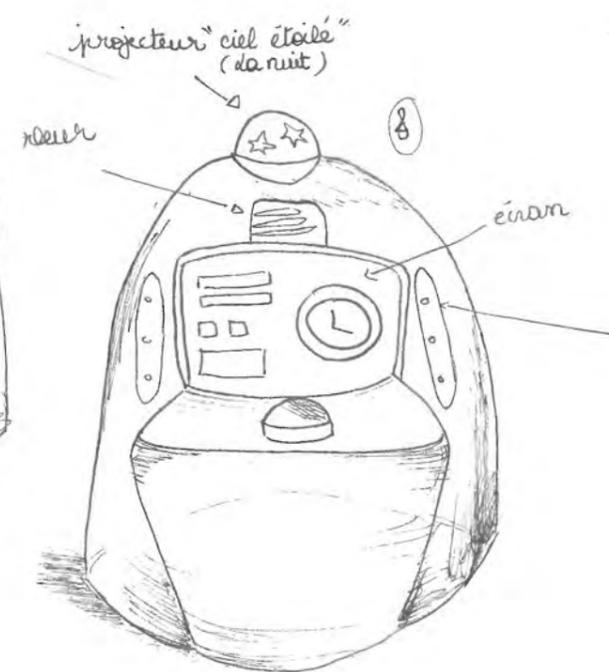
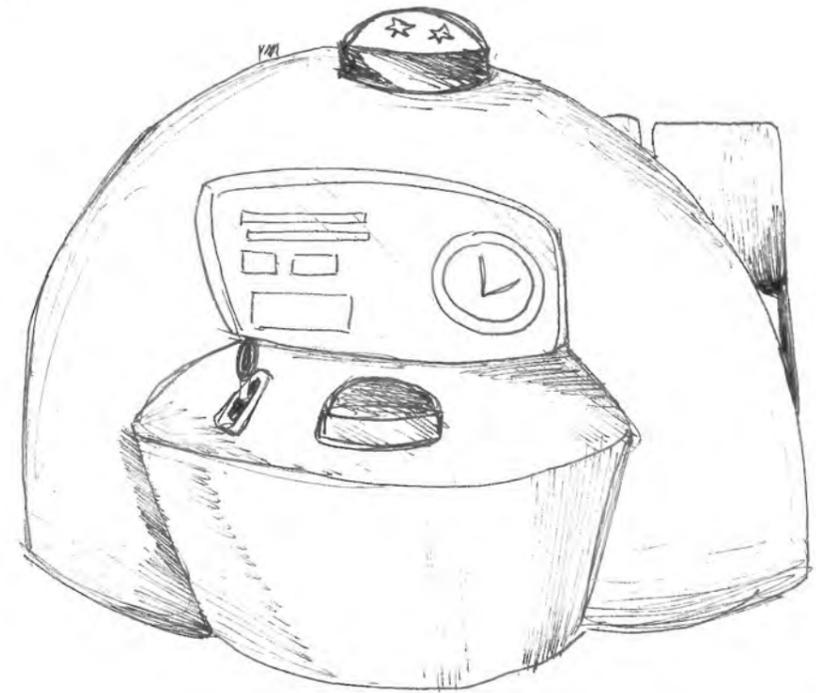
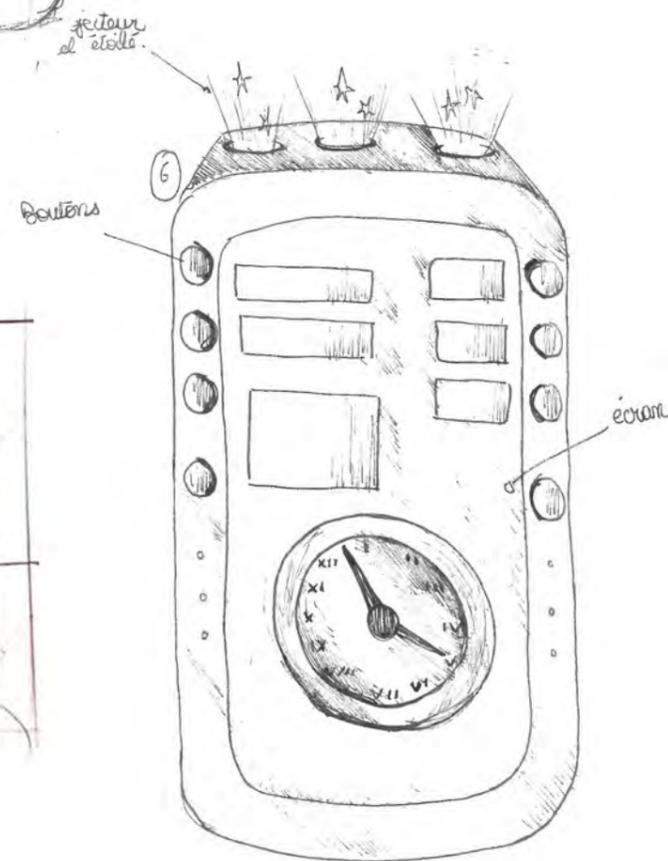
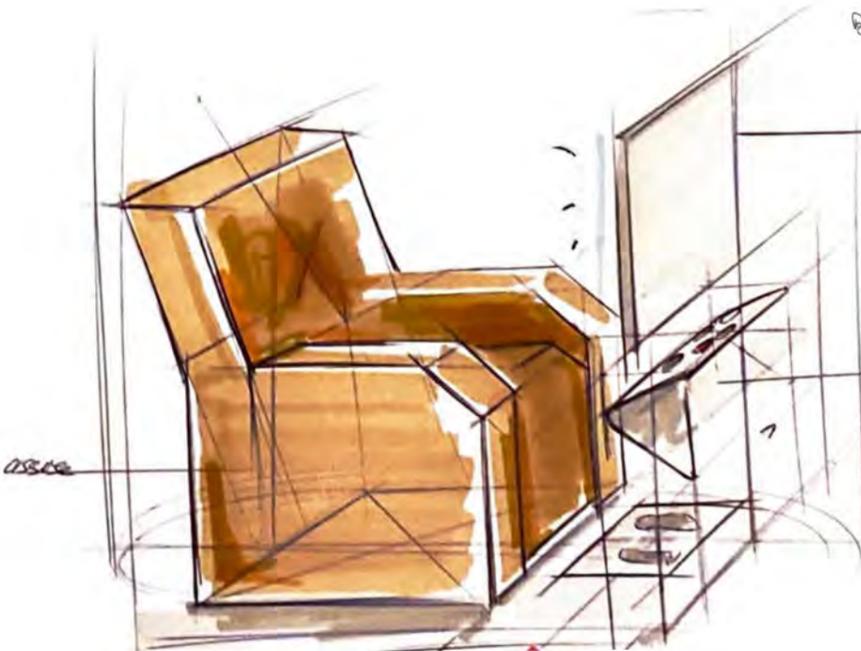
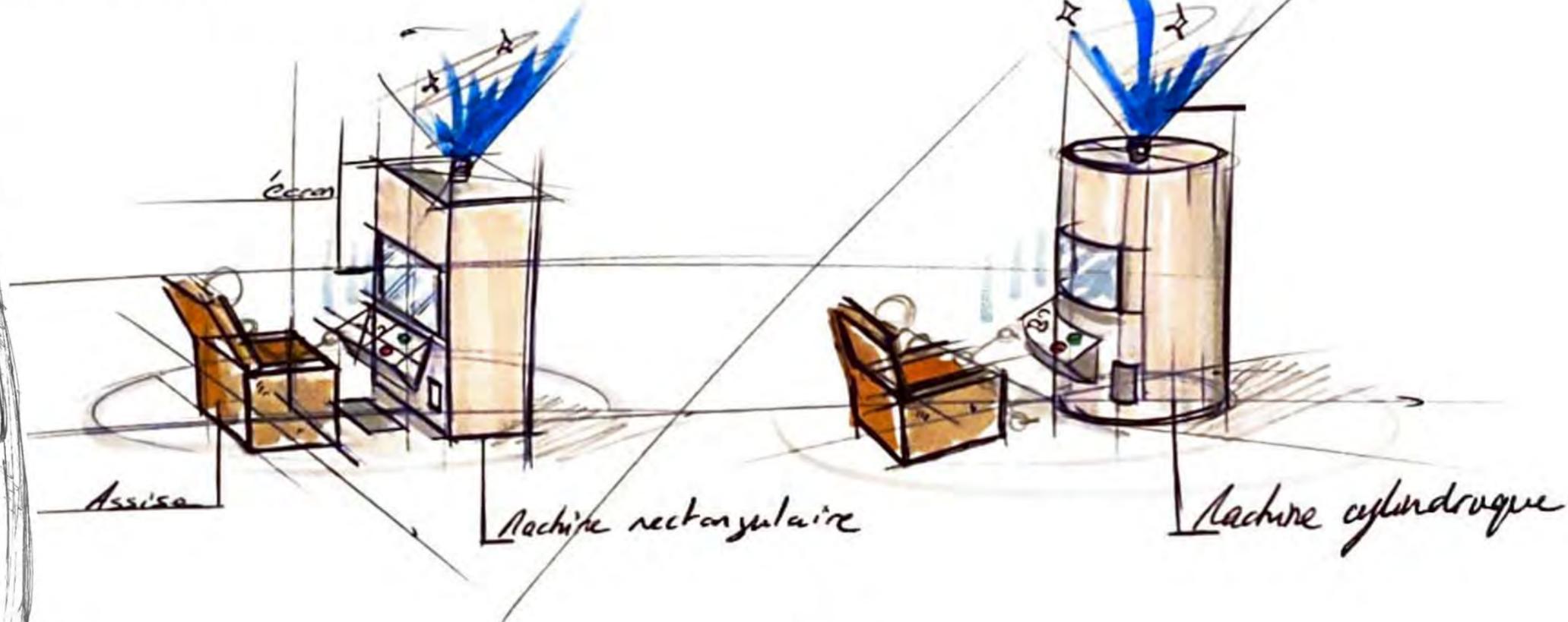
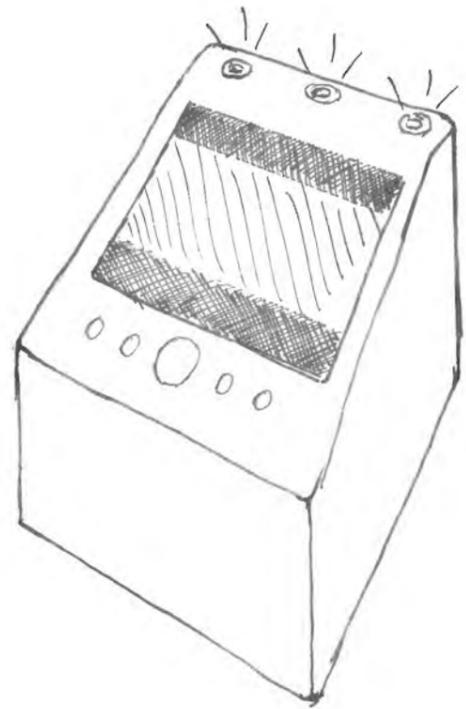
Étude de la psychologie  
des couleurs  
et  
de la symbolique  
des formes



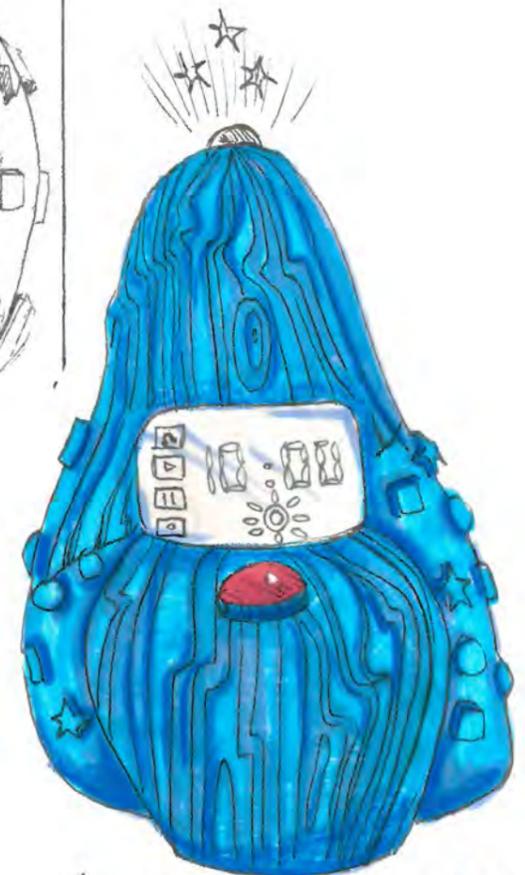
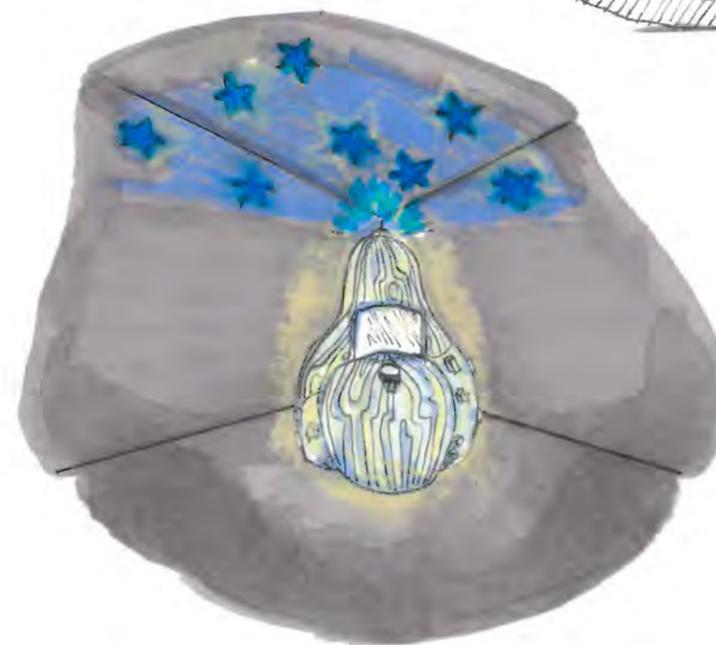
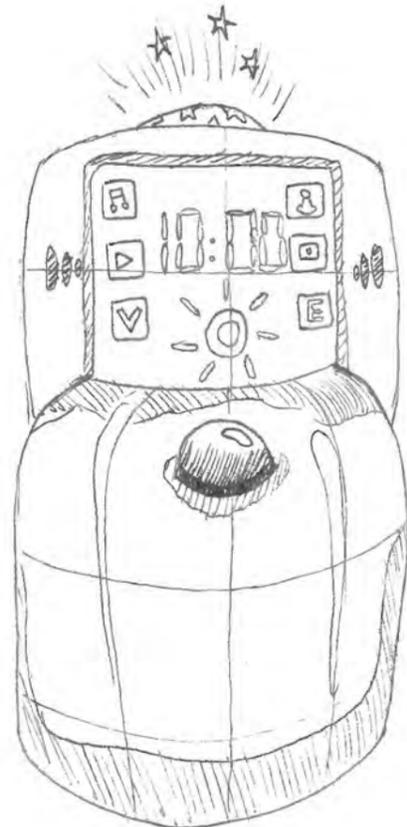
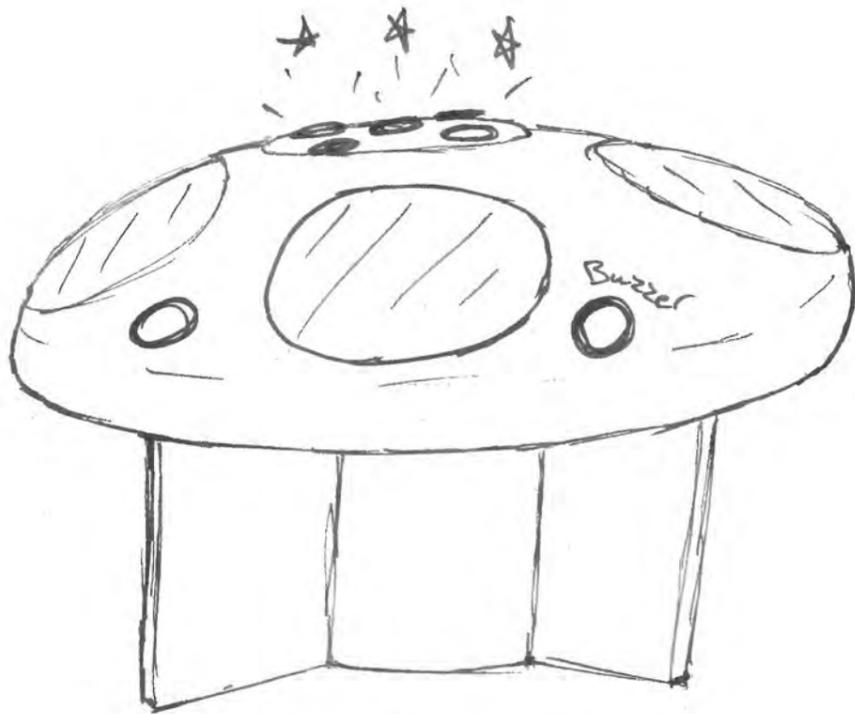
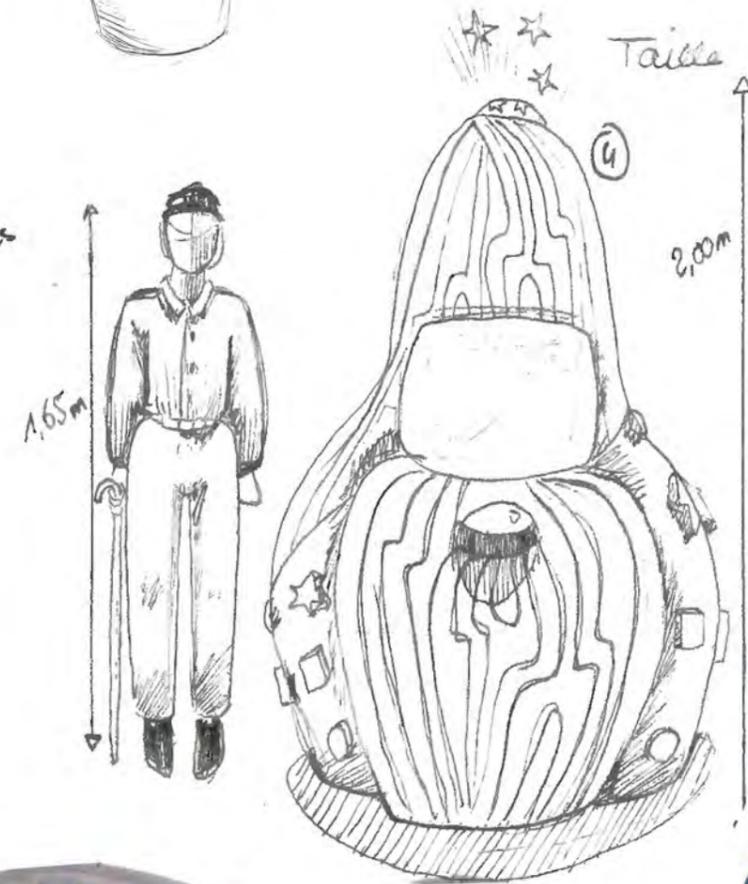
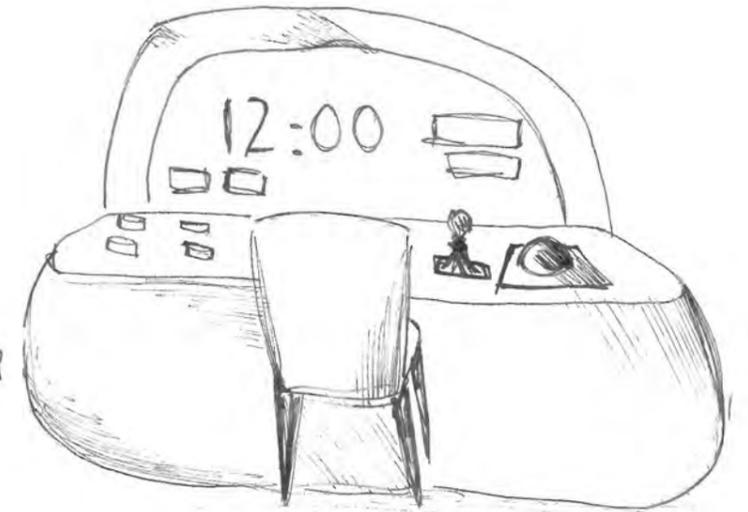
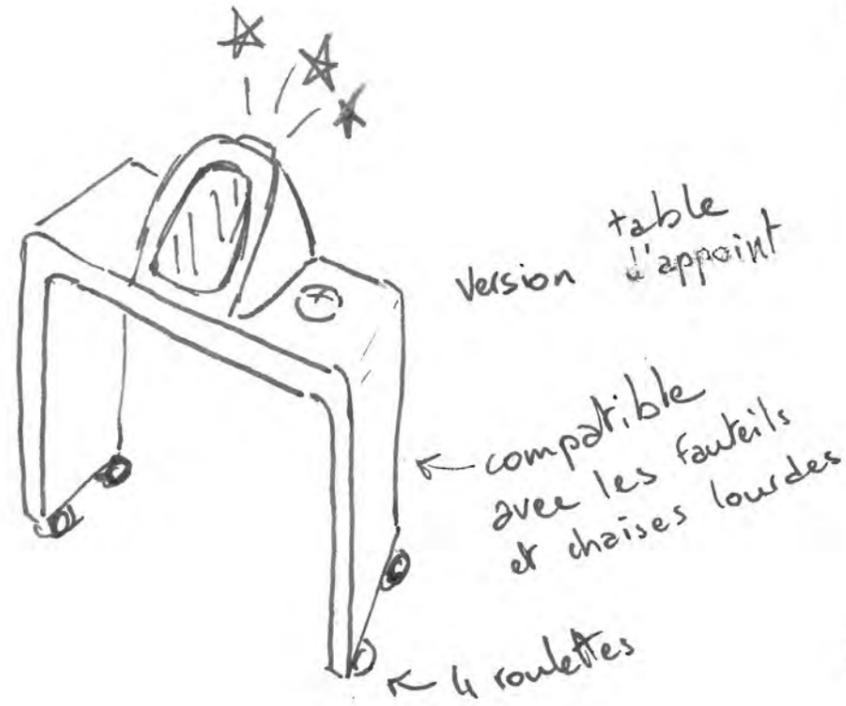
# PLANCHE DE RECHERCHE 1



# PLANCHE DE RECHERCHE 2

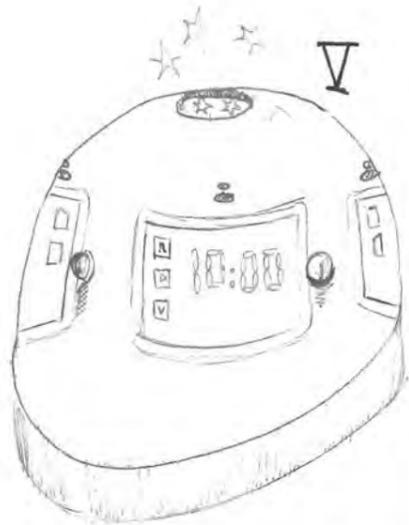


# PLANCHE DE RECHERCHE 3



la Borne sensorielle

# PLANCHE DE RECHERCHE 4



Borne scénique Multécran

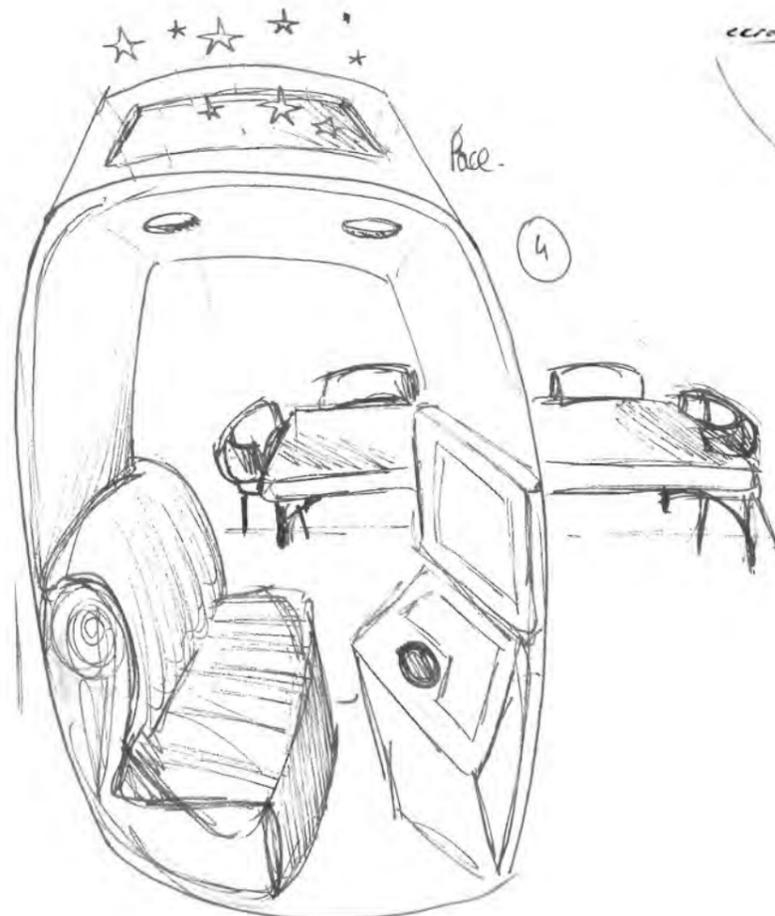
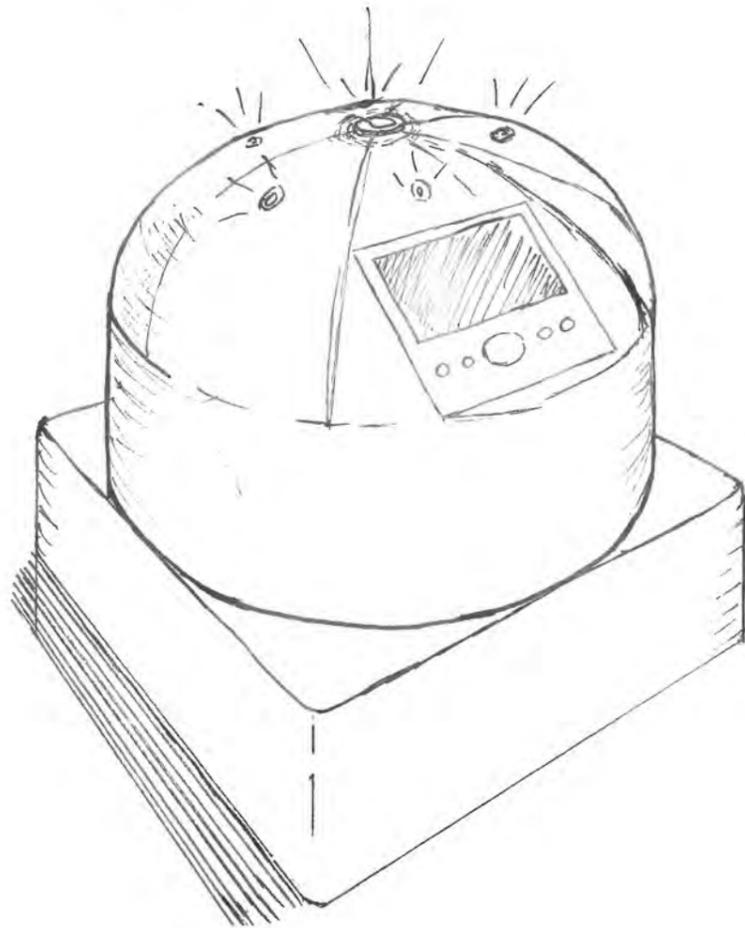
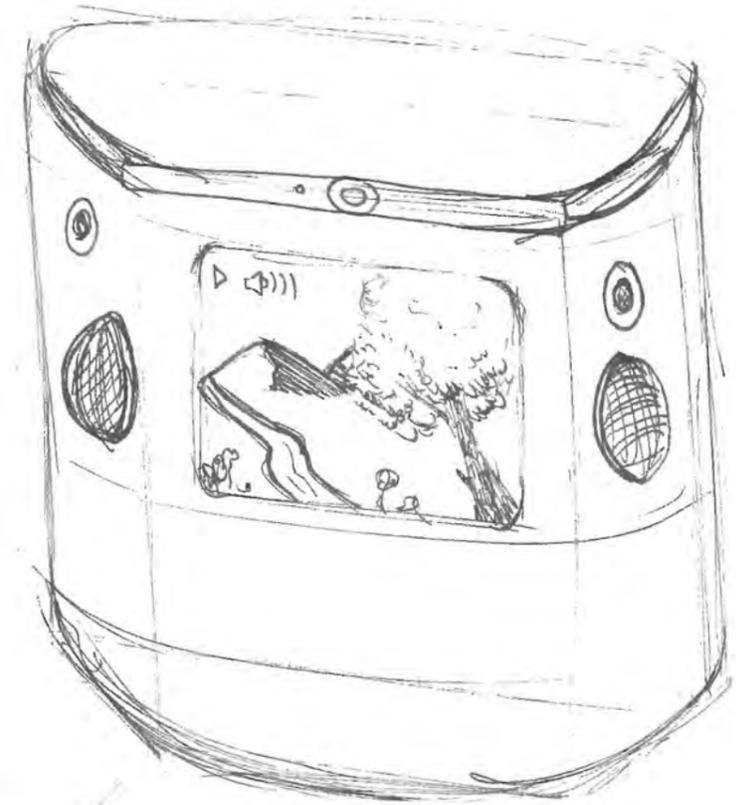
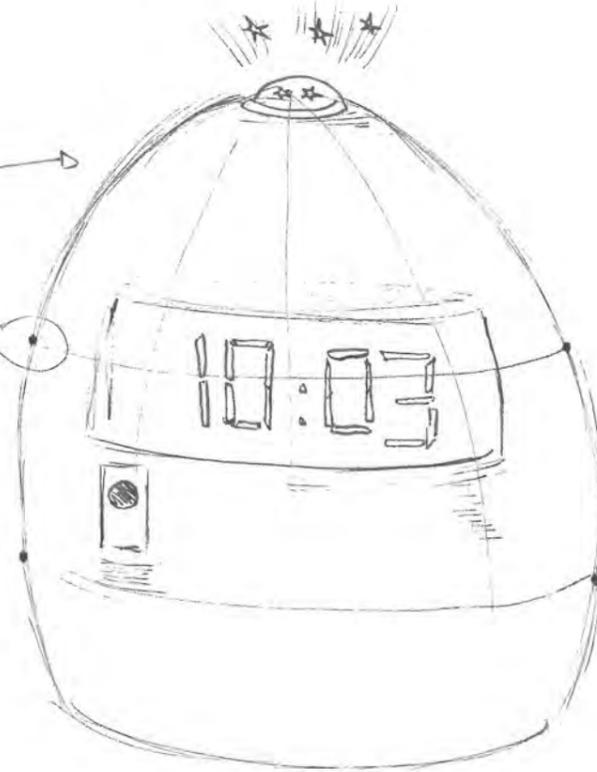


photo + sons

- Possède 4 écrans tactile
- Possède 4 buzzer
- Même principe que la borne arcade (2) mais multiplié par 4

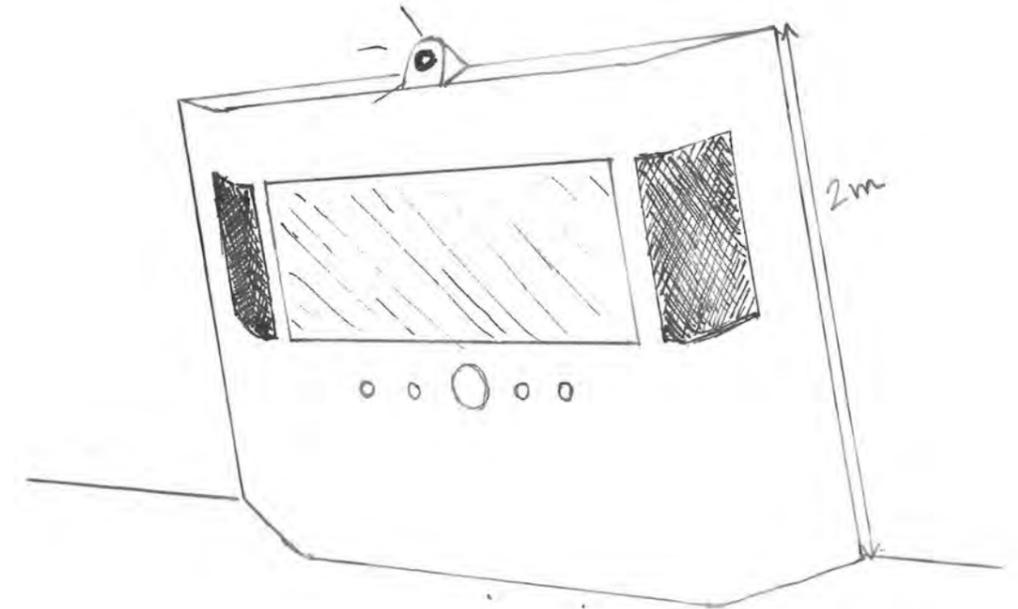
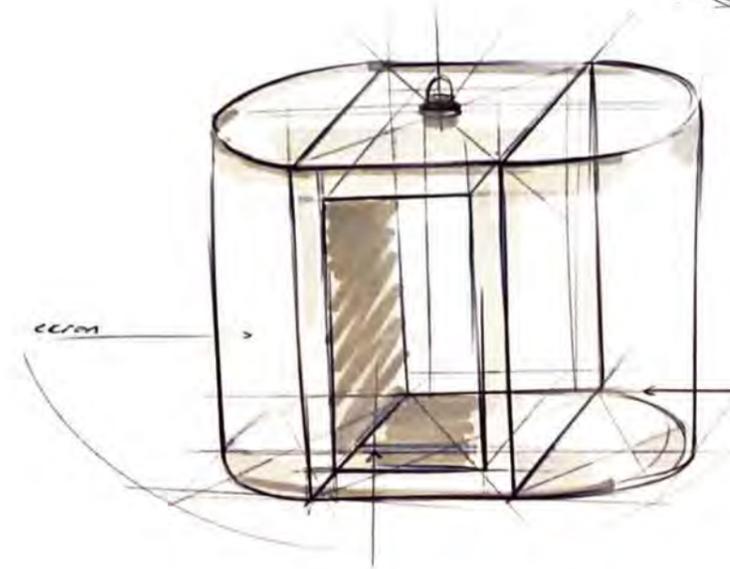
Arrière

- capteur
- Détecteur de mouvement ?

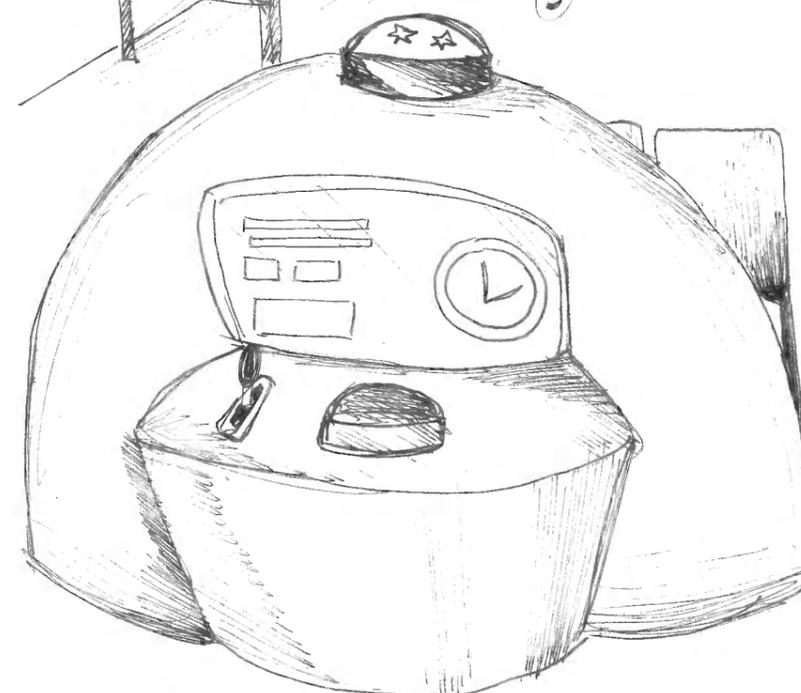
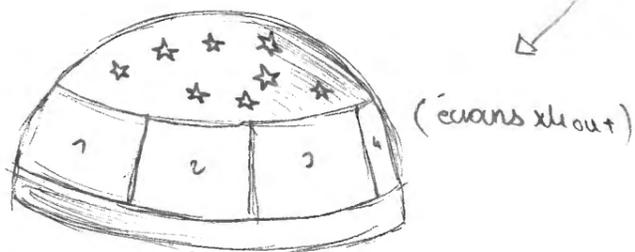
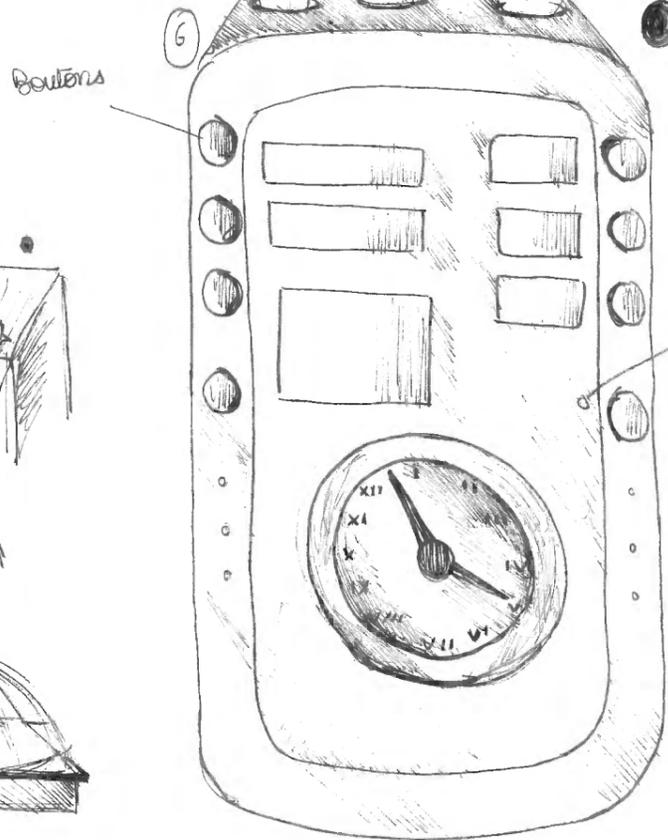
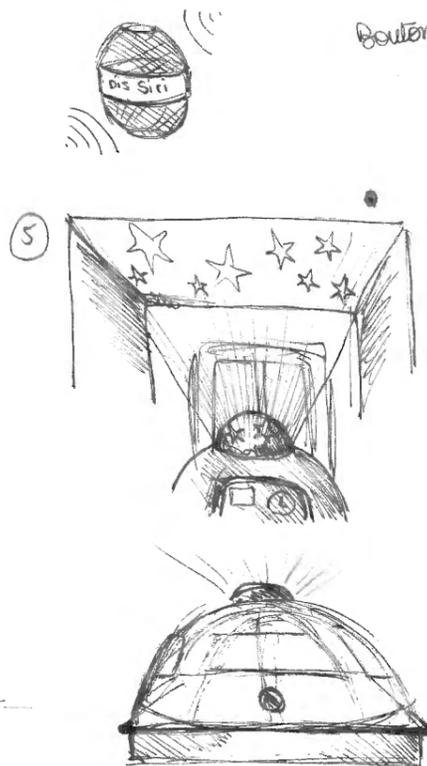
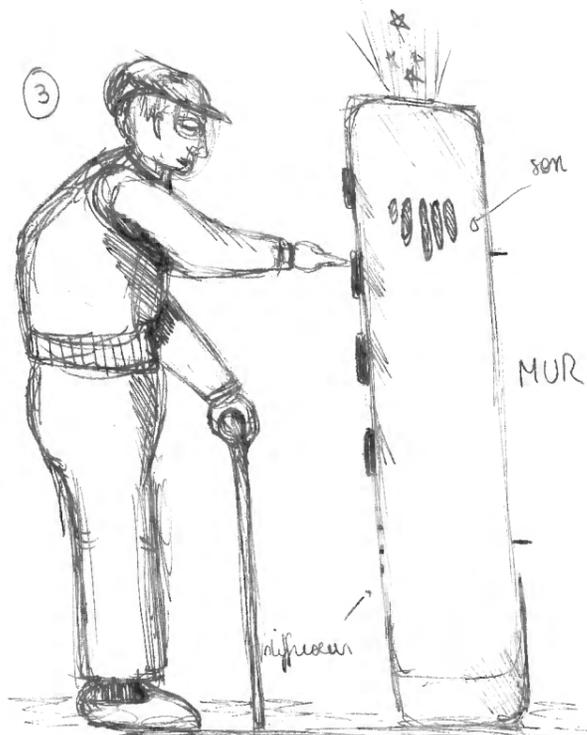
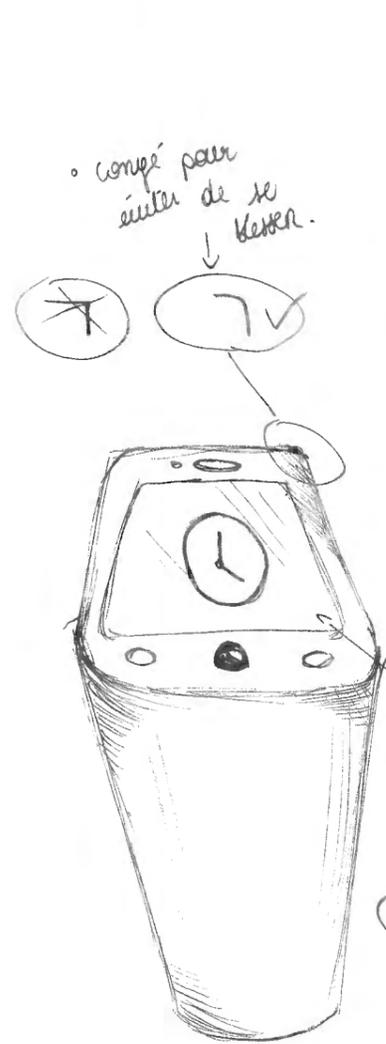
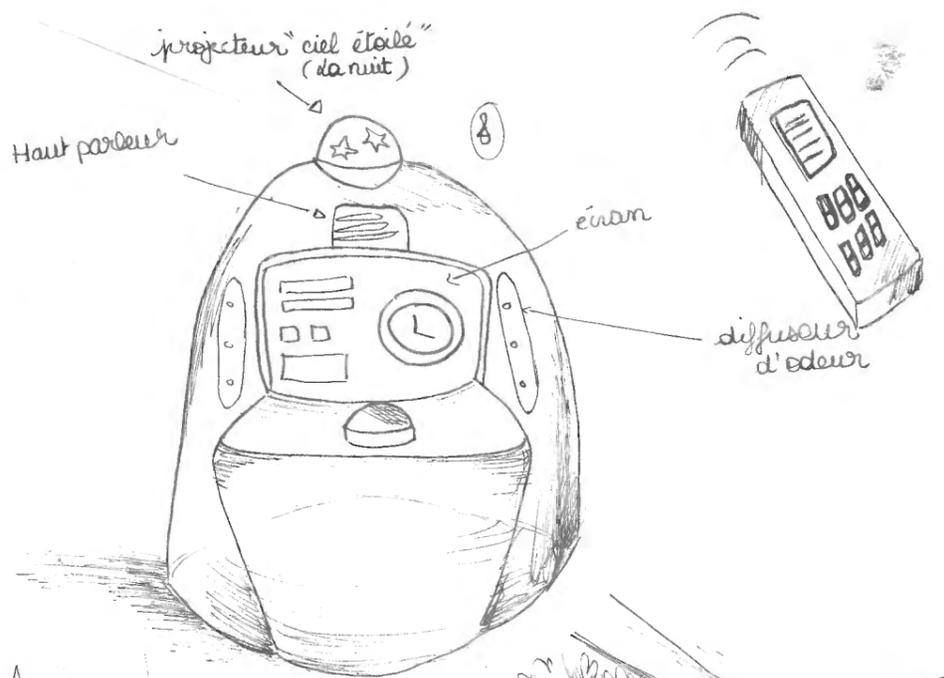
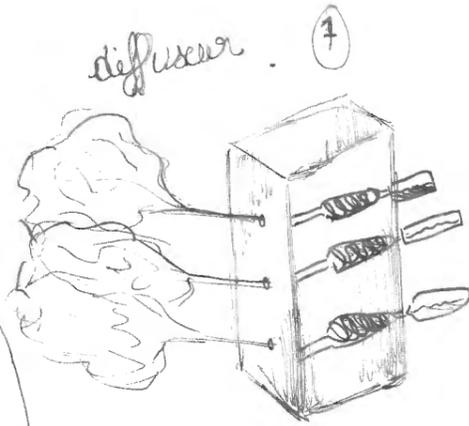
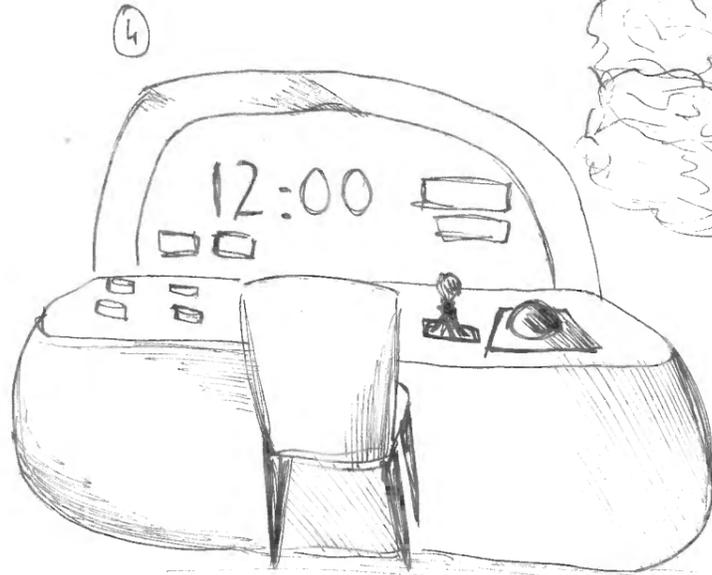
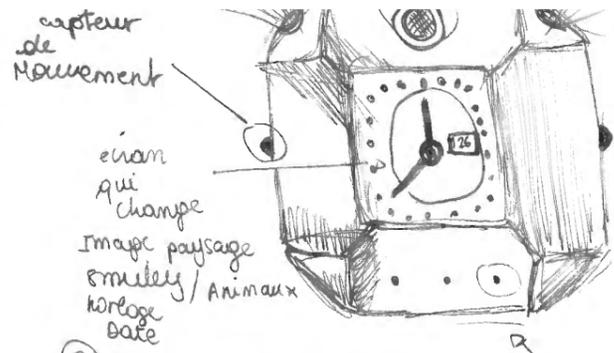


Face

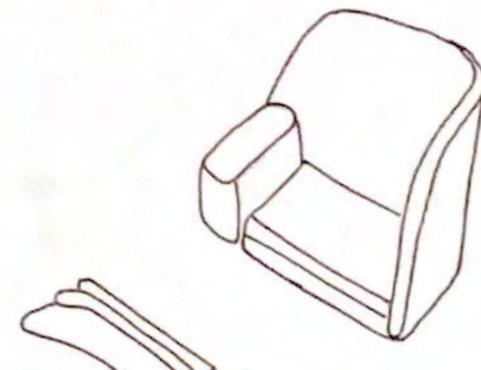
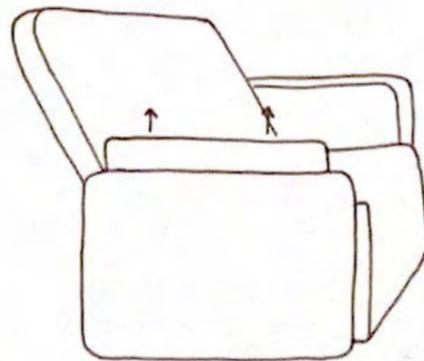
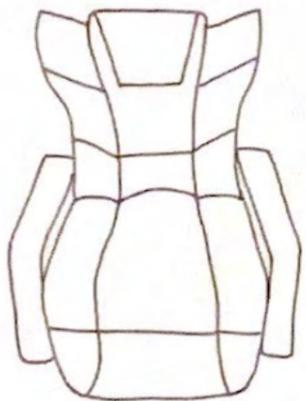
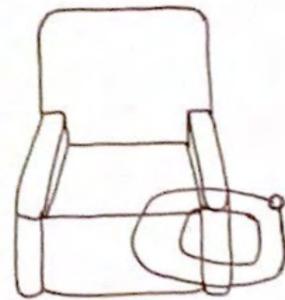
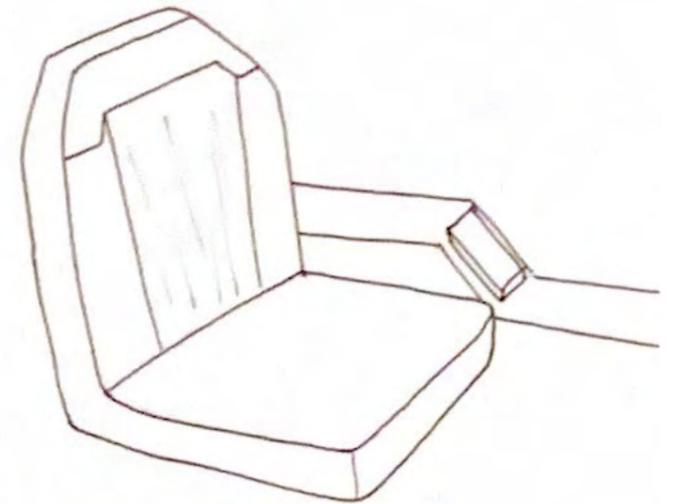
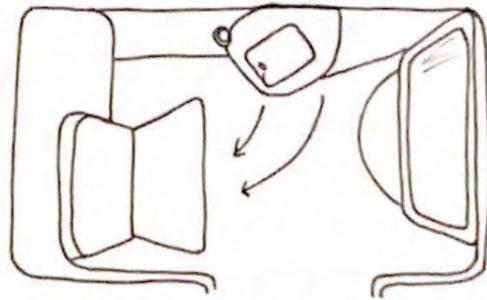
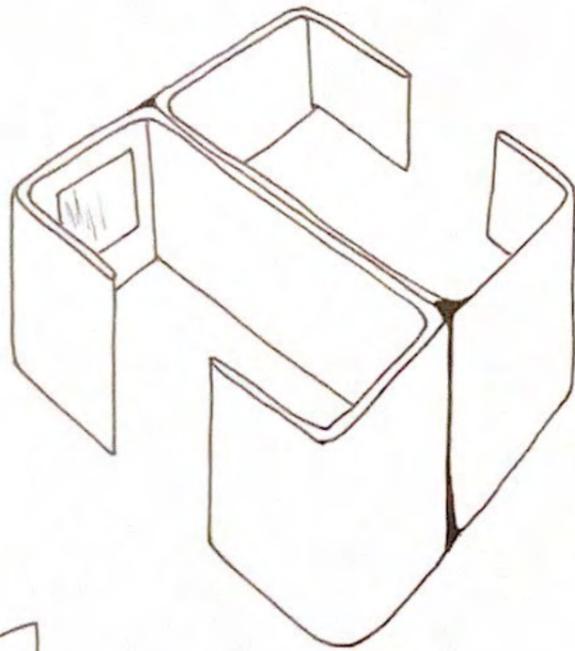
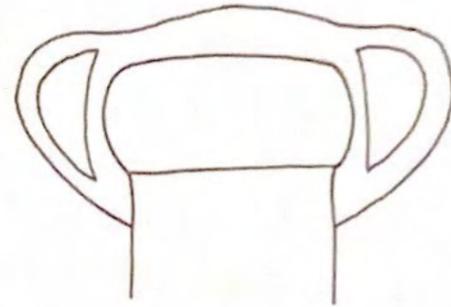
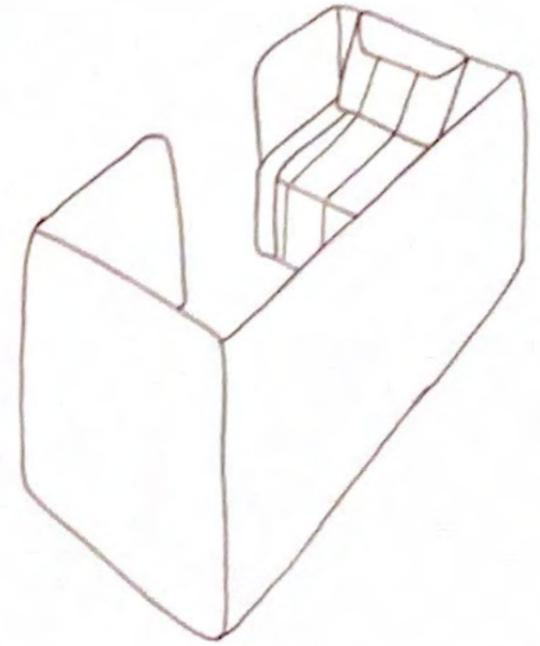
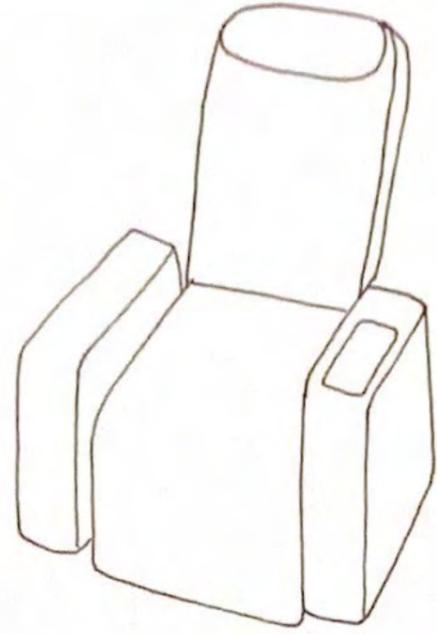
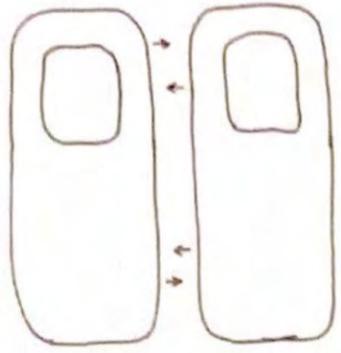
4



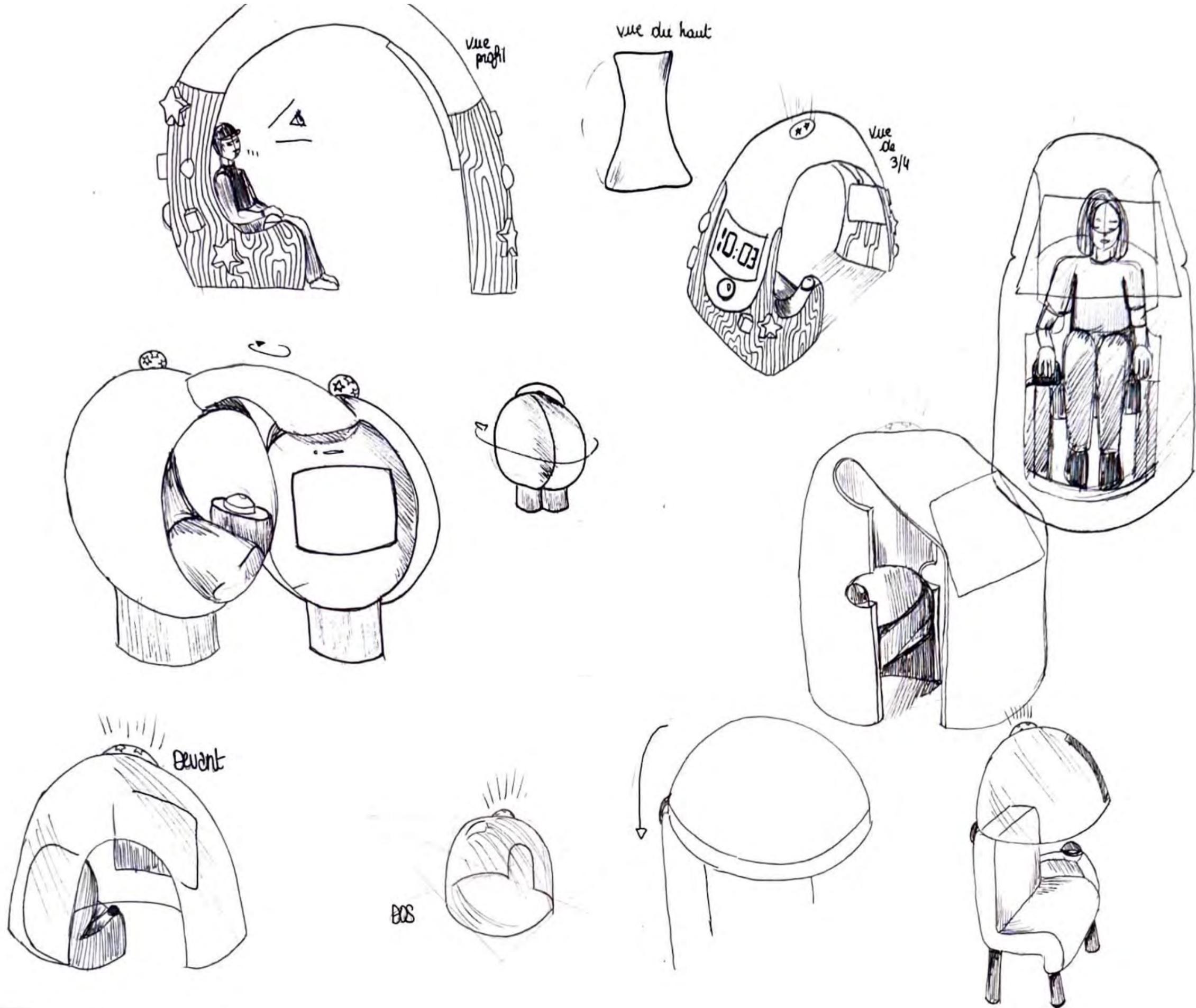
# PLANCHE DE RECHERCHE 5

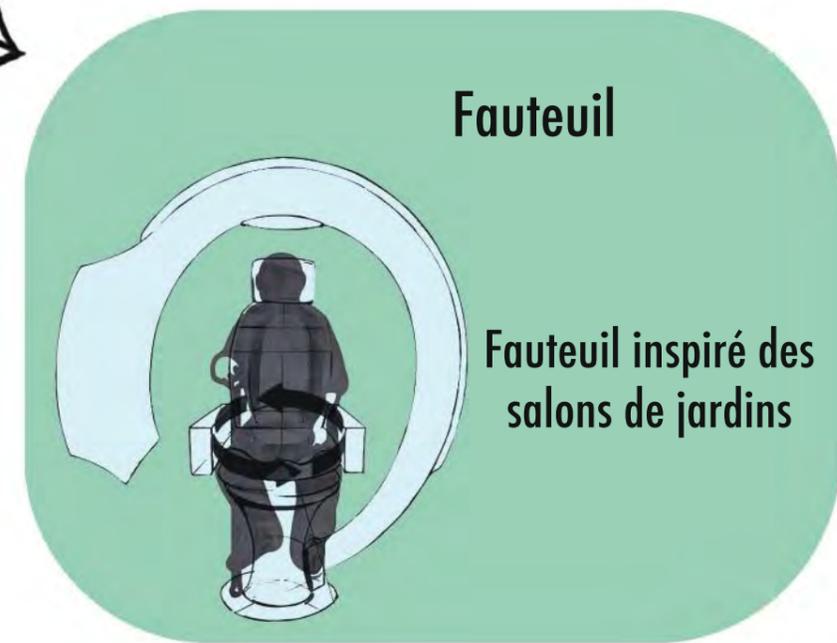
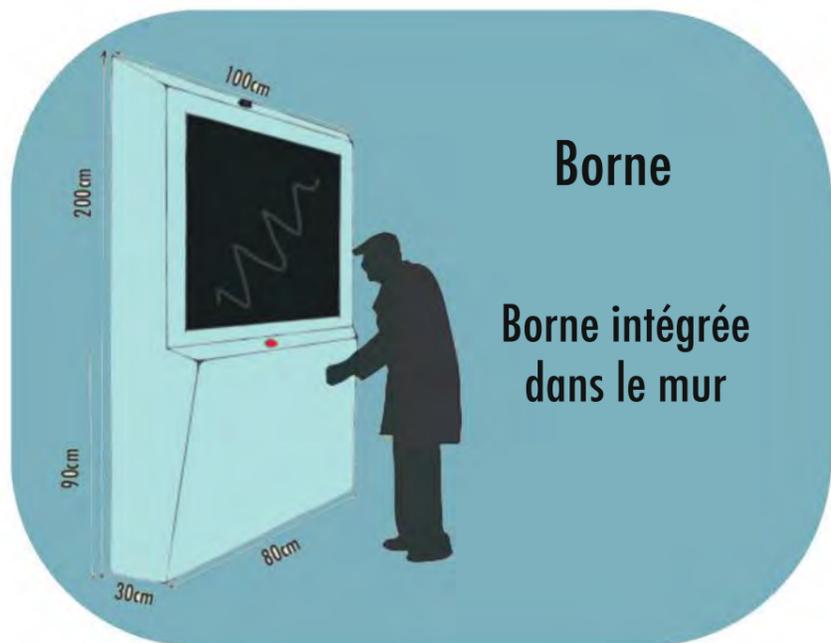
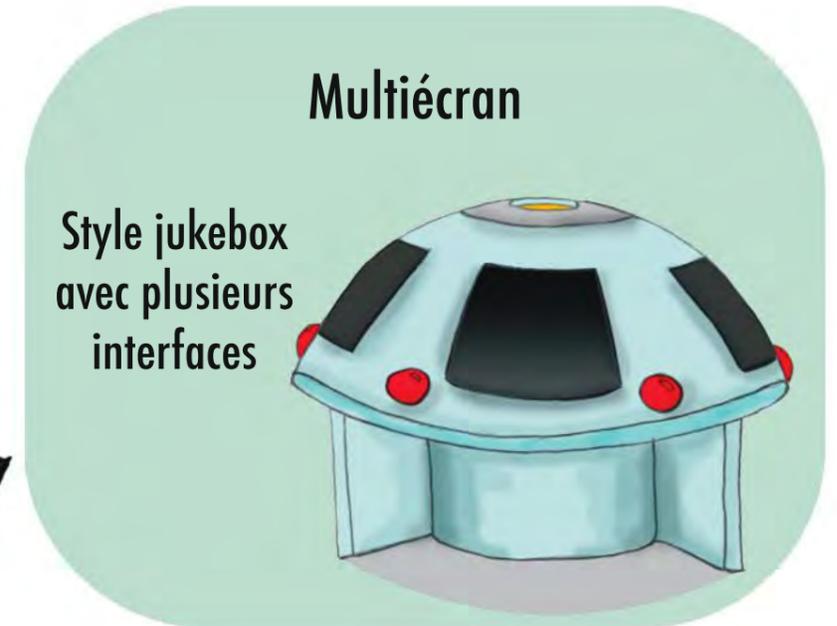
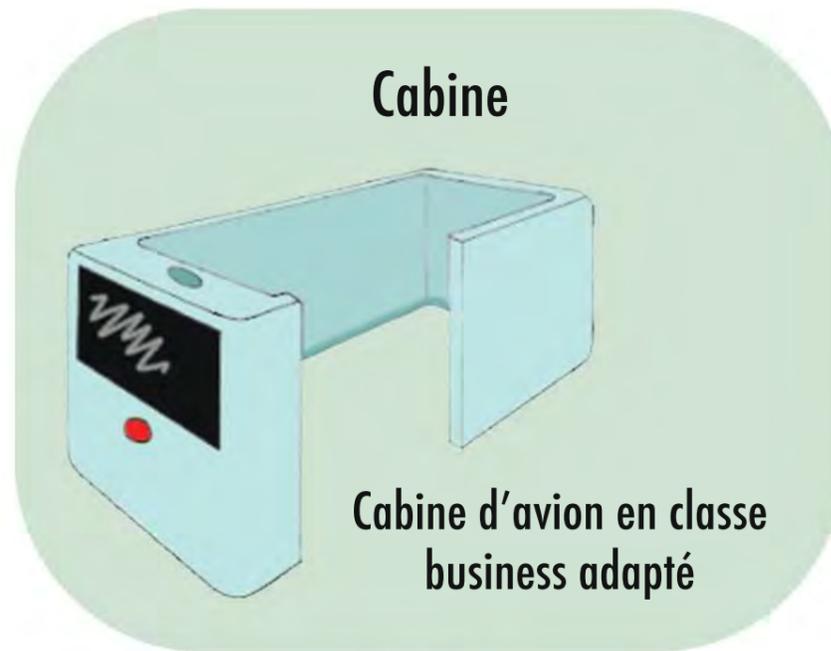
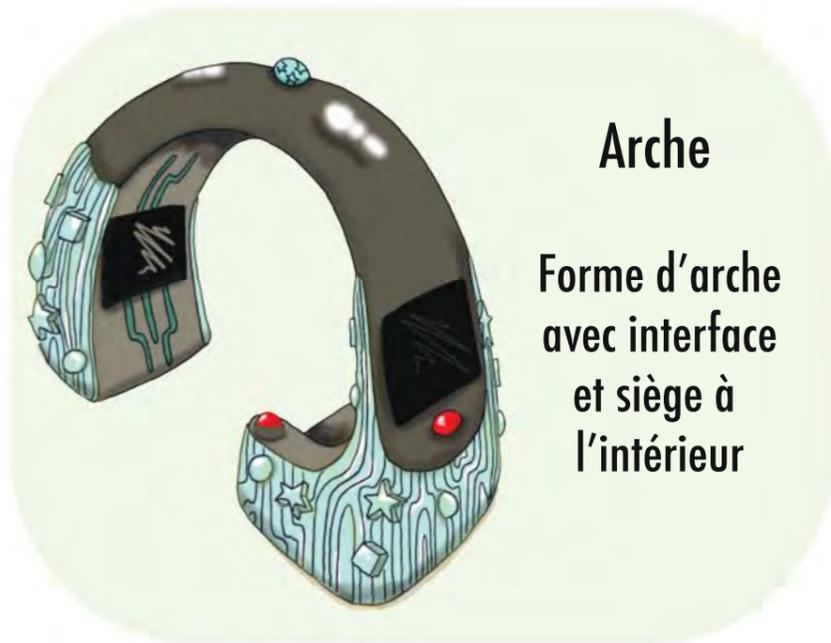


# PLANCHE DE RECHERCHE 6



# PLANCHE DE RECHERCHE 7





**Les 6 axes**

# BORNE



## HAUT-PARLEURS PAR RÉSONNANCE

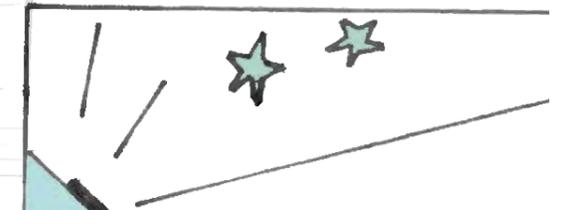
Cachés derrière l'écran  
Inaccessible des résidents

## COMPACT

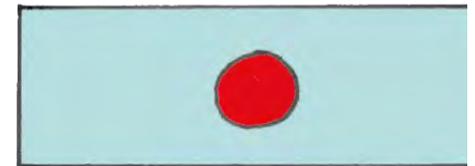
30cm de profondeur totale  
1m de largeur totale  
Se fond dans l'espace

## PROJECTEUR

Incliné en direction du plafond  
pour couvrir un max. de surface

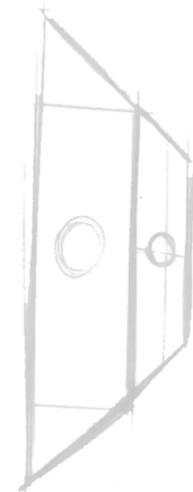


## BUZZER

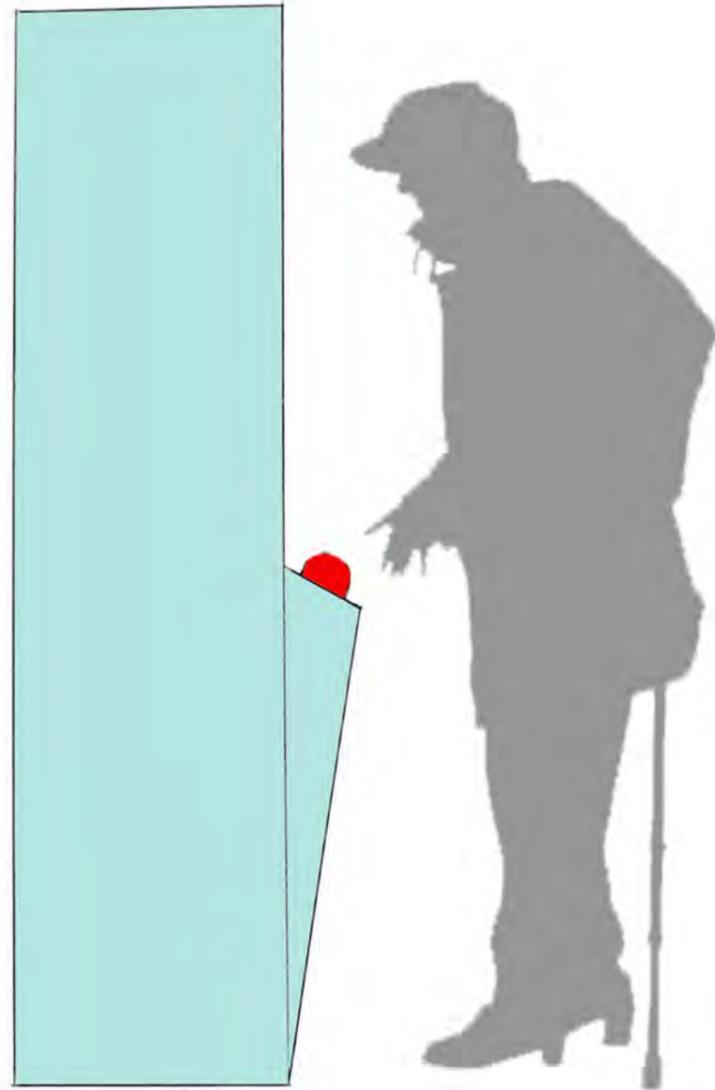


## COMPTOIR INCLINÉ

90cm de hauteur  
Buzzer simple d'accès  
Permet de s'appuyer



# ARCADE

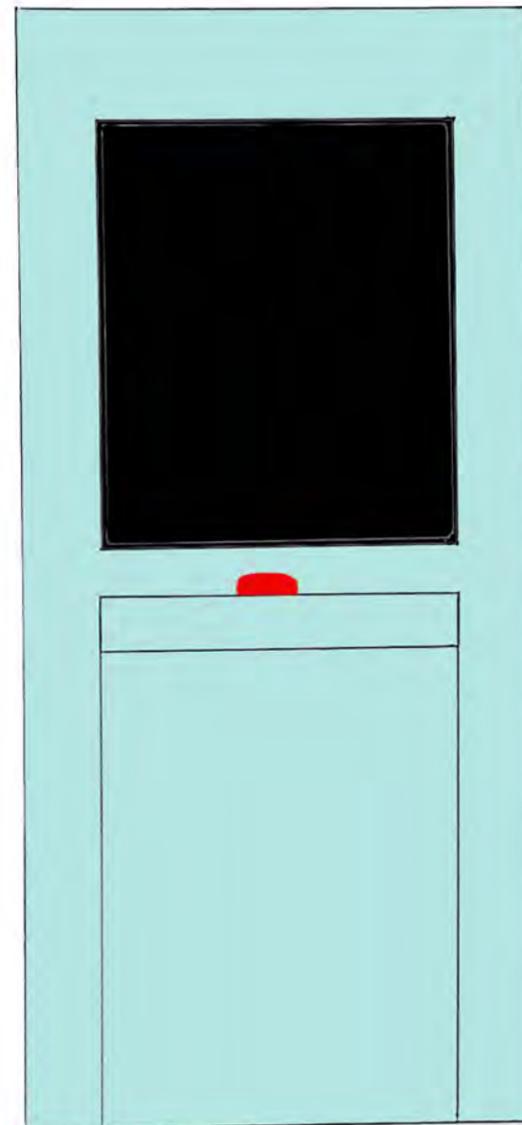


VUE DE PROFIL

COMMANDES VOCALES

HAUT PARLEUR INTÉGRÉ À L'ÉCRAN

ÉCRAN NUMÉRIQUE

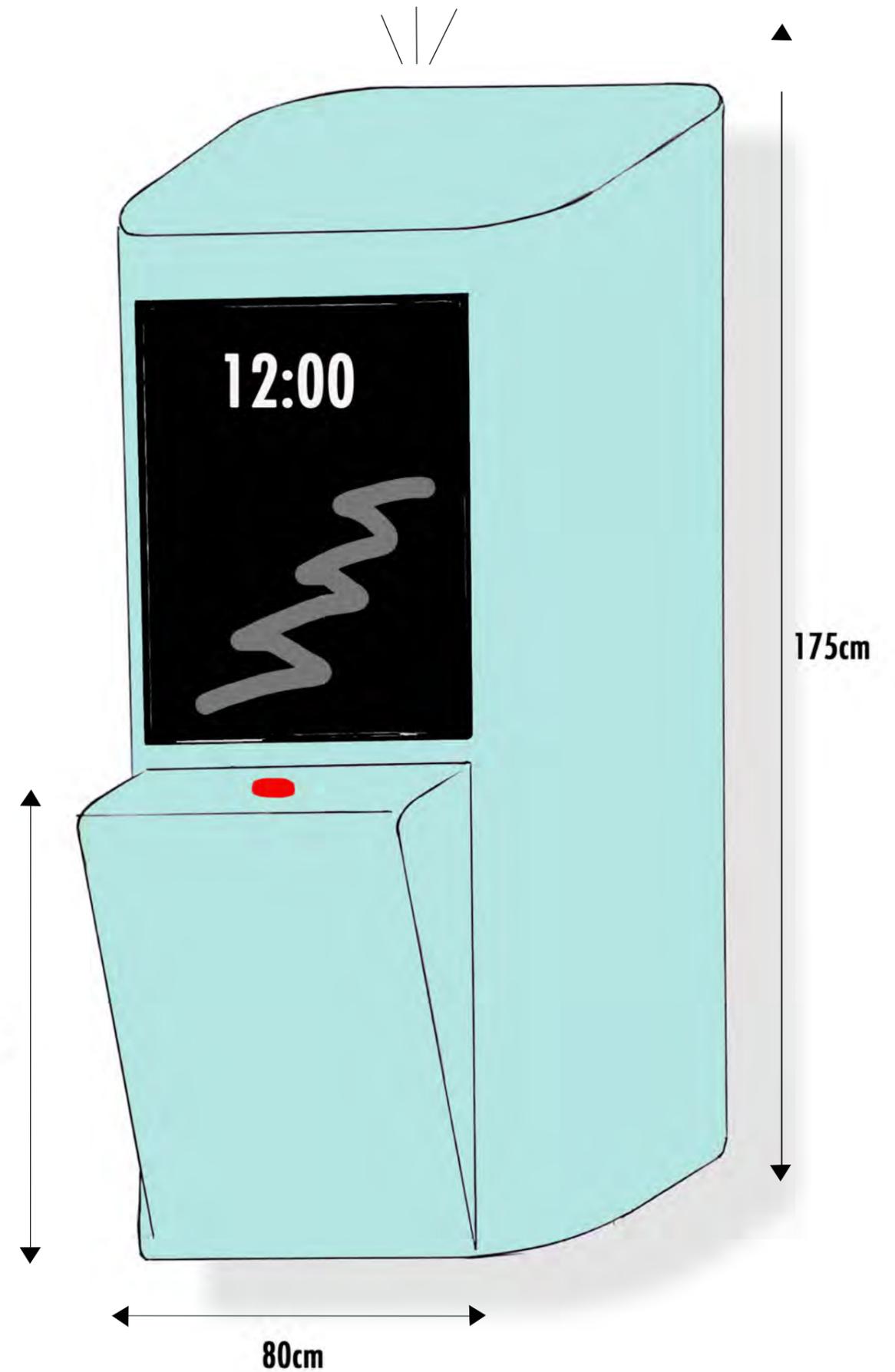


VUE DE FACE

BUZZER

80cm

PROJECTEUR CIEL ÉTOILÉ



175cm

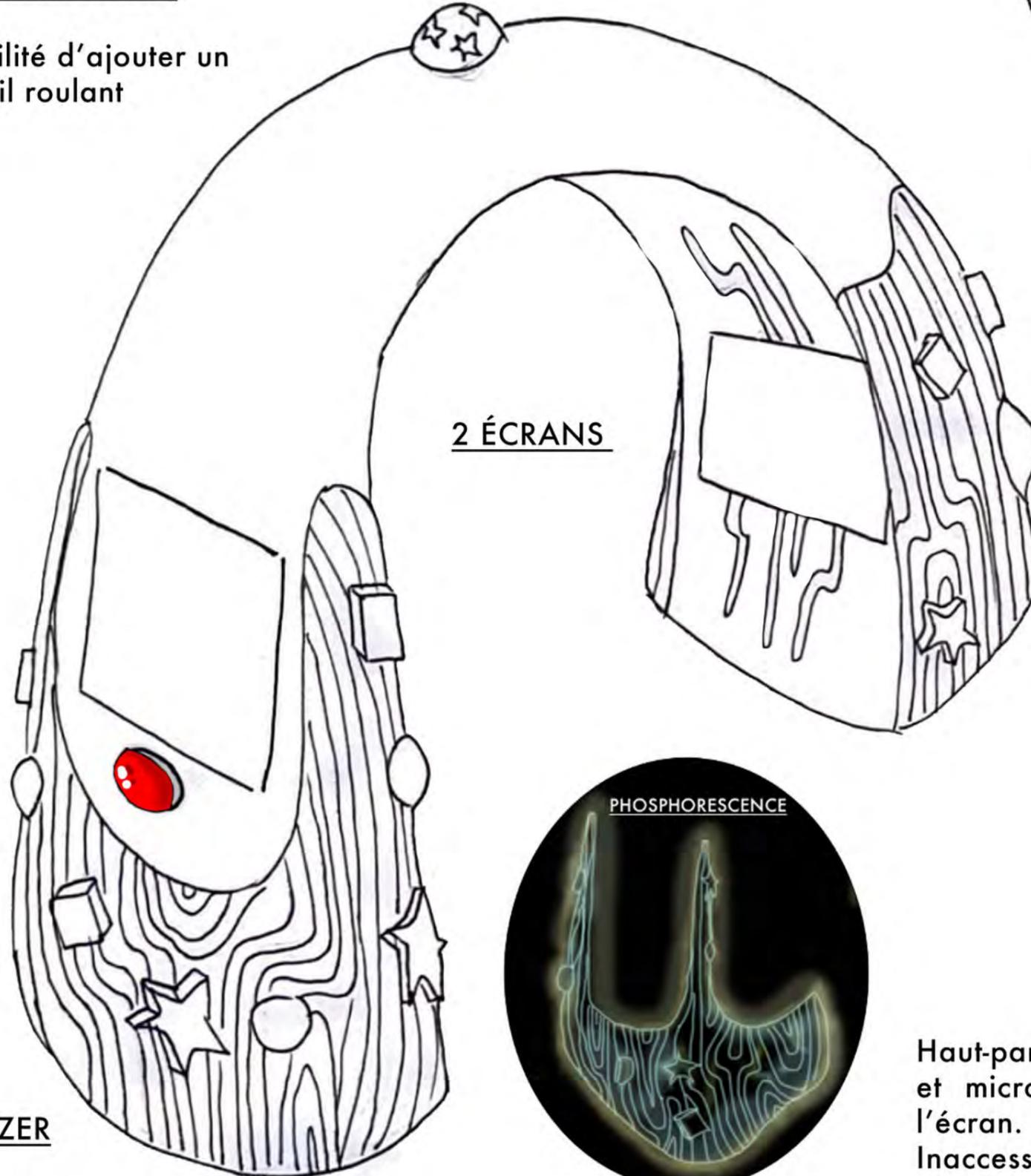
80cm

# ARCHE

## SANS FAUTEUIL

Possibilité d'ajouter un fauteuil roulant

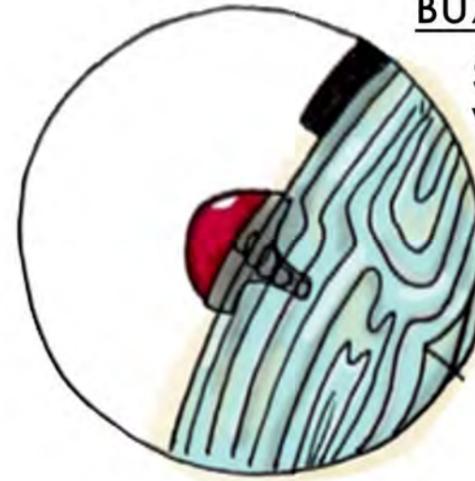
## PROJECTEUR



## 2 ÉCRANS

## BUZZER

Solide  
Visible



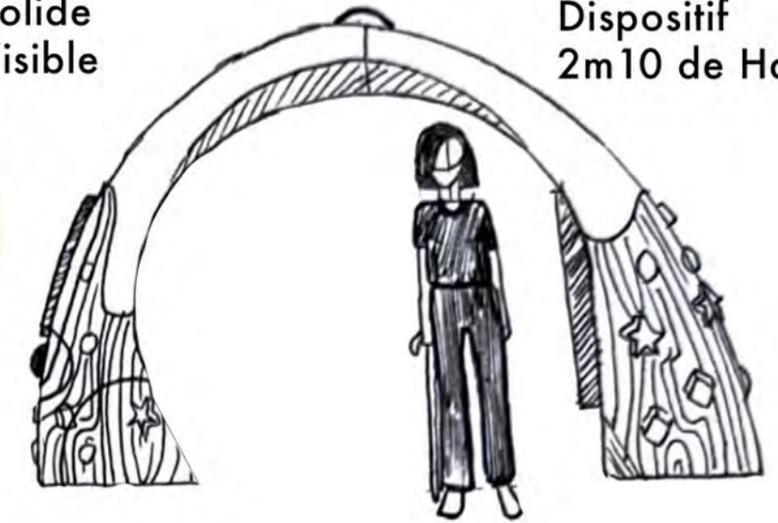
## TEXTURE SILICONE



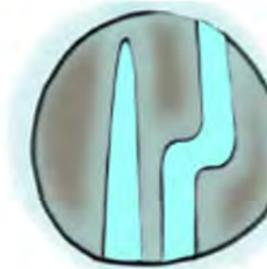
Solide  
Distayant  
Éveil sensoriel  
Phosphorescent

## ÉCHELLE

Dispositif  
2m10 de Hauteur



## BANDES LED INCRUSTÉES



LED reposantes

## PHOSPHORESCENCE



## DICTÉE VOCALE ET TACTILE



Haut-parleur à vibrations  
et micro à l'arrière de  
l'écran.  
Inaccessible aux résidents  
Hermétique

## 1 BUZZER

# ARCHE

Haut-parleur à vibrations  
et micro à l'arrière de  
l'écran.  
Inaccessible aux résidents  
Hermétique

PROJECTEUR

2 ÉCRANS

2 BUZZERS

BUZZER

Solide  
Visible

ÉCHELLE

Dispositif  
2m10 de Hauteur

TEXTURE SILICONE

Solide  
Distrayant  
Éveil sensoriel  
Phosphorescent

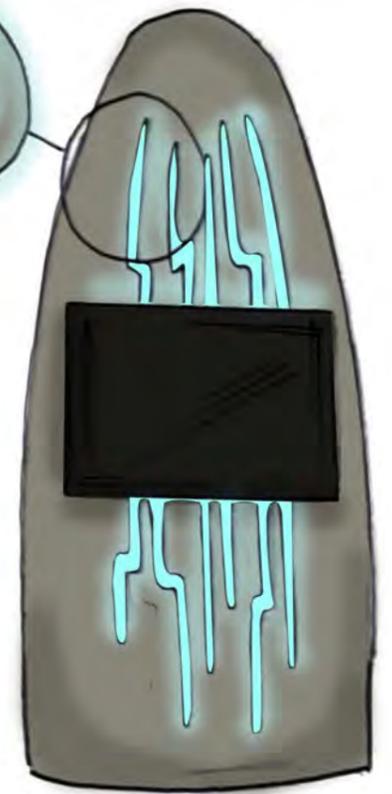
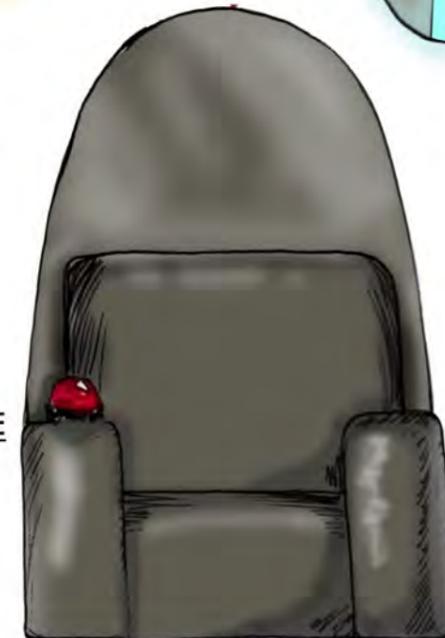
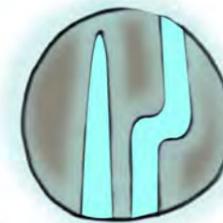
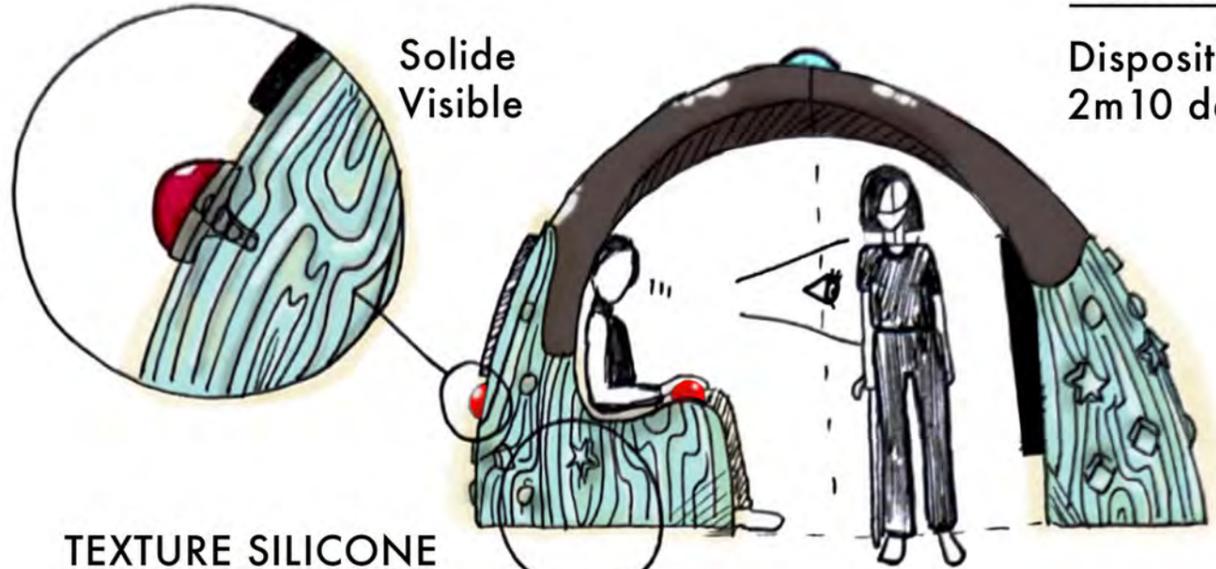
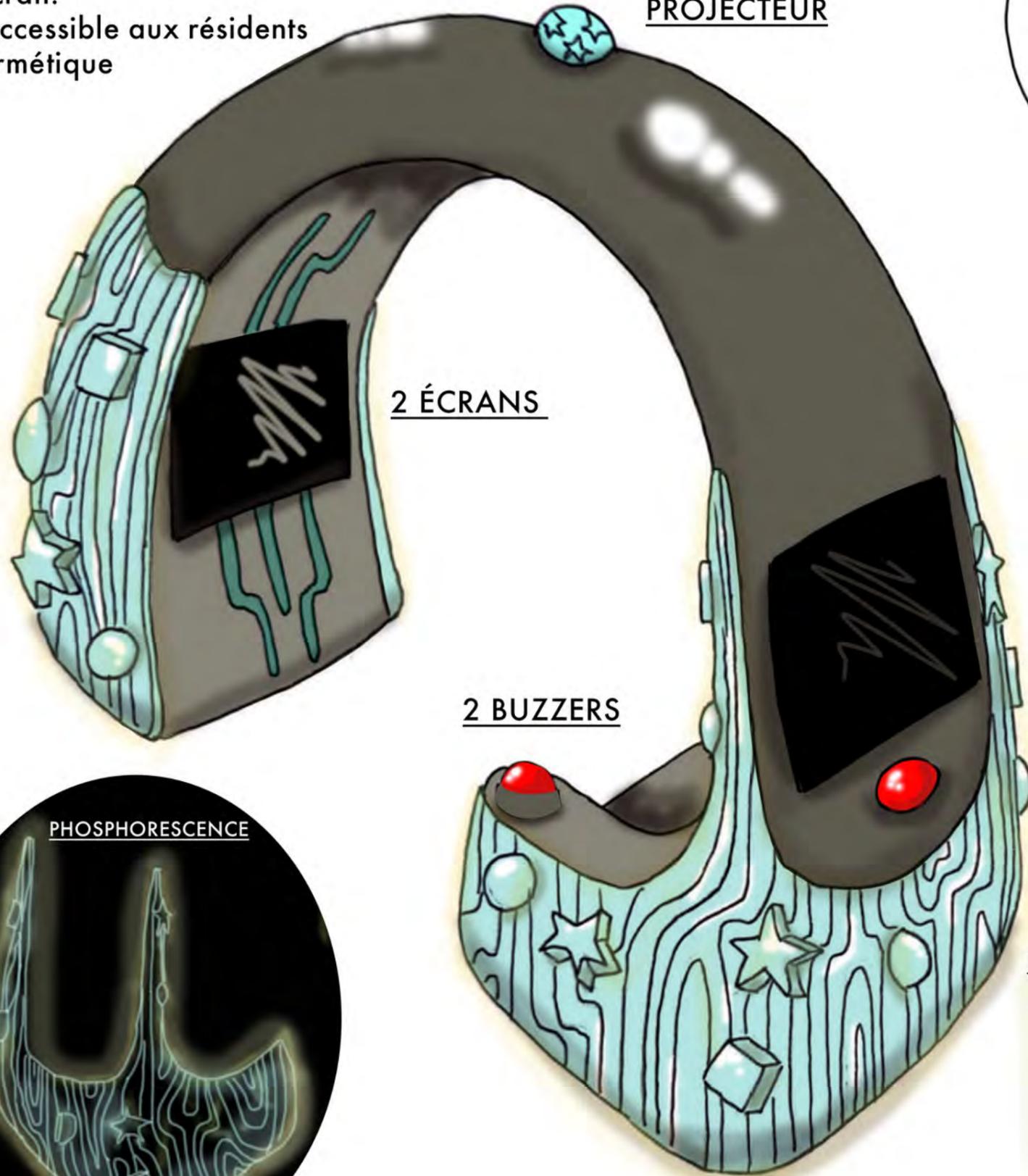
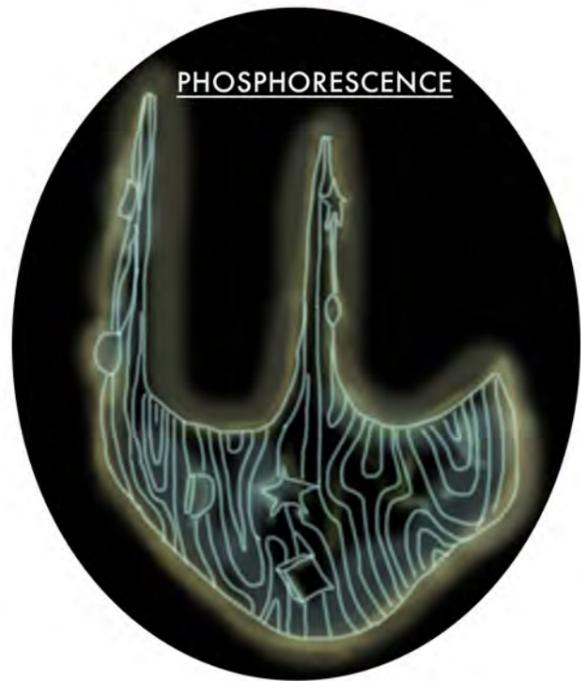
BANDES LED INCRUSTÉES

DICTÉE VOCALE ET TACTILE

Fauteuil confortable  
Buzzer incrusté solide

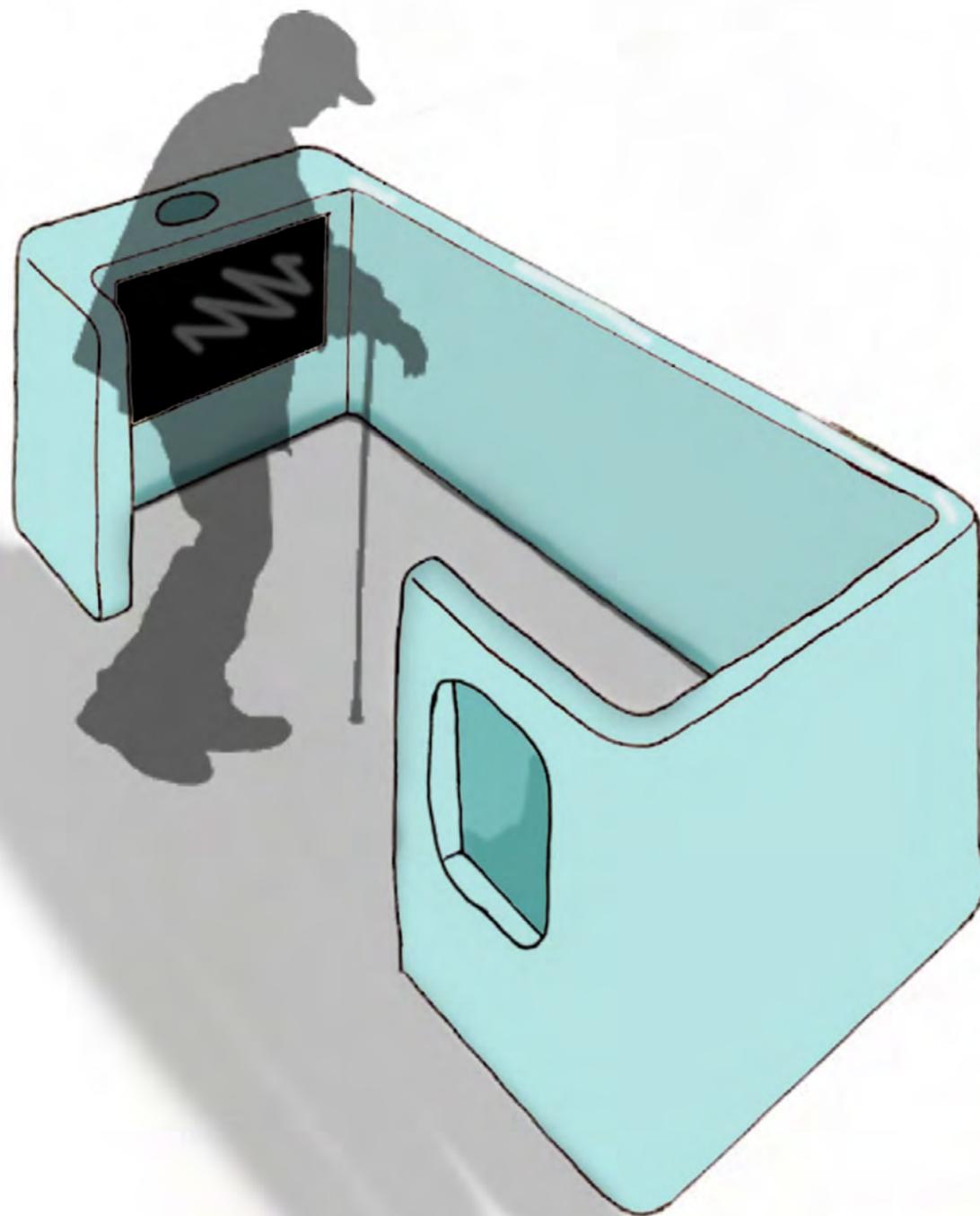
LED reposantes

PHOSPHORESCENCE

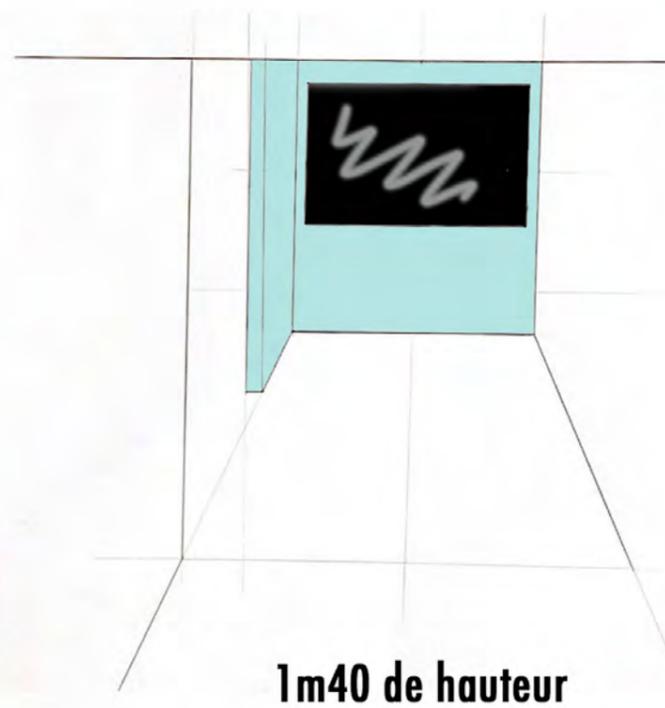
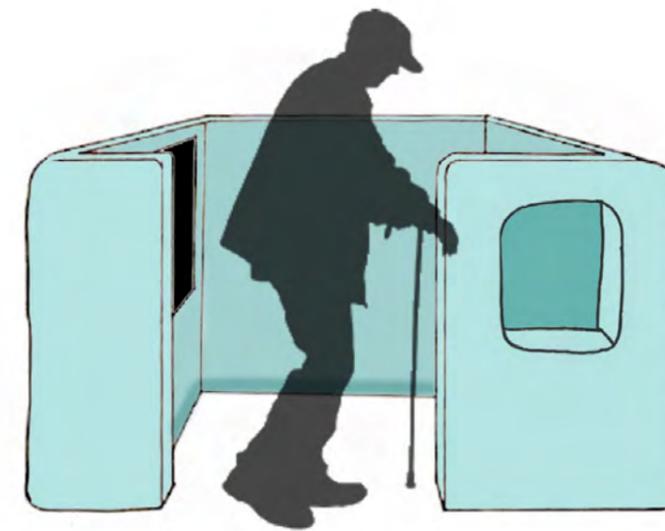


# CABINE

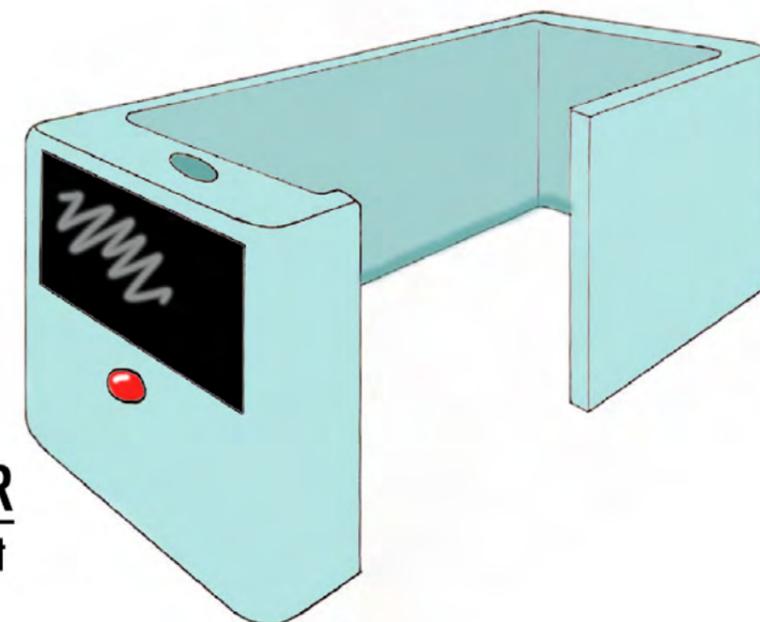
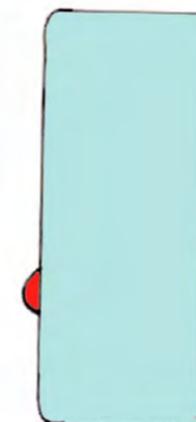
## PROJECTEUR CIEL ÉTOILÉ



**2 ÉCRANS**  
écran intérieur  
écran extérieur



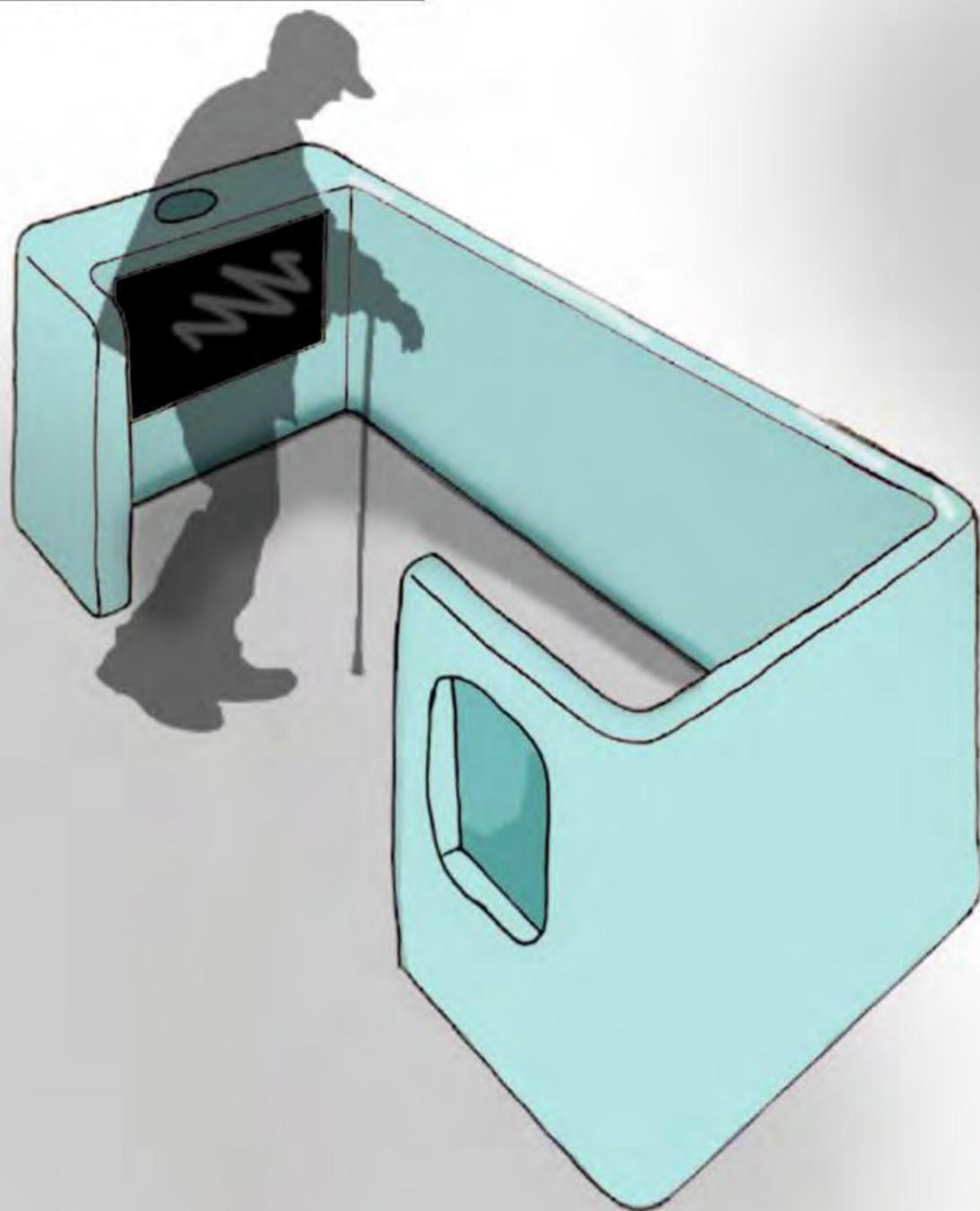
**PROFIL**



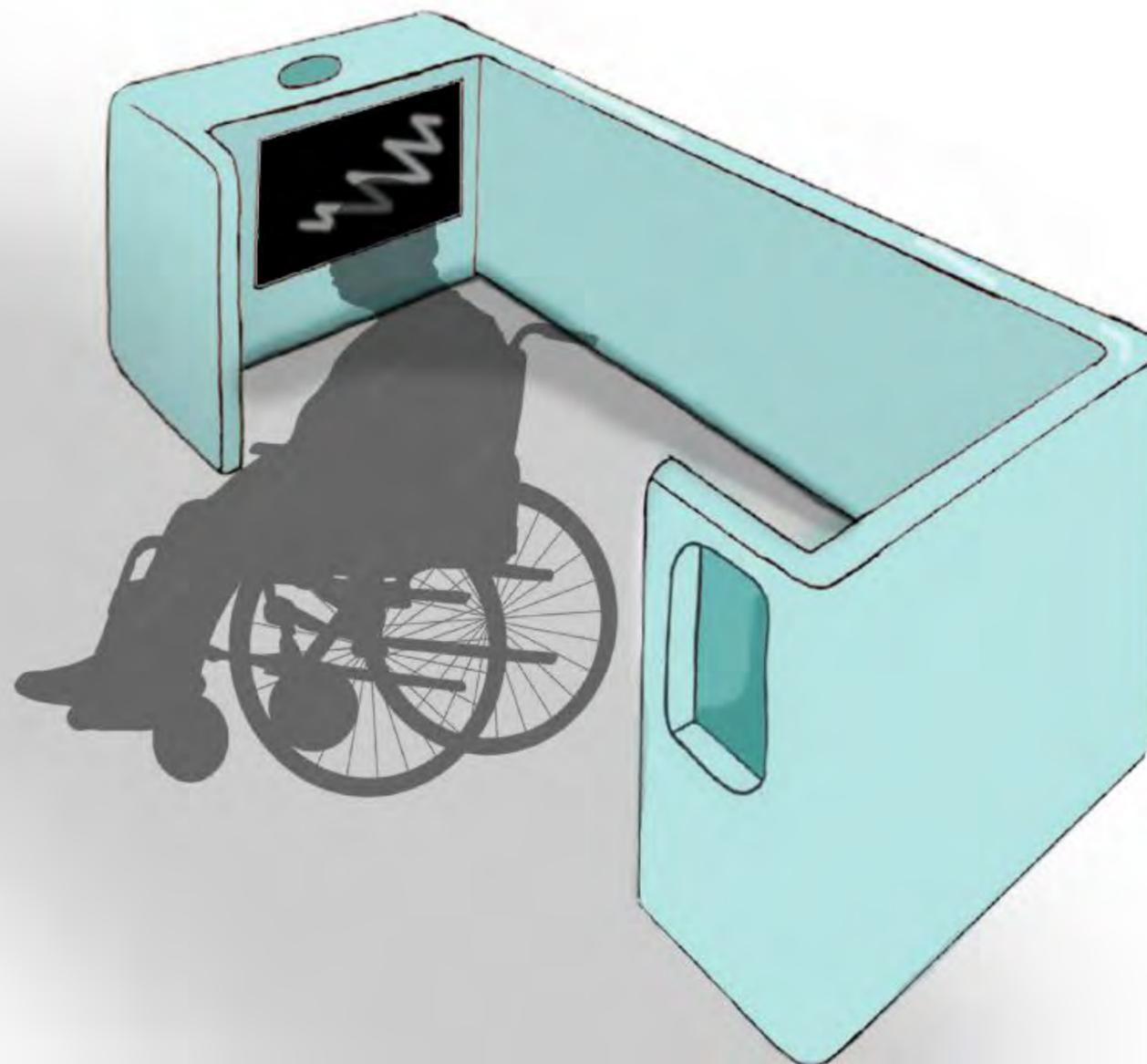
**BUZZER**  
résistant  
visible

# CABINE

## PROJECTEUR CIEL ÉTOILÉ



**VERSION CHAISE**  
possibilité de mettre une chaise



**VERSION FAUTEUIL ROULANT**  
possibilité de faire rentrer un fauteuil roulant

# MULTIÉCRAN

## BUZZER



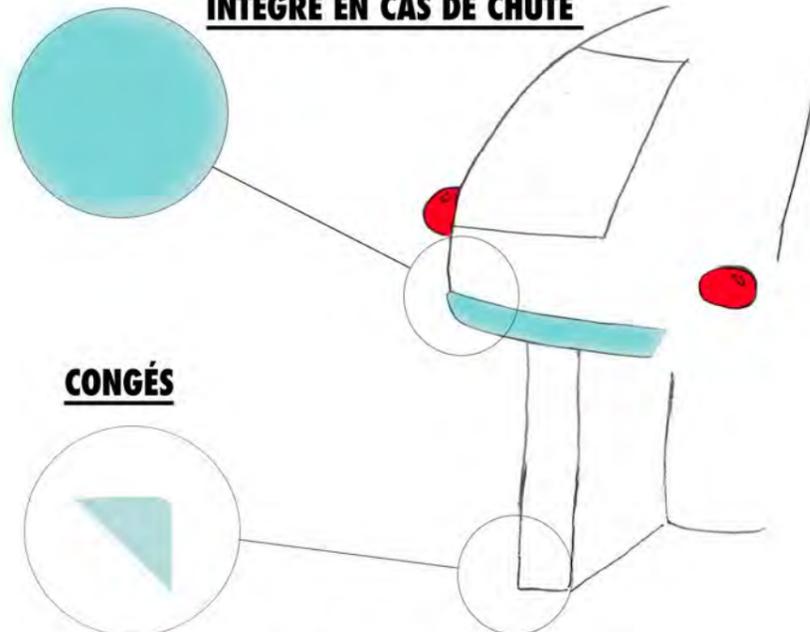
Sert à se servir des fonctionnalités

## PROJECTEUR



Projette un ciel étoilé durant la nuit

## SILICONE DE PROTECTION INTÉGRÉ EN CAS DE CHUTE

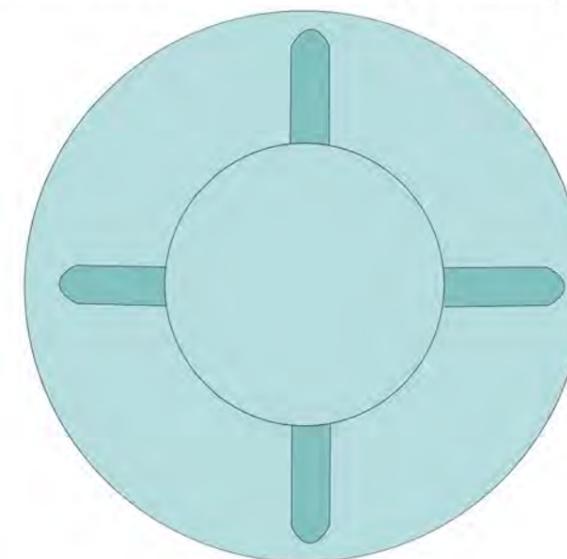


## CONGÉS



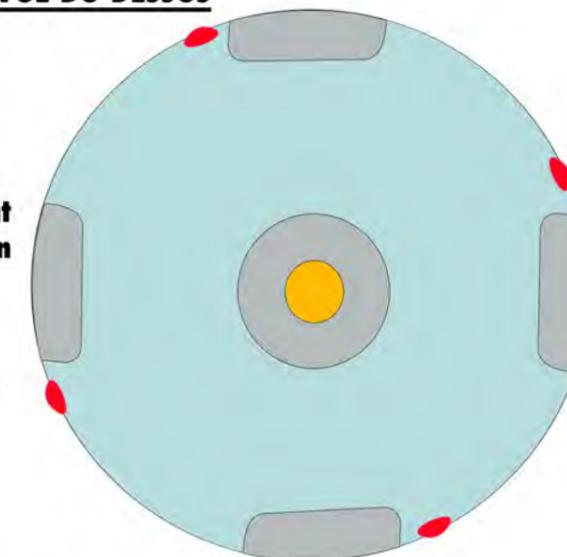
Consiste à arrondir les angles afin qu'ils ne soient pas tranchants et par conséquent moins blessants

## VUE DU DESSOUS



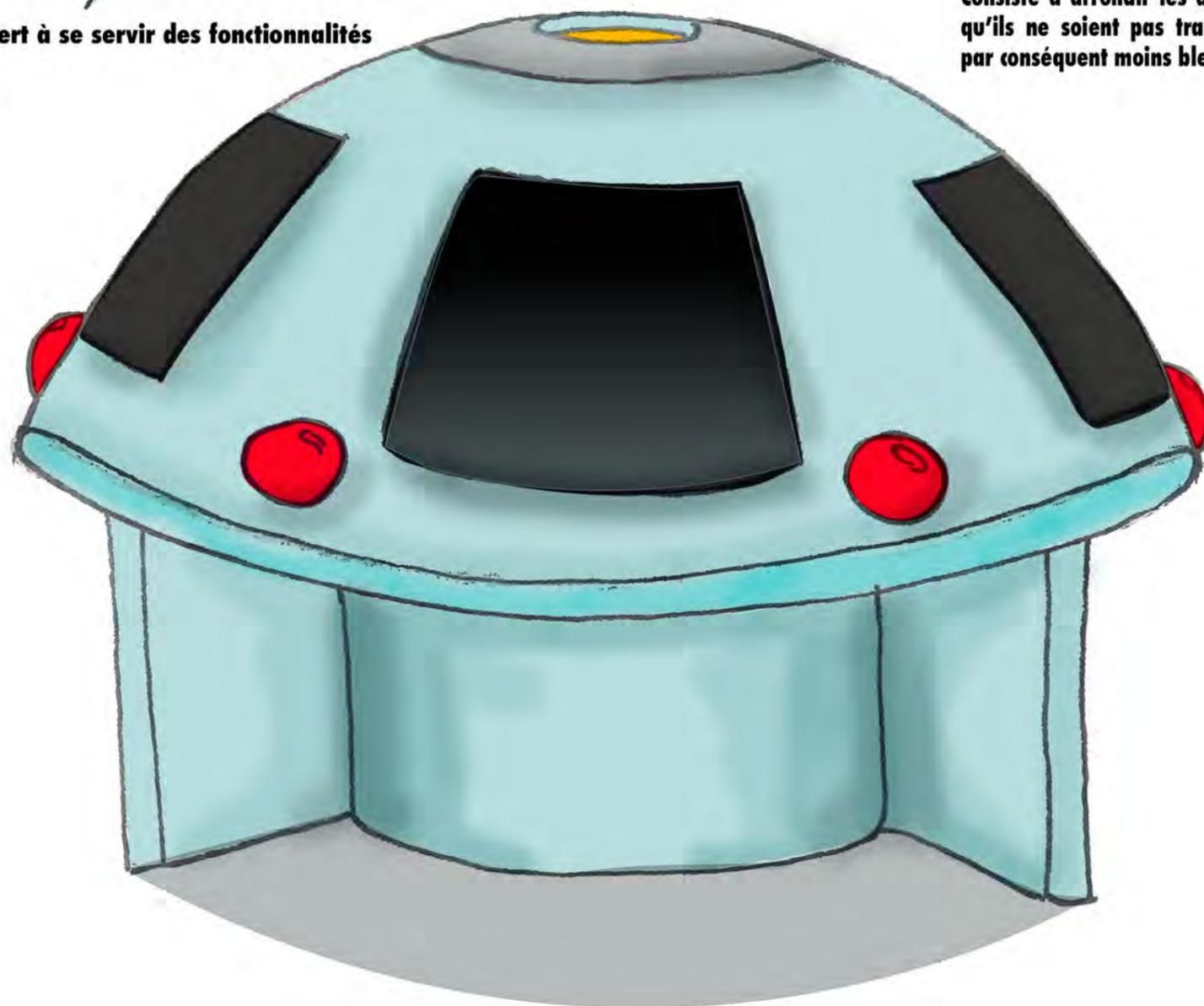
Pied centrale cylindrique munit de 4 bras stabilisant en matière pleine.

## VUE DU DESSUS

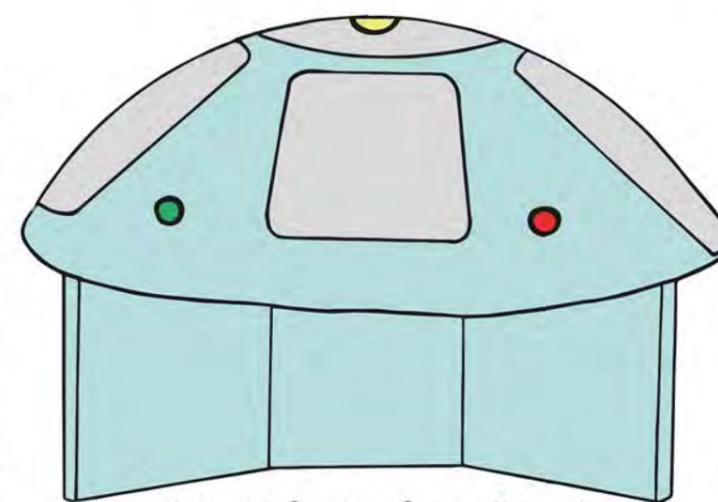


Chapeau est esthétiquement similaire à un champignon possédant 4 buzzers.

Projecteur au sommet du dôme



## VUE DE FACE

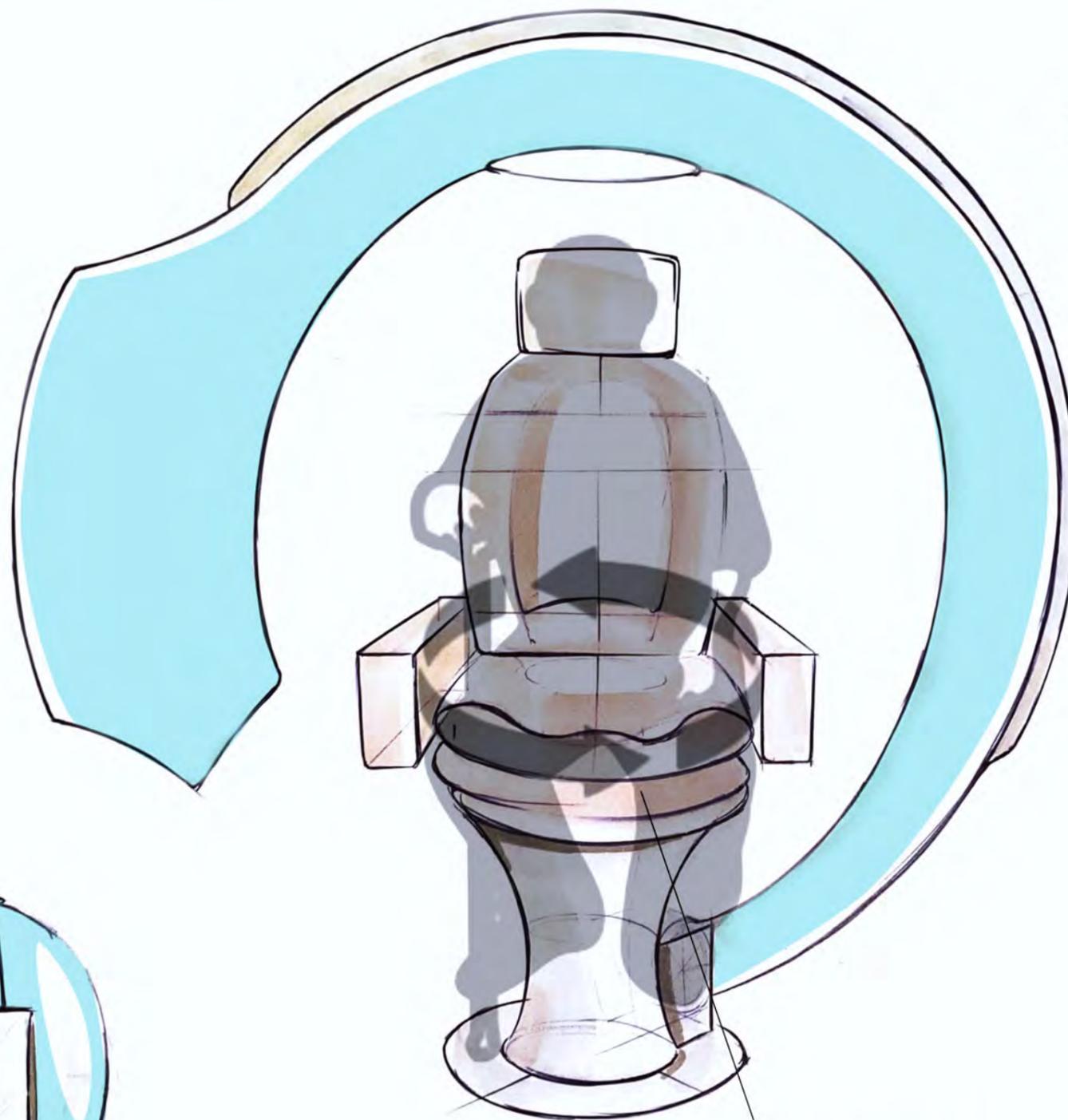


1m55

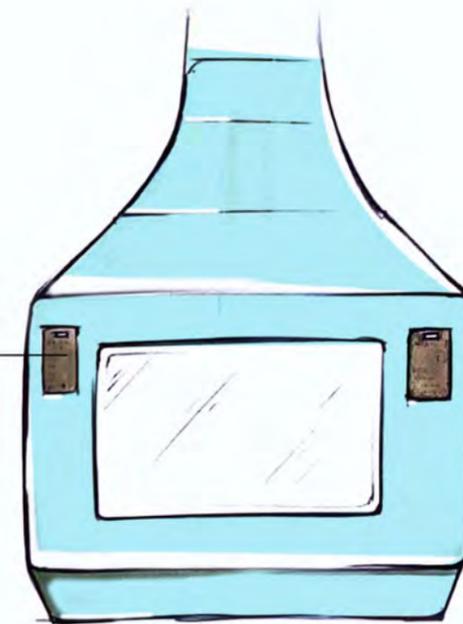
Micro et haut-parleurs intégrés sous le dôme

# FAUTEUIL BULLE

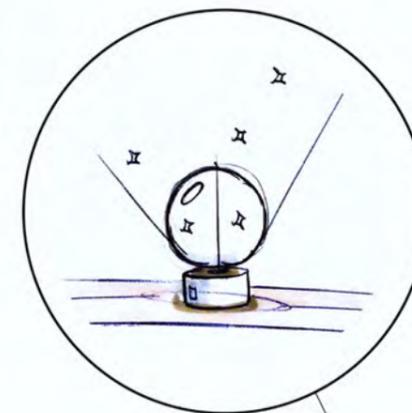
Vue de face



Enceintes



Vue depuis le siège

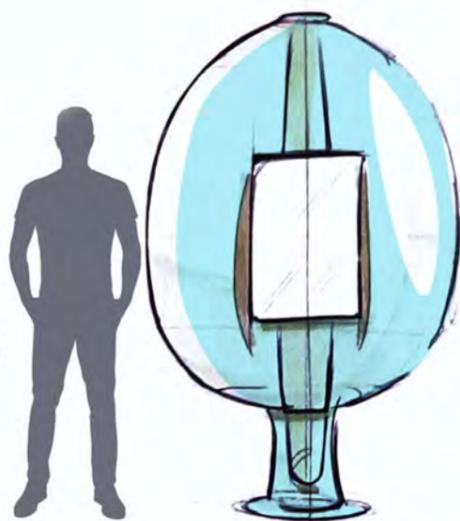


Projecteur :  
Ciel étoilé

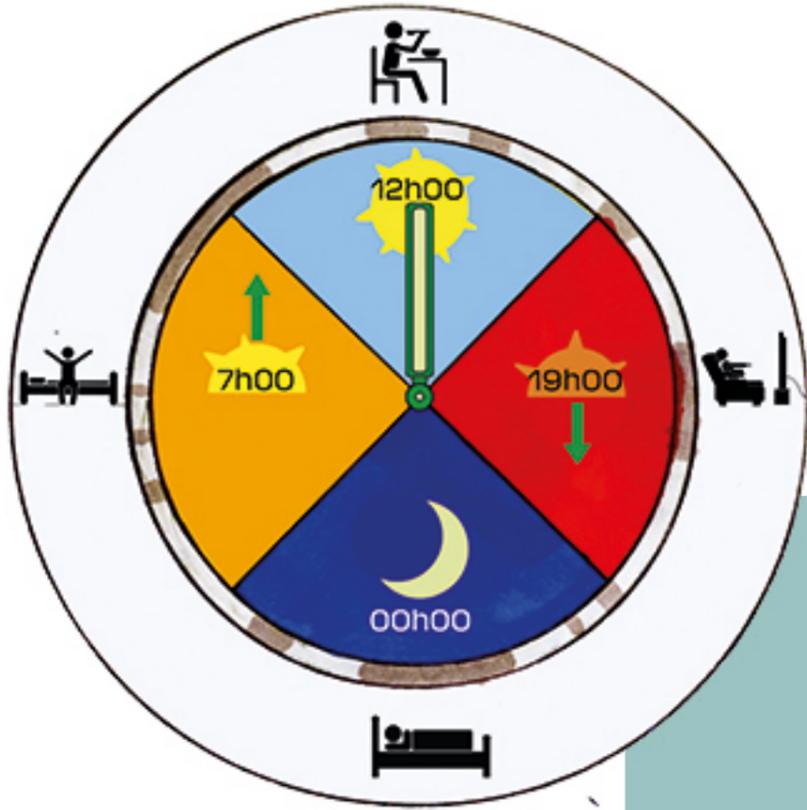


VUE DE FACE

SECOND ÉCRAN :  
Heure, Date ,  
Météo, Événements



FAUTEUIL ROTATIF



# LES FONCTIONS



## SE SITUER DANS LA JOURNÉE

- DONNER L'HEURE → HORLOGE



- DONNER LE MOMENT DE LA JOURNÉE → CADRAN ILLUSTRÉ



## SE SITUER DANS L'ANNÉE

CALENDRIER

- JOUR
- DATE
- SAISONS (illustré)



# SE SITUER DANS LE TEMPS

## UTILISATION

- COMMANDES VOCALES
- BUZZER



## S'INFORMER DES ÉVÉNEMENTS DU JOUR

CALENDRIER INTERACTIF AVEC PICTOGRAMMES

- ANNIVERSAIRE(S)
- ÉPHÉMÉRIDE



- MÉTEO



# PETIT DÉJEUNER

5H à 11H



ANGELUS  
À 7H00

# COUCHER

à partir de 21H



- BRUITS DE LA NUIT
- HIBOUX

# REPAS

12H00



CLOCHES

# SONS

prévenir les moments de la journée

# DINER

18H30



CLOCHES

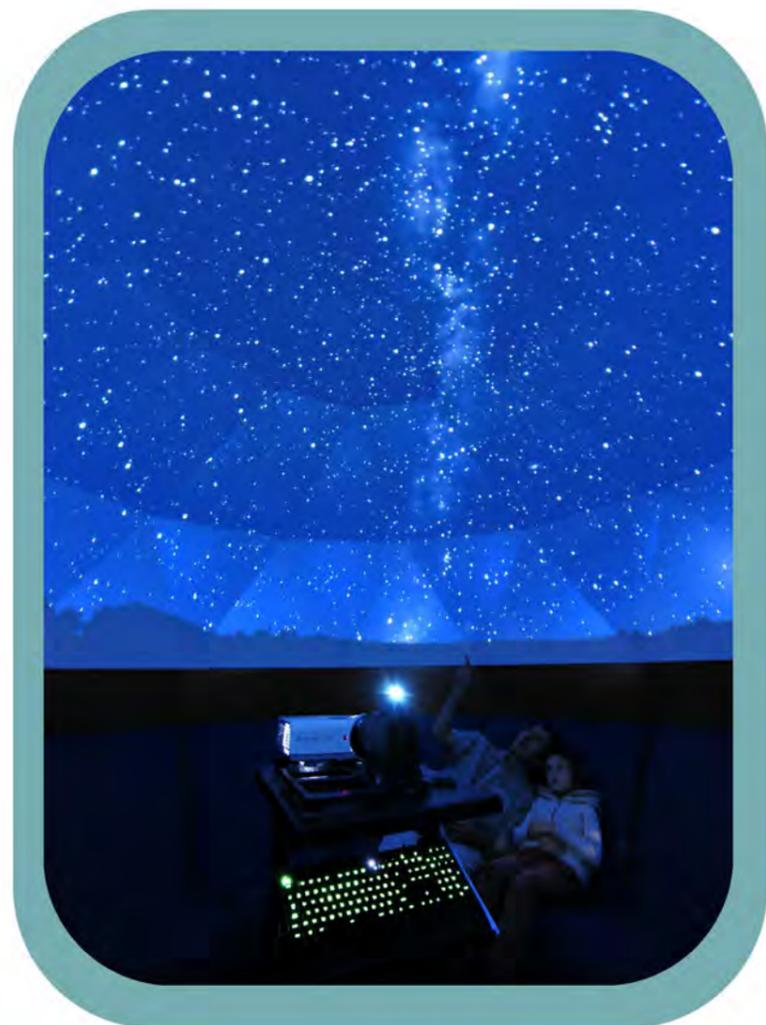
# GOÛTER

15H00



CHANSONS  
ALÉATOIRES





## BÉNÉFICES

- Apaiser les résidents
- Faire comprendre que c'est la nuit

## UTILISATION

- Ciel étoilé programable
- Peut s'activer de 21h à 6h

LE  
**CIEL ÉTOILÉ**  
ANIMÉ

## BRUITS

- Hiboux
- Bruits blancs intégrés
- Apaiser les résidents

## ÉVOLUTIONS

- En fonction des saisons
- En fonction des heures du coucher du soleil
- Intensité modifiable

## VISUEL



## BÉNÉFICES

- Apaiser les résidents
- Donner une sensation de liberté



## UTILISATION

- Par dictée vocale ou tactile
- Activer le son de l'image et changer d'image avec le buzzer

LES

## IMAGES SONORES

## BRUITS

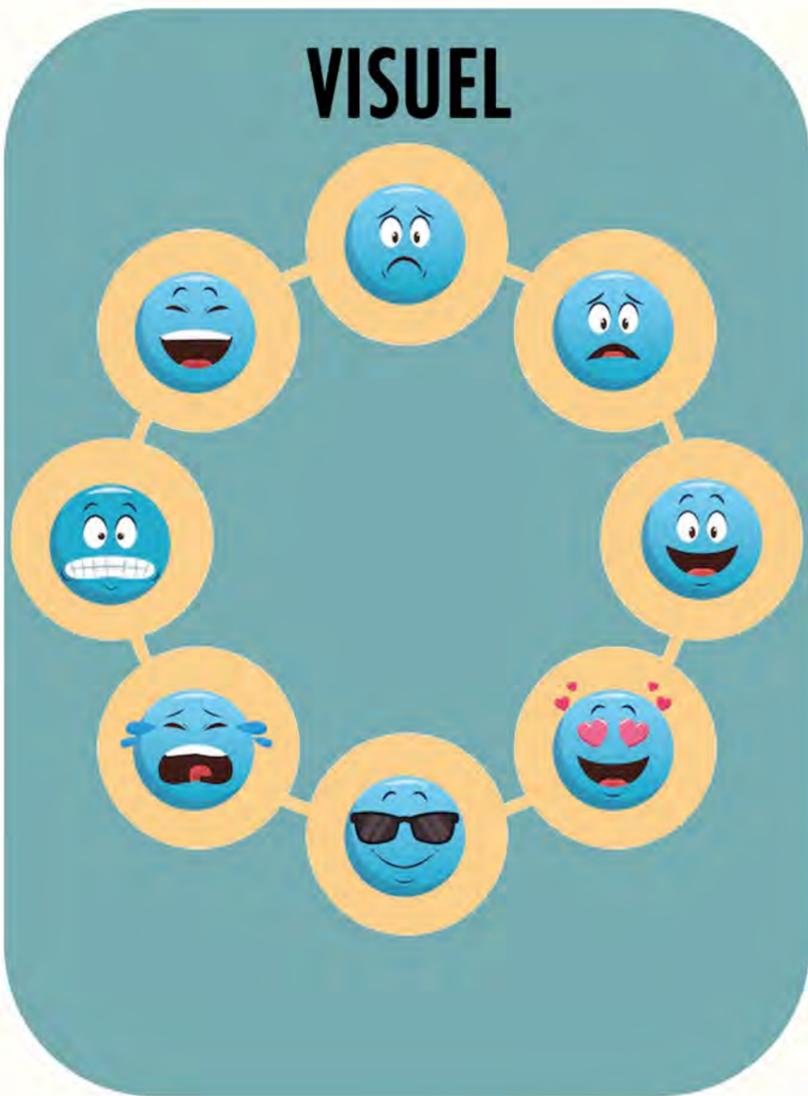
- Vibrations
- Bruits de la Nature
- Bruits des animaux
- Mélodies (instruments)



## ÉVOLUTIONS

- Image de la nature aléatoire
- Un paysage = un son spécifique





## BÉNÉFICES

- Divertir les résidents
- Faire comprendre leurs émotions

## UTILISATION

- Par dictée vocale ou tactile
- Interactif et Changement d'émotion grâce au Buzzer

## LES EMOJIS ANIMÉS

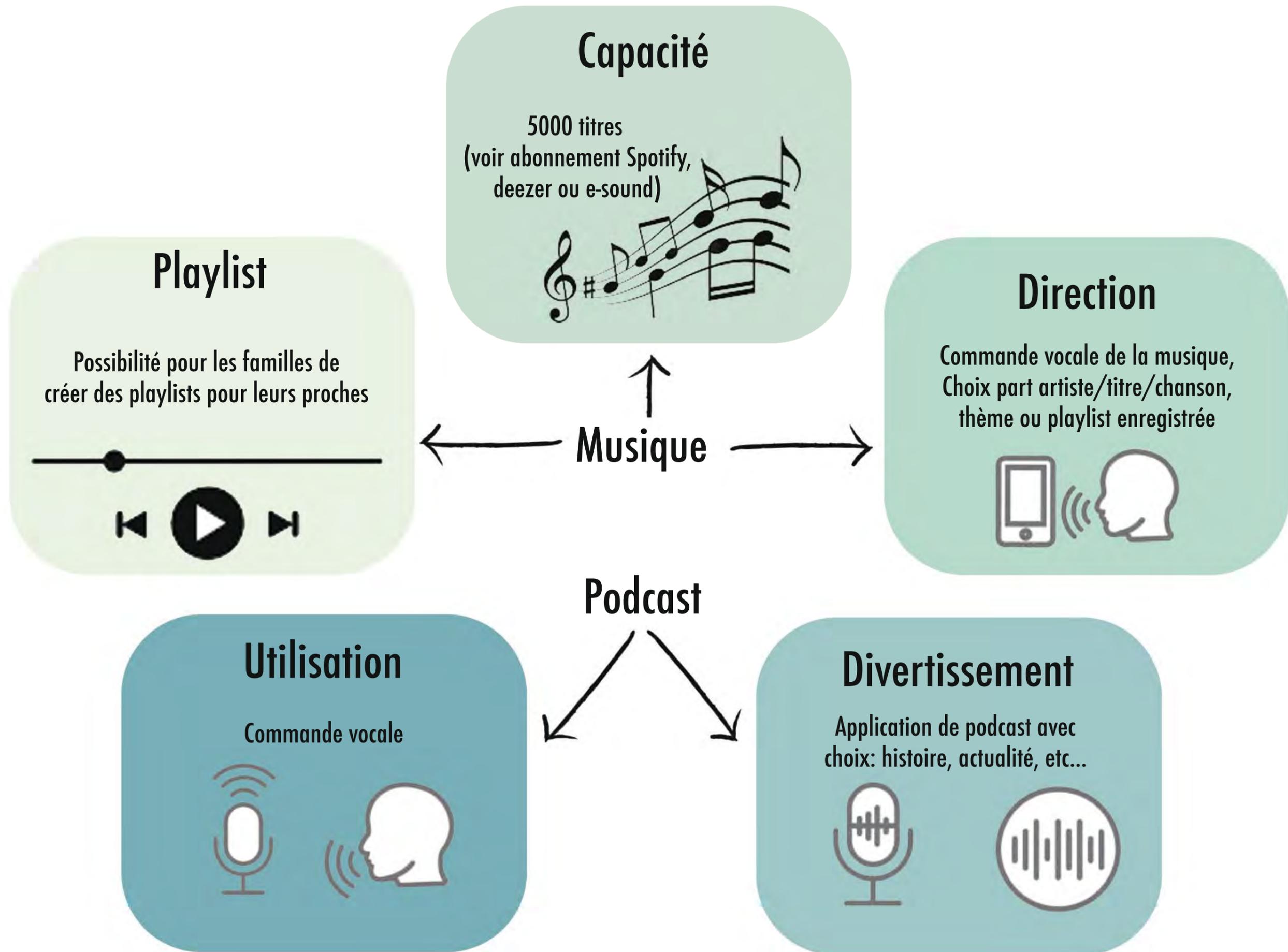
## BRUITS

- Vibrations
- Onomatopés
- Instrument musicaux

## ÉVOLUTIONS

- En fonction des humeurs
- En fonction des émotions





Maintenir le  
lien avec la famille



Pouvoir se parler  
quotidiennement

LES  
**APPELS**  
VISIO

Utilisation

Sélection du contact  
par commande vocale

Début et fin d'appel  
avec le buzzer



Ajout de nouveaux  
contacts



**MERCI**